

INFOBLATT

AUGUST 2018

PROGRAMMIERBARES LED-SCHILD

BESTELLNUMMER: VMW100

Das programmierbare LED-Schild ist ein Arduino®-kompatibles Entwicklungsboard auf ATmega32U4-Basis, das Sie als Wearable oder E-Textilie verwenden können. Seien Sie kreativ und verwenden Sie die mehrfarbigen RGB-LEDs, um Ihre Garderobe, Dekorationen oder Ihren Rucksack aufzupeppen oder Weihnachtsdekorationen zu gestalten.

Mit den krokodilfreundlichen Feldern/Aussparungen können Sie schnell einen Prototyp Ihrer Kreation erstellen. Die Felder wurden außerdem größer gestaltet, um die Verwendung des Leiterdrahts zu vereinfachen. Zudem sind sie vergoldet, um die Langlebigkeit sicherzustellen. Das integrierte Einzelzellen-LiPo-Ladegerät macht das LED-Schild noch vielseitiger, obwohl es über ein bestehendes offenes System verfügt.

Mit den 24 BrightDot-LEDs (WS2812) können Sie helle und farbige Animationen mit nur einem einzigen Anstecker darstellen!

Dieses Modul ist werkseitig mit einem Uhrprogramm und einer Onboard-Hardware-Echtzeituhr ausgestattet. Mit der Echtzeituhr können Sie die Zeit beibehalten, auch wenn der ATmega32u4 ausgeschaltet ist. Mit dem einfarbigen Onboard-LED und der Taste können Sie schnell Programme debuggen und testen, ganz ohne Drähte. Ergänzend wird ein spezieller EIN/AUS-Schalter mitgeliefert, um die Leistungsaufnahme möglichst gering zu halten, wenn Sie das Gerät nicht verwenden.

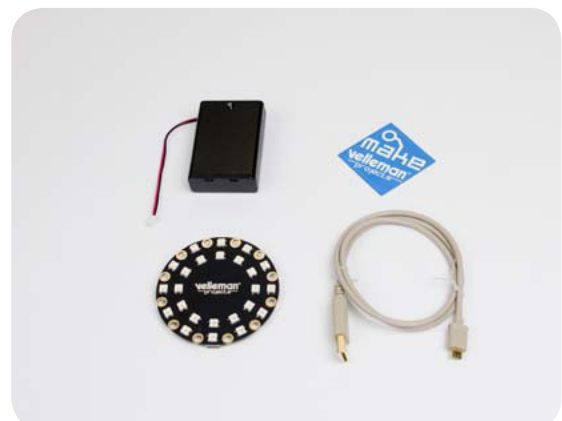
EIGENSCHAFTEN

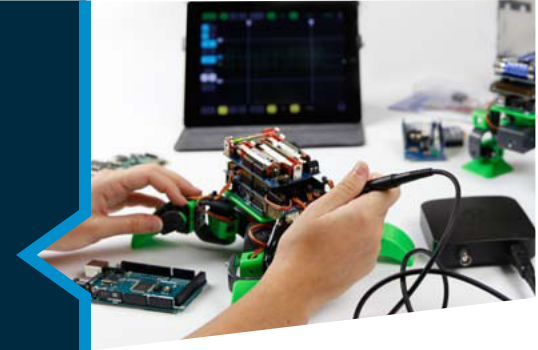
- Atmega32u4 @ 8 MHz
- native USB-Unterstützung
- 24 ansprechbare BrightDot-RGB-LEDs (WS2812)
- EIN/AUS-Schalter
- Zurücksetzen-Taste
- 1-Benutzer-Taste
- 1-Benutzer-LED
- PCF8523 Echtzeituhr
- 10 nähbare GPIO-Kontakte, krokodilklemmen-freundlich
- Ladeanzeige-LED
- Sende-/Empfangs-LED-Anzeige
- LEDs sind in Uhrform angebracht
- kostenlose Arduino-Bibliothek
- Lieferumfang:
 - benutzerfreundlicher Batteriehalter für 3 AA-Batterien (Batterien nicht mitgeliefert)
 - USB 2.0 A - Micro USB Kabel



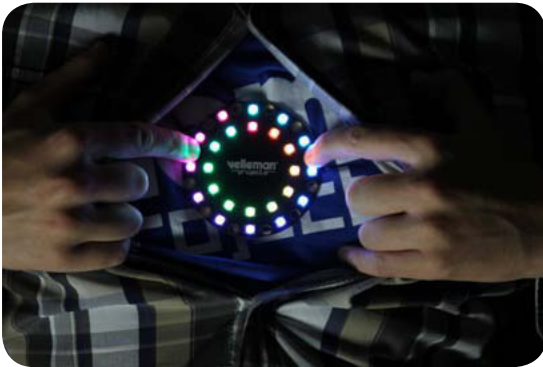
TECHNISCHE DATEN

- Abmessungen:
 - Durchmesser: 8 cm
 - Höhe: 9 mm
- Stromversorgung: Versorgung über USB oder Batterie
- max. Batterieversorgungsspannung: 6 V
- Stromaufnahme: min. 20 mA, max. 1 A (wenn alle RGB-LEDs eingeschaltet sind, durch die Software beschränkt)
- Batterie- oder USB-Durchführungsausgabe: max. 1 A (abhängig von der Batterie- und USB-Kapazität)
- CPU-Geschwindigkeit: 8 MHz





BE YOUR OWN SUPERHERO!



BIRGHTEN UP YOUR BACKPACK!



PINOUT

