



DMX-512 Light Controller –ohjelma K8062-yksikölle.

Velleman Kit
Legen Heirweg 33
9890 Gavere
Belgium

Voit käyttää tätä ohjelmaa valoesitysten ja valosekvenssien tekoon.
Valosekvenssi koostuu useasta peräkkäisestä näkymästä.
Näkymä saadaan aikaan asettamalla sopivat DMX-asetukset kullekin valolähteelle.
Voit käyttää ohjelman käyttöliittymän liukusäätimiä samaan tapaan kuin normaalissa valopöydässä.
Voit valita kanavamäärän **DMX Channels** -valitsimella.
Alareunan liukusäätimellä voit valita kulloinkin aseteltavat kanavat.
Valosekvenssin tekemiseksi sinun tarvitsee vain asettaa kunkin DMX-kanavan taso ja tilan pitoaika (scene time) ja tilojen välinen siirtymäaika (fade time) sopivaksi.

- Voit lisätä valosekvenssin loppuun näkymiä **Add Scene** -painikkeella.
- Voit valita näkymän napsauttamalla hiirellä näkymälistan kyseistä riviä.
- Voit lisätä valosekvenssiin näkymiä **Insert**-painikkeella.
- Voit poistaa näkymiä **Delete Scene** -painikkeella.
- Voit kopioida näkymän asetukset liukusäätimiin **Copy Scene** -painikkeella.
- Voit asettaa eri mittaisen siirtymäajan kullekin näkymälle.
Siirtymäaika tarkoittaa aikaa, joka käytetään näkymien väliseen pehmeään muutokseen.
- Voit asettaa eri mittaisen pitoajan kullekin näkymälle.

Pitoaika tarkoittaa aikaa, jonka kukin näkymä pysyy muuttumattomana.
Paina **Play** -painiketta ajaaksesi sekvenssin läpi.
Voit tallentaa sekvenssin File-valikon **Save Show** -toiminnolla.
Voit avata tallennetun sekvenssin File-valikon **Open Show** -toiminnolla

Please check www.velleman.be for more info.