

# VMBKP GUIDE DE L'UTILISATEUR



**velbus**<sup>®</sup> makes  
life  
easy



## SOMMAIRE

<b>DESCRIPTION.....</b>	<b>5</b>
BOUTON DE SORTIE (EGRESS) .....	6
CODES VISITEUR.....	6
CODES DE DETRESSE (DURESS).....	6
DETECTEUR DE PORTE .....	6
ALARME SABOTAGE .....	6
CODE MAITRE CONFIGURABLE.....	6
CODE DAP (DIRECT ACCESS TO PROGRAMMING).....	6
INHIBITION .....	6
<b>CARACTERISTIQUES.....</b>	<b>7</b>
<b>SPECIFICATIONS .....</b>	<b>8</b>
<b>BORNES DE RACCORDEMENT .....</b>	<b>9</b>
CONNEXIONS VELBUS (REQUIS) (-, +, L, H) .....	9
AUTRES CONNEXION (OPTIONNEL/AVANCE) .....	9
<i>ALM O/P (Sortie d'alarme)</i> .....	9
<i>DUR O/P (Sortie Duress)</i> .....	9
<i>O/P 1 INH (User Group 1 Entrée Commande Inhibition - Normalement Ouvert)</i> .....	9
<i>EG IN (Entrée sortie)</i> .....	9
<i>(-) GND (Terre commune)</i> .....	9
<i>DOOR SENS (Entrée pour la surveillance de la position de la porte - Normalement Fermé)</i> .....	9
<i>INT LOCK</i> .....	10
<i>DATA I/O</i> .....	10
<i>TAMPER N.C. (Interrupteur sabotage, contact N.C.)</i> .....	10
<b>FACILITES.....</b>	<b>11</b>
INDICATEURS LED INTEGRES.....	11
SIGNAUX SONORES ET INDICATEURS LED .....	11
CAVALIER POUR LA CONFIGURATION DU RETROECLAIRAGE (EN HAUT A DROITE DU PCB) .....	12
<b>CONCEPTS GENERAUX.....</b>	<b>13</b>
CRITERE DE PROGRAMMATION POUR LES CODES ET CARTES .....	13
<i>Codes principaux</i> .....	13
<i>Cartes principales</i> .....	13
<i>Codes utilisateur secondaire</i> .....	13
NIVEAU DE SECURITE POUR LES MODES DE FONCTIONNEMENT .....	13
1) <i>Carte EM uniquement – Mode de fonctionnement 1</i> .....	13
2) <i>Code utilisateur uniquement - Mode de fonctionnement 2</i> .....	13
3a) <i>Carte EM + Code utilisateur secondaire unique – Mode de fonctionnement 3 (utilisant un Code utilisateur secondaire unique pour chaque utilisateur)</i> .....	13
3b) <i>Carte EM + Groupe Code utilisateur secondaire – Mode de fonctionnement 3 (utilisant le même Code utilisateur secondaire pour différents utilisateurs)</i> .....	13
4) <i>Carte EM + Code utilisateur commun – Mode de fonctionnement 4</i> .....	14
<b>LISTE D'INFORMATIONS UTILISATEUR .....</b>	<b>15</b>
<b>PROGRAMMATION &amp; FONCTIONNEMENT .....</b>	<b>16</b>
ALLUMER LE CLAVIER .....	16
REGLEZ LE CLAVIER EN MODE PROGRAMMATION AVEC LE CODE MAITRE .....	16
ACCES DIRECT AU MODE PROGRAMMATION AVEC LE CODE « DAP » -- 2 8 2 8 .....	16
REINITIALISEZ LE SYSTEME AVEC LE CODE DE REINITIALISATION --- 9 9 9 9.....	17

<i>Valeurs par défaut après réinitialisation</i> .....	17
CODE MAITRE (EMPLACEMENT 01) .....	18
<i>Exemple</i> :.....	18
SUPER CODE UTILISATEUR (EMPLACEMENT 02).....	18
<i>Exemples</i> .....	19
<i>Fonctionnement et fonctions du Super code utilisateur</i> .....	19
CODES UTILISATEUR COMMUN POUR USER GROUP 1 & 2 (EMPLACEMENTS 03 & 04) .....	20
<i>Exemple</i> .....	20
CODES UTILISATEUR / CARTES POUR USER GROUP 1 & 2 (EMPLACEMENTS 10 & 20).....	20
<i>Exemples – Programmation et fonctionnement</i> .....	21
CODES VISITEUR (POUR CANAL USER GROUP 1 UNIQUEMENT) (EMPLACEMENT 40).....	24
<i>Exemples</i> .....	25
CODES DURESS (POUR USER GROUP 1 & 2) (EMPLACEMENTS 41 & 42) .....	25
<i>Exemples</i> .....	26
<i>Fonctionnement et fonction du Code Duress</i> .....	27
MODES DE SORTIE & COMPTEUR POUR CANAUX USER GROUP 1 & 2 (EMPLACEMENTS 51 & 52) .....	28
<i>Réinitialiser le minuteur de sortie avec le super code utilisateur</i> .....	28
SECURITE PERSONNELLE ET BLOCAGE SYSTEME (EMPLACEMENT 60) .....	28
MODE DE SAISIE DU CODE UTILISATEUR - AUTO OU MANUEL (EMPLACEMENT 70) .....	29
SELECTION ON/OFF DES BIPS DE CONFIRMATION (EMPLACEMENT 71) .....	29
NOTIFICATION DE L'ÉTAT DU CANAL (EMPLACEMENT 72) .....	30
CLIGNOTEMENT ON/OFF DE LA LED D'ETAT EN MODE VEILLE (EMPLACEMENT 73).....	30
AVERTISSEMENT D'OUVERTURE DE PORTE FORCEE (EMPLACEMENT 80) .....	30
AVERTISSEMENT EN CAS DE PORTE OUVERTE (EMPLACEMENT 81).....	31
BOUTON DE SORTIE INTELLIGENT - UNE CARACTERISTIQUE UNIQUE POUR LE CLAVIER.....	31
<i>Introduction</i> .....	31
<i>Exemples de zones nécessitant un bouton de sortie et délai optionnels et alarmes</i> .....	32
MODE DE SORTIE, TEMPORISATION, BIP D'AVERTISSEMENT ET ALARME (EMPLACEMENT 90) .....	32
<i>Exemples</i> .....	34
QUITTER LE MODE PROGRAMMATION (* *) .....	34
LISTE DE PROGRAMMATION.....	36
<b>DIRECTIVES D'APPLICATION POUR LES BORNES AUXILIAIRES</b> .....	<b>41</b>
DOOR SENS.....	41
<i>Reverrouillage automatique de la porte</i> .....	41
<i>Alarme ouverture de porte forcée</i> .....	41
<i>Alarme porte maintenue</i> .....	41
SORTIE D'ALARME .....	42
SORTIE DURESS .....	43
<b>INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES</b> .....	<b>44</b>
CONTACT SANS POTENTIEL .....	44
N.C.....	44
N.O. ....	44
TRANSISTOR AVEC SORTIE COLLECTEUR OUVERT .....	44
<i>Sortie à collecteur ouvert</i> .....	44
<i>Sortie contact N.O.</i> .....	44

DESCRIPTION



Le VMBKP est un clavier antivandalisme et résistant aux intempéries. Celui-ci ne fonctionne non seulement comme un clavier numérique, mais aussi comme un lecteur de cartes EM.

Le clavier antivandalisme convient au contrôle d'accès dans un système domotique Velbus. Il existe deux groupes d'utilisateurs, avec max. 1000 utilisateurs pour User Group 1 et 100 utilisateurs pour User Group 2. Il est possible de configurer différentes actions par User Group (p. ex. contrôler différentes serrures de portes, différents réglages de temps, ...). Chaque utilisateur peut être configuré pour utiliser un code, une carte EM, ou une combinaison des deux. Voir « Niveau de sécurité pour les modes de fonctionnement » à la p. 13 pour plus d'informations.

Dans le logiciel de configuration VelbusLink, le clavier s'affiche avec deux canaux d'entrée « User group 1 » et « User group 2 », et un canal « Tamper alarm ».

	 VMBKP	33	VMBKP
	● User group 1	CH1	Released
	● User group 2	CH2	Released
	● Tamper alarm	CH3	Released

Le clavier peut sauvegarder max. 70 étapes de programmation pour faire fonctionner, verrouiller et déverrouiller automatiquement les canaux User Group, y compris les programmes journaliers, hebdomadaires et annuels et une horloge astronomique (heure de lever et de coucher du soleil).

Les canaux User Group affichés dans VelbusLink sont utilisés pour activer une serrure de porte magnétique connectée à un relais Velbus. Le canal Tamper peut contrôler un relais Velbus qui, à son tour, est connecté à une sirène ou à l'entrée d'un système d'alarme.

Outre l'ouverture des portes à l'aide de codes utilisateur et/ou de cartes EM, le VMBKP offre de nombreuses fonctions avancées.

## BOUTON DE SORTIE (EGRESS)

Le bouton de sortie est un bouton installé à l'intérieur du bâtiment permettant d'ouvrir la porte sans utiliser de codes ou de cartes EM. Le bouton de sortie dispose d'options avancées telles que des temporisations optionnelles, des bips sonores et des alarmes. Pour plus d'informations, voir « EG IN (Entrée sortie) » à la page 9 et « Bouton de sortie Intelligent - Une caractéristique unique pour le clavier » à la page 31.

## CODES VISITEUR

Les codes visiteur sont des codes d'accès spéciaux qui peuvent être attribués soit comme code unique soit comme code à durée limitée. Voir « Codes visiteur (pour Canal User Group 1 uniquement) (emplacement 40) » à la page 24.

## CODES DE DETRESSE (DURESS)

Le code Duress fonctionne comme un code utilisateur, mais permet de signaler une situation d'urgence et demander de l'aide en silence quand il est forcé de désarmer le système. La porte s'ouvre normalement, mais à l'insu de l'agresseur, d'autres mesures de sécurité peuvent être prises (p. ex. passer un appel automatique, armer un système d'alarme, bloquer d'autres entrées, ...). Voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 9 et « Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements 41 & 42) » à la page 25.

## DETECTEUR DE PORTE

Un détecteur de porte (un interrupteur de porte magnétique) peut être connecté au connecteur DOOR SENS,

permettant de régler les fonctions suivantes : avertissement ouverture de porte forcée, avertissement porte maintenue et reverrouillage automatique de porte. Pour plus d'informations, voir « DOOR SENS (Entrée pour la surveillance de la position de la porte - Normalement Fermé) » à la page 9, « Avertissement d'ouverture de porte forcée (emplacement 80) » à la page 30, « Avertissement en cas de porte ouverte (emplacement 81) » à la page 31 et « Door sens » à la page 41.

## ALARME SABOTAGE

Lorsque le couvercle du clavier est retiré de sa base, le canal Tamper est « enfoncé » jusqu'à ce que le couvercle soit remis en place et que des actions puissent être exécutées (p. ex. verrouiller le clavier, déclencher une sirène, allumer une lumière, ...). Ces actions sont configurées dans le logiciel de configuration VelbusLink. (Consultez le Guide d'installation Velbus Partie 2 : Configuration sur [www.velbus.eu](http://www.velbus.eu) pour plus d'informations).

## CODE MAITRE CONFIGURABLE

Le code maître est le code à saisir pour configurer les codes utilisateur, les cartes et autres paramètres décrits dans les chapitres suivants. Le code maître peut faire 4 à 8 chiffres et est choisi par le propriétaire. Pour plus d'informations, voir « Code maître (Emplacement O1) » à la page 18.

## CODE DAP (DIRECT ACCESS TO PROGRAMMING)

Réglez le système en mode programmation avec le code DAP en cas d'oubli du code maître. Pour des raisons de sécurité, le code DAP ne fonctionne que pendant le délai de démarrage (la première minute après la mise sous tension). Voir « Accès direct au mode programmation avec le code « DAP » -- 2 8 2 8 » à la page 16.

## INHIBITION

Les User Group 1 et 2 peuvent temporairement être bloqués par des actions Velbus et étapes de programme. Celles-ci sont configurées dans le logiciel VelbusLink. (Consultez le Guide d'installation Velbus Partie 2 : Configuration sur [www.velbus.eu](http://www.velbus.eu) pour plus d'informations).

En outre, il existe également une connexion matérielle, O/P 1 INH, qui, lorsqu'elle est fermée, permet de bloquer User Group 1. Voir « O/P 1 INH (User Group 1 Entrée Commande Inhibition - Normalement Ouvert) » à la page 9. Cette fonction inhibition est exécutée localement dans le clavier et n'est pas communiquée au reste du système Velbus. Elle peut être commandée par un bouton directement connecté, une sortie du système d'alarme, etc. La fonction inhibition peut être mise en pause ou annulée par les Super Codes utilisateur. Voir « Super code utilisateur (Emplacement O2) » à la page 18.

## CARACTERISTIQUES

- convient à l'utilisation avec le système domotique Velbus
- support antivandalisme (alliage de zinc moulé) pour montage en surface
- panneau frontal : acier inoxydable
- clavier rétroéclairé (bleu) avec touches métalliques et durée d'éclairage réglable (on-10 s-off)
- LED de veille et 2 LED d'état pour le canal d'utilisateur (partie frontale)
- contact sabotage intégré
- étanche (IP65)
- 2 canaux utilisateur séparés avec max. 1000 utilisateurs pour canal 1 et max. 100 utilisateurs pour canal 2
- 50 codes visiteur pour accès temporaire (code unique ou réglable de 1 à 99 heures)
- codes utilisateur à 4-8 chiffres, cartes RFID ou tags, ou une combinaison des deux pour différents niveaux de sécurité
- possibilités avancées via le système Velbus, telles que :
  - blocage des canaux pendant des périodes programmées et/ou activation par des boutons Velbus, des capteurs, ...
  - configurer un bouton Velbus comme bouton de sortie, pour ouvrir la porte sans utiliser de codes ou de cartes (p. ex. pour un bouton à l'intérieur du bâtiment)
- autres fonctionnalités supplémentaires utilisant des entrées/sorties qui ne sont pas connectées au système Velbus (si nécessaire, elles peuvent être connectées à l'aide de modules d'entrée et de sortie Velbus)
  - entrée pour la détection de la position de la porte p. ex. en connectant directement un interrupteur magnétique de porte normalement fermé (utilisé pour les bips d'avertissement lorsque la porte reste ouverte, les accès de sécurité avancés, ...)
  - entrée de sortie : pour ouvrir la porte sans utiliser de codes ou de cartes (p. ex. en utilisant un bouton à l'intérieur du bâtiment directement relié au clavier)
  - sortie de détresse (Duress) : lors de la saisie du code Duress, les canaux d'utilisateur fonctionnent comme un code normal, mais la sortie Duress (collecteur ouvert) est fermée (p. ex. pour déclencher une alarme silencieuse lorsque quelqu'un est forcé d'actionner le clavier)
  - sortie d'alarme (collecteur ouvert) : se ferme lorsque la porte est forcée ou ouverte après le délai de sortie (configurable de 1 à 99 secondes)
- compatible avec cartes et porte-clés 125 kHz Manchester 64 bits EM4100 & EM4200
- commutateur pour résistance de terminaison CAN avec détection d'état
- 8 canaux Velbus
  - 2 canaux utilisateur
  - alarme antisabotage
  - 5 boutons virtuels
- utilise une adresse Velbus (configurable dans VelbusLink)
- programmes journaliers, hebdomadaires et annuels étendus, horloge astronomique intégrée (heure de lever et de coucher du soleil) sont inclus pour faire fonctionner, verrouiller et déverrouiller les canaux automatiquement (configurable dans VelbusLink)

## SPECIFICATIONS

- dimensions : 144(H) x 78(l) x 32(P) mm
- alimentation :  $15 \pm 3$  VCC
- consommation de courant : 130 mA max.
- poids : 400 g
- section du connecteur de bus Velbus (fil solide) : 0.5 - 1.5 mm<sup>2</sup>
- vis de montage, chevilles et 2 cartes RFID incluses
- conditions de service : de -20°C à +70°C
- indice de protection : IP65
- délais pour la saisie du code et la lecture d'une carte :
  - un délai de max. 10 secondes avant de saisir le chiffre suivant
  - un délai de max. 30 secondes avant de saisir le code après la lecture d'une carte
- adresses possibles : 250
- nombre de canaux : 8
- nombre d'étapes de programmation max. : 70
- conditions de stockage : de -20°C à +70°C, 5-95 % d'humidité relative sans condensation
- boîtier : support de protection en alliage de zinc moulé sous pression
- panneau frontal : acier inoxydable

## BORNES DE RACCORDEMENT

### CONNEXIONS VELBUS (REQUIS) (-, +, L, H)

Le connecteur pour le câble bus Velbus. Les connexions – et + pour l'alimentation 15±3 VCC. Les connexions L et H pour la communication de données Velbus.

A côté de la borne de raccordement Velbus se situe une résistance de terminaison CAN Velbus marquée « TERM ». Selon la position du VMBKP dans l'installation Velbus, il est possible que cette terminaison doive être fermée. Consultez les Guides d'installation Velbus sur [www.velbus.eu](http://www.velbus.eu) pour plus d'informations sur le système Velbus et les terminaisons CAN.

### AUTRES CONNEXION (OPTIONNEL/AVANCE)

#### ALM O/P (Sortie d'alarme)

Un transistor NPN avec sortie à collecteur ouvert avec une capacité de charge maximale de 24 V/DC/100 Ma. Il est l'équivalent d'une borne N.O. (Normalement Ouvert) reliée à la terre. Il est utilisé pour activer une zone d'alarme d'un système de sécurité N.O. Il peut également être utilisé pour alimenter de petits consommateurs de courant, tels que des relais ou des régulateurs à faible intensité pour d'autres appareils.

#### DUR O/P (Sortie Duress)

Un transistor NPN avec sortie à collecteur ouvert avec une capacité de charge maximale de 24 V/DC/100 Ma. Il est l'équivalent d'une borne N.O. (Normalement Ouvert) reliée à la terre après la saisie du Code Duress. Cette sortie peut être utilisée pour activer une zone d'alarme d'un système de sécurité ou pour activer un ronfleur pour informer un gardien.

#### O/P 1 INH (User Group 1 Entrée Commande Inhibition - Normalement Ouvert)

Une entrée de détection N.O. (Normalement Ouvert) pour la commande de User Group 1. Lorsque vous connectez cette borne à la terre (-), le bouton de sortie et les Codes / Cartes pour User Group 1 sont désactivés.

#### REMARQUES :

- Cette fonction inhibition ne domine pas les codes Duress et les Super Codes utilisateur. Ils restent toujours valides.
- Cette fonction inhibition est une fonctionnalité matérielle du clavier et ne doit pas être confondue avec les actions VelbusLink « inhibiter ». Celles-ci fonctionnent de façon indépendante les unes des autres.

#### EG IN (Entrée sortie)

Une borne d'entrée N.O. réfère à la terre (-). Un bouton normalement ouvert connecté à cette entrée peut activer le canal User Group 1 de la même façon qu'en utilisant des codes/cartes.

Un bouton de sortie est généralement installé à l'intérieur de la maison, à côté de la porte de sortie. Plus d'un bouton de sortie peut être branché en parallèle à cette borne. Laissez cette borne ouverte si vous ne l'utilisez pas.

Voir « Bouton de sortie Intelligent - Une caractéristique unique pour le clavier » à la page 31 pour plus d'informations sur le bouton de sortie avec des fonctions programmables.

#### (-) GND (Terre commune)

Un point de mise à la terre commun avec l'entrée - de la connexion bus Velbus.

#### DOOR SENS (Entrée pour la surveillance de la position de la porte - Normalement Fermé)

Un point de détection N.C. relié à la terre (-) surveille l'état ouvert/fermé de la porte à l'aide d'un contact N.C. magnétique. S'il n'est pas utilisé, connectez-la à la terre (-) (par défaut).

Il peut être utilisé pour les fonctions suivantes :

#### Reverrouillage automatique de la porte

Le système désactive immédiatement User Group 1 lorsque la porte est refermée, avant que le temps programmé pour User Group 1 ne soit expiré<sup>1</sup>. Cette fonction empêche les accès non autorisés des personnes se faufilant rapidement. La fonction Reverrouillage automatique de la porte est automatiquement activée lorsqu'un capteur est connecté à l'entrée DOOR SENS. Aucune configuration n'est nécessaire.

#### Avertissement en cas d'ouverture de porte forcée

Le clavier émet un avertissement « ouverture de porte forcée » (bip sonore et sortie O/P est fermée) si la porte a été ouverte avec force, sans Code utilisateur ou Carte valide. La durée d'avertissement peut être réglé de 1 seconde à 999 secondes. Il peut être désactivé à tout moment par un Code utilisateur ou Carte pour User Group 1 Voir « Avertissement d'ouverture de porte forcée (emplacement 80) » à la page 30 pour plus d'informations.

#### Avertissement en cas de porte ouverte

Le clavier émet des bips sonores en cas de porte ouverte lorsque celle-ci est ouverte depuis plus de temps que le temps d'ouverture autorisé programmé. L'avertissement est émis jusqu'à ce que la porte soit à nouveau fermée. Voir « Avertissement en cas de porte ouverte (emplacement 81) » à la page 31 pour plus d'informations.

#### INT LOCK

Pas applicable.

#### DATA I/O

Pas applicable.

#### TAMPER N.C. (Interrupteur sabotage, contact N.C.)

Système Velbus. (Ce contact sans potentiel est fermé lorsque le clavier se trouve dans un boîtier. Dès que vous retirez le clavier de son boîtier, le contact est libre. Le canal « alarme sabotage » Velbus correspondant est « relâché » lorsque le clavier se trouve dans son boîtier et « enfoncé » lorsque le clavier est retiré du boîtier).

---

<sup>1</sup>La durée d'activation par défaut est de 5 s, mais peut être modifiée par une autre valeur, voir « Mode de sortie & Minuterie pour canaux User Group 1 & 2 (emplacement) » à la p. 29

## FACILITES

### INDICATEURS LED INTEGRES

**VERT** (droite) : s'allume lorsque Canal User Group 1 est « enfoncé »

**AMBRE** (central) : clignote en mode veille. Indique l'état du système en même temps que des signaux sonores. Le clignotement en mode veille peut être désactivé. Voir « Clignotement ON/OFF de la LED d'état en mode veille (emplacement 73) » à la page 30 pour plus d'informations.

**RED** (gauche) : s'allume lorsque Canal User Group 2 est « enfoncé »

### SIGNAUX SONORES ET INDICATEURS LED

Le ronfleur et l'indicateur LED ambre (central) émet des signaux sonores indiquant l'état du système :

ÉTAT	SIGNAL SONORE (*)	INDICATEUR LED (AMBRE)
En mode programmation	non	ON
Entrée correcte de la clé	1 bip	1 clignotement
Saisie correcte du code/de la carte	2 x bips	2 x clignotements
Entrée incorrecte du code/de la carte	5 x bips	5 x clignotements
Délai de démarrage	Bips sonores continus	Clignotement continu
Activation relais sortie (**)	1 long bip sonore	non
En mode veille (***)	non	1 x clignotement lent (par intervalle d'1 seconde)
Mise à jour du système	non	Clignotement rapide pendant 2.5 minutes
Carte ou code déjà stockés dans le système	1 long bip sonore	non
Horloge temps réel s'est arrêtée après une panne de courant	3 bips rapides en continu par intervalle de 5 secondes	non

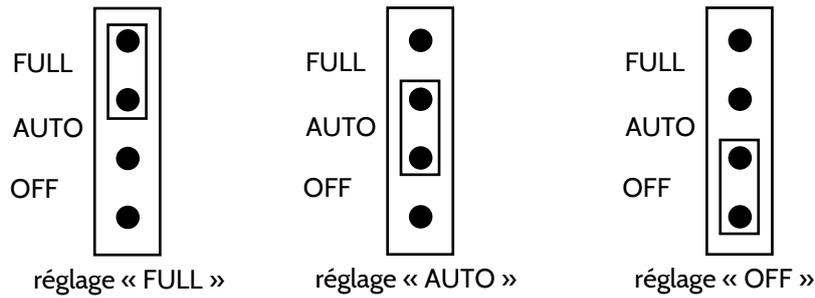
#### REMARQUES :

(\*) Tous les signaux acoustiques peuvent être activés ou désactivés via l'option de programmation à l'emplacement 71

(\* \*) Le bip sonore pour l'activation du relais de sortie peut être sélectionné via l'option de programmation à l'emplacement 72

Le clignotement en mode veille peut être activé ou désactivé via l'option de programmation à l'emplacement 73

## CAVALIER POUR LA CONFIGURATION DU RETROECLAIRAGE (EN HAUT A DROITE DU PCB)



1. Complètement rétroéclairé : Le clavier dispose d'un rétroéclairage faible en mode veille. Il est entièrement rétroéclairé dès qu'une touche est actionnée et commute 10 secondes après la dernière pression d'un bouton sur le rétroéclairage faible.
2. Automatiquement rétroéclairé : Le rétroéclairage est éteint en mode veille. Il passe alors en rétroéclairage complet dès qu'un bouton est actionné et s'éteint à nouveau 10 secondes après la dernière pression d'un bouton.
3. OFF : Fonction rétroéclairage désactivée

## CONCEPTS GENERAUX

### CRITERE DE PROGRAMMATION POUR LES CODES ET CARTES

#### Codes principaux

Les codes principaux incluent les a) Codes Utilisateur, b) Code maître, c) Codes Duress, d) Super Codes Utilisateur, e) Codes Utilisateur commun et f) Codes utilisateur. Tous ces codes DOIVENT être uniques. Ils ne peuvent pas être répétés pour une fonction secondaire.

Tous les codes dans ce système peuvent faire de 4-8 chiffres pour la saisie de code en mode Manuel. Tous les codes doivent avoir la même longueur que le code maître pour la saisie de code en mode Auto. Voir « Mode de saisie du Code utilisateur - Auto ou Manuel (emplacement 70) » à la page 29 pour plus d'informations.

#### Cartes principales

Toutes les cartes utilisateur sont des cartes principales Elles ne peuvent pas être utilisées pour une fonction secondaire. P. ex. une carte programmée pour actionner User Group 1 ne peut pas être utilisée pour User Group 2.

Les cartes doivent être des cartes EM de proximité 125 kHz.

#### Codes utilisateur secondaire

Un Code utilisateur secondaire est utilisé pour augmenter le niveau de sécurité d'une carte utilisateur. Un Code utilisateur secondaire est un code à saisir lorsque la carte est lue. Le clavier nécessite une carte et un code pour accéder. Le code secondaire peut être répété pour un groupe de cartes ou peut être unique avec un code pour une carte.

REMARQUE : Une carte primaire répétée ou un code primaire répété sera refusé et un long bip sera généré par le clavier.

### NIVEAU DE SECURITE POUR LES MODES DE FONCTIONNEMENT

Le clavier offre 5 modes de fonctionnement pour différents niveaux de sécurité. Pour plus d'informations sur la configuration, voir « Codes utilisateur / cartes pour User Group 1 & 2 (emplacements 10 & 20) » à la page « 20 »

#### 1) Carte EM uniquement – Mode de fonctionnement 1

Une façon générale pour un contrôle d'accès : passez simplement une carte près du lecteur pour ouvrir la porte. Ce niveau de sécurité est moyen, mais pratique pour l'utilisateur.

#### 2) Code utilisateur uniquement - Mode de fonctionnement 2

Une façon générale pour un contrôle d'accès : saisissez simplement un code pour ouvrir la porte. Ce niveau de sécurité est moyen, mais pratique pour l'utilisateur.

#### 3a) Carte EM + Code utilisateur secondaire unique – Mode de fonctionnement 3 (utilisant un Code utilisateur secondaire unique pour chaque utilisateur)

Dans ce mode, chaque carte EM possède un Code secondaire unique. Une carte perdue ne peut pas être utilisée par d'autres personnes. Ce mode est idéal pour des environnements nécessitant un haut niveau de sécurité.

Ce mode peut également reporter une alarme Duress (fermer DUR O/P) lorsque le code Duress est saisi au lieu du Code utilisateur secondaire unique. Cela permet de déclencher une alarme de façon silencieuse lorsque l'utilisateur est forcé de faire fonctionner le clavier. Voir « Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements 41 & 42) » à la page 25 pour plus d'informations.

#### 3b) Carte EM + Groupe Code utilisateur secondaire – Mode de fonctionnement 3 (utilisant le même Code utilisateur secondaire pour différents utilisateurs)

Un Code utilisateur secondaire peut être utilisé de manière répétée pour une groupe de cartes. Le propriétaire peut, par exemple, créer un code service pour chaque département dans une entreprise. Seulement le personnel du département en possession d'une carte et connaissant le code peut accéder. Cette approche permet d'augmenter le niveau de sécurité et d'éviter qu'une carte perdue ne soit utilisée par des membres d'un autre département.

Ce mode peut également reporter une alarme Duress (fermer DUR O/P) lorsque le code Duress est saisi au lieu du Code utilisateur secondaire unique. Cela permet de déclencher une alarme de façon silencieuse lorsque l'utilisateur est forcé de faire

fonctionner le clavier. Voir « Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements 41 & 42) » à la page 25 pour plus d'informations.

#### 4) Carte EM + Code utilisateur commun – Mode de fonctionnement 4

Le clavier nécessite une carte et un Code utilisateur commun pour accéder. Un Code utilisateur commun est un code utilisateur pour toutes les cartes. Le niveau de sécurité est plus élevé qu'une carte ou un code utilisateur uniquement.

Ce mode peut également reporter une alarme Duress (fermer DUR O/P) lorsque le code Duress est saisi au lieu du Code utilisateur secondaire unique. Cela permet de déclencher une alarme de façon silencieuse lorsque l'utilisateur est forcé de faire fonctionner le clavier. Voir « Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements 41 & 42) » à la page 25 pour plus d'informations.

## LISTE D'INFORMATIONS UTILISATEUR

Pour éviter toute confusion et pour faciliter la programmation, il est conseillé de faire une liste avec les informations utilisateur et de la conserver pour toute référence ultérieure. Consultez le guide de démarrage rapide du VMBKP (fourni avec le VMBKP, ou téléchargez gratuitement sur [www.velbus.eu](http://www.velbus.eu)) pour un exemple et un modèle.

## PROGRAMMATION & FONCTIONNEMENT

**REMARQUE** : L'écran de configuration VelbusLink pour le VMBKP contient une section « générateur de code de programmation ». Cet outil utile affiche les codes à saisir sur le clavier. *Toutefois, ces données doivent être saisies manuellement à l'aide des touches physiques du clavier.*

### ALLUMER LE CLAVIER

Le clavier a un délai de démarrage de 1 minute après la mise sous tension. C'est la contrainte de temps pour régler le clavier en mode programmation avec le code DAP (Direct Access to Programming). Voir « CODE DAP – 2 8 2 8 » ci-dessous pour plus d'informations.

1. Après le démarrage, le clavier émet des bips pendant 1 minute et la LED ambre clignote.
2. Si nécessaire, il est possible d'arrêter immédiatement le délai de démarrage avec 1 2 #. Il n'est pas nécessaire de régler le clavier en mode programmation avec le code DAP.
3. Le clavier revient au mode de fonctionnement normal 1 minute après l'expiration du délai de démarrage ou après la saisie du code 1 2 #.

### REGLEZ LE CLAVIER EN MODE PROGRAMMATION AVEC LE CODE MAITRE

Pour programmer le clavier, réglez d'abord le clavier en mode programmation.

Lorsque le clavier est en mode de fonctionnement normal après le délai de démarrage, il est possible de le régler en mode programmation avec le Code maître et validez avec \*\*.

#### Code maître      Validation

0 0 0 0      \*\*

Pour plus de commodité lors de la première programmation, le code maître 0 0 0 0 a été réglé à l'usine. Il ne s'agit pas d'un code par défaut. Pour des raisons de sécurité, le propriétaire doit programmer un nouveau code maître pour invalider celui saisi en usine. Voir « Code maître (Emplacement 01) » à la page 18 pour plus d'informations.

Deux bips confirment un code maître valide. La LED principale (ambre) est allumée lorsque le système est en mode programmation.

Ne mettez PAS l'alimentation hors tension lorsque le clavier est en mode programmation. Autrement, il risque d'y avoir une perte de données/une erreur des caractéristiques programmées dans la mémoire.

### ACCES DIRECT AU MODE PROGRAMMATION AVEC LE CODE « DAP » -- 2 8 2 8

Réglez le système en mode programmation avec le code DAP en cas d'oubli du code maître :

1. Mettez l'alimentation hors tension pendant 1 minute pour s'assurer que le clavier est complètement déchargé.
2. Remettez le système SOUS TENSION. Le système est en mode démarrage pendant 1 minute. Le ronfleur émet des bips et la LED d'état clignote. C'est la seule contrainte de temps pour régler le système en accès direct au mode programmation (DAP).
3. Appuyez sur le bouton de sortie (le bouton connectant EG IN et (-) GND) une fois pour activer la fonction DAP. Les bips de démarrage s'arrêtent.
4. Saisissez le code DAP 2 8 2 8 et validez avec \*\*. La LED d'état est ALLUMÉE et le clavier est en mode programmation, comme lorsque vous utilisez le code maître. Il est prêt à recevoir les nouvelles données de programmation jusqu'à ce que vous quittiez le mode programmation.

#### Bouton de sortie      Code DAP      Validation

Appuyez une fois sur      2 8 2 8      \*\*

5. Programmez un nouveau code maître pour remplacer l'ancien code. Voir « Code maître (Emplacement 01) » à la page 18 pour plus d'informations.

**REMARQUE** : Une minute après le démarrage, le clavier revient au mode de fonctionnement normal si le bouton de sortie n'est pas enfoncé et le code DAP n'est pas saisi. Pour régler le clavier en mode de démarrage, répétez les étapes 1-4.

## REINITIALISEZ LE SYSTEME AVEC LE CODE DE REINITIALISATION --- 9 9 9 9

Le code permet de réinitialiser le système (lorsqu'il est saisi et validé avec #, toutes les valeurs programmées précédemment sont effacées, sauf le code maître).

<u>Code de réinitialisation</u>	<u>Validation</u>
---------------------------------	-------------------

9 9 9 9	* *
---------	-----

### REMARQUES :

- Assurez-vous que la réinitialisation du système est vraiment nécessaire avant de saisir le code de réinitialisation.
- La réinitialisation peut durer quelques minutes. La LED d'état (ambre) clignote rapidement jusqu'à la fin du processus.
- Le clavier revient aux valeurs par défaut après la réinitialisation. La reprogrammation des valeurs souhaitées est nécessaire.

### Valeurs par défaut après réinitialisation

EMPLACEMENT	PARAMÈTRE	FONCTIONS & VALEURS PAR DÉFAUT
0 1	Code maître	Pas réinitialisé (0 0 0 0 saisie usine)
0 2	Super Codes utilisateur	Aucune ----- Programme utilisateur requis
0 3	Code utilisateur commun 2	Aucune ----- Programme utilisateur requis
0 4	Code utilisateur commun 2	Aucune ----- Programme utilisateur requis
1 0	Codes/cartes utilisateur pour User Group 1	Aucune ----- Programme utilisateur requis
2 0	Codes/cartes utilisateur pour User Group 2	Aucune ----- Programme utilisateur requis
4 0	Codes visiteur	Aucune ----- Programme utilisateur requis
4 1	Code Duress pour User Group 1	Aucune ----- Programme utilisateur requis
4 2	Code Duress pour User Group 2	Aucune ----- Programme utilisateur requis
5 1	Mode sortie du User Group 1	Temps = 5 s, Momentané
5 2	Mode sortie du User Group 2	Temps = 5 s, Momentané
5 5	Horloge à temps réel	Aucune ----- Programme utilisateur requis
5 6	Temps de démarrage & d'arrêt	Aucune ----- Programme utilisateur requis
6 0	Sécurité personnelle & blocage	Code = 1, 10 codes faux/blocage carte 60 s

EMPLACEMENT	PARAMÈTRE	FONCTIONS & VALEURS PAR DÉFAUT
7 0	Mode de saisi du code utilisateur	Code = 2, mode de saisie manuelle
7 1	Sélection ON/OFF son de confirmation	Code = 1, Son de confirmation ON
7 2	Canal annonceur de fonctionnement	Code = 1 s, Bip de notification ON
7 3	LED d'état veille clignotement ON-OFF	Code = 1, Clignotement activé
8 0	Avertissement ouverture porte forcée	Code = 0, Avertissement désactivé
8 1	Avertissement porte maintenue	Code = 0, Avertissement désactivé
9 0	Mode de sortie (Egress), délai, avertissement et alarme	Code 1 = 0, Instantané, pas de délai
		Code 2 = 1, Contact momentané sans avertissement

**REMARQUE :**

Le code DAP 2 8 2 8 et le code de réinitialisation 9 9 9 9 sont fixes dans le système d'exploitation. Ils ne peuvent être changés d'aucune manière.

## CODE MAITRE (EMPLACEMENT 01)

### Emplacement Code maître Validation

01                    4 à 8 chiffres    #

1. Emplacement
  - Saisissez l'emplacement 0 1
2. Code maître
  - Le code maître est le code d'autorisation pour régler le système en mode programmation. Ce n'est PAS un Code utilisateur actionnant les canaux User Group.
  - Le Code maître peut faire 4 à 8 chiffres.
  - Lorsqu'un nouveau code maître est saisi et confirmé, l'ancien code est remplacé.
3. Validation
  - Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

### Exemple :

Réglez le code maître sur 2 2 3 3 : 0 1            2 2 3 3 #

## SUPER CODE UTILISATEUR (EMPLACEMENT 02)

Le Super code utilisateur a deux fonctions :

1. Il permet l'activation/désactivation manuelle du fonctionnement inhibition<sup>2</sup>.
2. En utilisant le Super code utilisateur, les canaux User Group peuvent être activés même si le fonctionnement inhibition<sup>2</sup>est activé

<sup>2</sup>voir « O/P 1 INH (User Group 1 Inhibit Control Input – Normally Open) » à la page 8

### Emplacement Super code utilisateur Validation

0 2 4 à 8 chiffres #

#### 1. Emplacement

- Saisissez l'emplacement 0 1

#### 2. Super code utilisateur

- Le Super code utilisateur peut faire 4 à 8 chiffres.
- Lorsqu'un nouveau Super code utilisateur est saisi et confirmé, l'ancien code est remplacé.

#### 3. Validation

- Appuyez une fois sur #. Deux bips confirment une entrée valide.

### Exemples

- Réglez le Super code utilisateur sur 2 5 8 0 : 0 2 2 5 8 0 #
- Pour supprimer un Super code utilisateur, saisissez le numéro de l'emplacement et # : 0 2 #

## Fonctionnement et fonctions du Super code utilisateur

### 1. Actionner les canaux User Group 1 et 2

Le fonctionnement du Super code utilisateur est comme celui d'un Code utilisateur Normal. Saisissez simplement le Super code utilisateur, suivi par # et le numéro du canal User Group souhaité.

SUPER USER CODE # 1 : Activer canal User Group 1

SUPER USER CODE # 2 : Activer canal User Group 2

### 2. Fonctions supplémentaires contrôlées par le Super code utilisateur pour User Group 1

Le Super code utilisateur peut également être utilisé pour activer les fonctions optionnelles suivantes contrôlant User Group 1 pour le confort d'utilisation ou niveau de sécurité amélioré.

Le Super code utilisateur et le bouton de sortie ne sont pas dominés par une fonction inhibition<sup>3</sup> ou une fonction<sup>4</sup> verrouillage. Pour des raisons de sécurité, ils restent toujours valides.

#### **A. Bloquer le canal user Group 1 (garder la porte déverrouillée)**

Le canal User Group 1 est généralement destiné au contrôle d'accès. Dans certaines situations, il peut être nécessaire de déverrouiller la porte pendant un certain temps pour permettre l'ouverture de la porte sans Code utilisateur ou cartes EM. Cette fonction est sélectionnable avec le code suivant :

SUPER USER CODE # 7 : la porte est déverrouillée, saisissez à nouveau ce code pour annuler le déverrouillage et revenir au fonctionnement normal

#### REMARQUE :

- La porte est déverrouillée et la fonction est activée. La LED « User Group 1 » (verte) s'allume.
- N'oubliez pas de désactiver cette fonction après utilisation (en saisissant à nouveau le même code) car la porte restera déverrouillée.
- Les serrures de sécurité électriques requièrent une alimentation électrique pour maintenir un état déverrouillé. Des périodes prolongées de déverrouillage en continu peuvent les endommager. Cette fonction n'est pas recommandée pour les serrures de sécurité électriques.

<sup>3</sup>voir « O/P 1 INH (User Group 1 Inhibit Control Input – Normally Open) » à la page 8

<sup>4</sup>voir « Sécurité personnelle et blocage système (emplacement 60) » à la page 30

**REMARQUE :**

Pendant que **SUPER CODE UTILISATEUR # 7** est activé pour maintenir la porte déverrouillée, les fonctions qui dépendent du détecteur de porte (comme un contact magnétique)<sup>5</sup> et les Codes utilisateur pour User Group 1 sont temporairement désactivées jusqu'à ce que **SUPER CODE UTILISATEUR # 7** soit à nouveau saisi pour activer la fonction porte maintenue.

Les fonctions suivantes sont temporairement désactivées :

- Reverrouillage automatique de porte (voir « Reverrouillage automatique de la porte » à la page 41)
- Avertissement en cas d'ouverture de porte forcée (voir « Avertissement d'ouverture de porte forcée (emplacement 80) » on p.30)
- Avertissement de porte maintenue (voir « Avertissement en cas de porte ouverte (emplacement 81) » à la page 31)
- Avertissement en cas de porte ouverte (voir « Mode de sortie, temporisation, bip d'avertissement et alarme (emplacement 90) » à la page 32)
- Tous les Codes utilisateur, y compris le Super code utilisateur pour User Group 1
- Sortie Duress activée par le Code Duress pour User Group 1 (voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 9)

### CODES UTILISATEUR COMMUN POUR USER GROUP 1 & 2 (EMPLACEMENTS 03 & 04)

Les Codes utilisateur commun 1 et 2 sont utilisés pour améliorer le niveau de sécurité des canaux User Group 1 et 2 respectivement. Voir Mode de fonctionnement 4 à la page 20 et « Niveau de sécurité pour les modes de fonctionnement » à la page 13 pour plus d'informations.

REMARQUE : un Code utilisateur commun SEUL ne peut pas être utilisé pour actionner directement les canaux User Group.

<u>Emplacements</u>	<u>Code utilisateur commun</u>	<u>Validation</u>
---------------------	--------------------------------	-------------------

0 3 – 0 4	4 à 8 chiffres	#
-----------	----------------	---

**1. Emplacements**

- 0 3 : emplacement mémorisant le Code utilisateur commun pour User Group 1
- 0 4 : emplacement mémorisant le Code utilisateur commun pour User Group 2

**2. Codes utilisateur commun**

- Le Code utilisateur commun peut faire 4 à 8 chiffres.
- Lorsqu'un nouveau Code utilisateur commun est saisi et confirmé, l'ancien code est remplacé.

**3. Validation**

- Appuyez sur la touche # pour confirmer le code.

### Exemple

- Définissez un Code utilisateur commun « 13 5 7 » pour user Group 1 0 3 13 5 7 #
- Pour supprimer un Code utilisateur commun pour User Group 1 de la mémoire, saisissez le numéro de l'emplacement 0 3 et # : 0 3 #

### CODES UTILISATEUR / CARTES POUR USER GROUP 1 & 2 (EMPLACEMENTS 10 & 20)

<u>Emplacements</u>	<u>Fonction</u>	<u>ID utilisateur</u>	<u>Carte/Code utilisateur</u>	<u>Validation</u>
---------------------	-----------------	-----------------------	-------------------------------	-------------------

1 0 ou 2 0	1 – 5	0 0 0 – 9 9 9	Carte/Code utilisateur uniquement	#
------------	-------	---------------	-----------------------------------	---

**1. Emplacements (Groupes d'utilisateur)**

- 1 0 User Group 1 : 1000 Codes utilisateur / cartes sont autorisés pour Canal User Group 1
- 2 0 User Group 2 : 100 Codes utilisateur / cartes sont autorisés pour Canal User Group 2

**2. Mode (Mode Fonctionnement) - voir « Niveau de sécurité pour les modes de fonctionnement » à la page 13 pour plus d'informations sur le niveau de sécurité de ces modes**

- 1 – Cartes uniquement – Carte EM proximité 125Khz
- 2 – Codes utilisateur uniquement – 4-8 chiffres

<sup>5</sup>voir « DOOR SENS (Entrée pour la surveillance de la position de la porte - Normalement Fermé) » à la page 11

- 3 – Cartes + Code(s) utilisateur secondaire – Voir remarque (a) ci-dessous
  - 4 – Cartes + Code utilisateur commun – Voir remarque (b) ci-dessous
  - 5 – Supprimer les Cartes / Codes utilisateur de l'ID utilisateur sélectionné – Voir remarque (c) ci-dessous
  - 0 9 9 9 – Effacer l'ensemble d'un groupe d'utilisateurs. Supprimer tous les Codes utilisateur & Cartes de l'emplacement du User Group sélectionné. Cela peut durer quelques secondes à une minute.
3. ID UTILISATEUR (les ID des Codes utilisateur et Cartes)
    - 0 0 0 – 9 9 9 : 1000 ID utilisateurs pour les Codes utilisateur & Cartes sont autorisés dans Canal User Group 1
    - 0 0 1 – 1 0 0 : 100 ID utilisateurs pour les Codes utilisateur & Cartes sont autorisés dans Canal User Group 1
  4. Carte / Code utilisateur
    - Passez la carte EM près du lecteur ou saisissez le Code utilisateur auquel appartient l'ID utilisateur.
  5. Validation
    - Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

#### REMARQUES :

(a) Le Code utilisateur secondaire est un code utilisateur attribué à une ou plusieurs cartes. Il peut s'agir d'un code d'utilisateur unique pour chaque carte d'utilisateur ou d'un code utilisé de manière répétée pour un groupe de cartes d'utilisateur en tant que Group User Code (p. ex. pour un groupe de personnel travaillant dans le même département).

(b) Les Codes utilisateur commun pour User Group 1 et 2 ont d'abord été programmés dans les emplacements 03 & 04 respectivement (voir p.20). Le Code utilisateur commun ne doit pas être saisi ici. L'emplacement est automatiquement atteint lorsque la carte est lue.

(c) Supprimer un Code utilisateur ou Carte (si la carte est perdue) avec le numéro ID.

Pour supprimer une carte existante, passez la carte près du lecteur et confirmez. Il n'est pas nécessaire de saisir le numéro ID. La suppression d'une carte inclut les combinaisons de 1) Carte uniquement, 2) Carte + Code utilisateur secondaire et 3) Carte + Code utilisateur commun.

## Exemples – Programmation et fonctionnement

### Exemple 1 : Carte pour User Group 1 uniquement

#### 1. Programmation

1 0            1            0 0 1    Lire carte            #

(a)            (b)            (c)            (d)            (e)

- (a) La carte est programmée pour le fonctionnement du canal User Group 1
- (b) Le fonctionnement est Carte uniquement
- (c) Utilisez le numéro ID 001 du groupe 1 pour mémoriser la carte, qui fait partie des ID de la plage 000-999
- (d) Passez la carte près du lecteur, un bip confirme la lecture
- (e) Appuyez sur la touche # pour mémoriser la carte, deux bips confirment une entrée valide

#### 2. Fonctionnement

Lire carte

Passez la carte près du lecteur. Deux bips confirment que la carte est lue et Canal User Group 1 est activé.

### Exemple 2 -- Code utilisateur Privé pour User Group 2 uniquement :

#### 1. Programmation

2 0            2            0 0 1    1 2 3 4            #

(a)            (b)            (c)            (d)            (e)

- (a) Le Code utilisateur Privé est programmé pour le fonctionnement du Canal User Group 2
- (b) Le fonctionnement est uniquement le Code utilisateur Privé
- (c) Utilisez le numéro ID 001 du groupe 2 pour mémoriser la carte, qui fait partie des ID de la plage 001-100
- (d) Saisissez le Code utilisateur Privé « 1 2 3 4 » dans la mémoire
- (e) Appuyez sur # pour confirmer et mémoriser le Code utilisateur Privé. Deux bips confirment une entrée valide

#### 2. Fonctionnement

1 2 3 4            #

(a)            (b)

- (a) Saisissez le Code utilisateur Privé « 1 2 3 4 »
- (b) Confirmez avec la touche #. Canal User Group 2 est activé.

### Exemple 3 : Carte EM + Code utilisateur secondaire

#### 1. Programmation

1 0            3            0 0 2    Lire carte            2 4 6 8 0            #

(a)            (b)            (c)            (d)            (e)            (f)

- (a) La carte est programmée pour le fonctionnement du Canal User Group 1
- (b) Le fonctionnement est la combinaison Carte + Code utilisateur secondaire
- (c) Utilisez le numéro ID 002 du groupe 1 pour mémoriser la carte, il s'agit d'un des ID de la plage 000-999
- (d) Passez la carte près du lecteur. Un bip confirme la lecture
- (e) Saisissez le Code utilisateur secondaire « 2 4 6 8 0 » après la lecture
- (f) Appuyez sur # pour mémoriser la carte et Code utilisateur secondaire. Deux bips confirment une entrée valide

#### 2. Fonctionnement

Lire carte    2 4 6 8 0            #

(a)            (b)            (c)

- (a) Passez la carte près du lecteur. Deux bips confirment la lecture et un temps d'attente de 30 secondes est alloué pour entrer le Code utilisateur secondaire. La LED ambre continue de clignoter
- (b) Saisissez le Code utilisateur secondaire « 2 4 6 8 0 »
- (c) Confirmez avec la touche #. Canal User Group 1 est activé.

### Exemple 4 : Carte EM + Code utilisateur commun

#### 1. Programmation

1 0            4            0 0 3    Lire carte            #

(a)            (b)            (c)            (d)            (e)

- (a) La carte est programmée pour le fonctionnement du canal User Group 1
- (b) Le fonctionnement est Carte + Code utilisateur commun
- (c) Utilisez le numéro ID 003 du groupe 1 pour mémoriser la carte, il s'agit d'un des ID de la plage 000-999.

- (d) Passez la carte près du lecteur. Un bip confirme la lecture. (Pas besoin de saisir un Code utilisateur commun mais il DOIT y avoir un Code utilisateur commun déjà enregistré dans l'emplacement 03 pour User Group 1 ou 04 pour User Group 2. Voir page 20 pour plus d'informations).
- (e) Appuyez sur # pour mémoriser la carte dans la mémoire. Deux bips confirment une entrée valide

## 2. Fonctionnement

Lire carte    Code utilisateur commun    #  
 (a)            (b)                                    (c)

- (a) Passez la carte près du lecteur. Deux bips confirment la lecture et un temps d'attente de 30 secondes est alloué pour entrer le Code utilisateur commun. La LED ambre continue de clignoter
- (b) Saisissez le Code utilisateur commun « 1 3 5 7 » (le nombre programmé dans l'emplacement 0 3 dans l'exemple précédent)
- (c) Confirmez avec la touche #. Canal User Group 1 est activé.

### Exemple 5 : Supprimer un code utilisateur et/ou carte (pour User Group 1 ou 2)

#### 1. Supprimer un code utilisateur ou une carte EM perdue

1 0            5            ID utilisateur    #  
 (a)            (b)            (c)                    (d)

- (a) Saisissez le Groupe utilisateur correspondant à l'ID utilisateur. « 1 0 » pour Groupe 1, « 2 0 » pour Groupe 2
- (b) Tapez « 5 », le code pour supprimer
- (c) Tapez l'ID utilisateur
- (d) Appuyez sur la touche #. Deux bips confirment une saisie valable et code/carte correspondant à l'ID utilisateur est supprimé.

#### 2. Supprimer une carte (que vous avez encore)

1 0            5            Lire carte            #  
 (a)            (b)            (c)                    (d)

- (a) Saisissez le Groupe utilisateur correspondant à l'ID utilisateur. « 1 0 » pour Groupe 1, « 2 0 » pour Groupe 2
- (b) Tapez « 5 », le code pour supprimer
- (c) Passez la carte près du lecteur. Un bip est émis pour confirmer la lecture. La lecture de la carte est suffisante pour une suppression valable d'une carte fonctionnant avec un code utilisateur commun ou un code utilisateur secondaire
- (d) Appuyez sur la touche #. Deux bips confirment une saisie valable. La carte EM de cet ID utilisateur est supprimée.

### Exemple 6 : Effacer l'ensemble d'un groupe d'utilisateurs

L'ensemble d'un groupe d'utilisateurs, y compris les codes et les cartes, peut être supprimé par la commande suivante.

1 0            0 9 9 9            #  
 (a)            (b)                                    (c)

- (a) User Group 1 – "10" est sélectionné pour être supprimé. « 2 0 » pour Groupe 2
- (b) Code pour supprimer tous les codes utilisateur : 0 9 9 9
- (c) Confirmez avec #. Tous les codes et cartes utilisateur dans Group 1 sont supprimés. Cela peut prendre de quelques secondes à une minute en fonction des données emmagasinées.

### Exemple 7 – Reporter une contrainte lors de l'utilisation d'une carte

Les codes Duress sont des codes utilisateur principaux dans le système (voir «Codes principaux» à la page 13). Ils peuvent être utilisés pour remplacer le code utilisateur secondaire ou le code utilisateur commun, afin d'exploiter le canal User Group spécifique et reporter une alarme sous contrainte en même temps (voir «Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements

41 & 42)» à la page 25 pour plus d'informations). Aucune programmation supplémentaire n'est nécessaire. Le système possède cette fonction automatiquement lorsqu'un code Duress existe.

#### Fonctionnement

Lire carte	Code Duress	#
(a)	(b)	(c)

- (a) Passez la carte près du lecteur. Deux bips confirment la lecture et un temps d'attente de 30 secondes est alloué pour entrer le code Duress. La LED ambre continue de clignoter.
- (b) Saisissez le code Duress pour le User Group spécifique (le code programmé dans l'emplacement 41 ou 42 pour User Group 1 ou 2 respectivement)
- (c) Confirmez avec la touche #. Le canal User Group est activé de façon normale et la sortie Duress<sup>6</sup> est aussi activée pour reporter l'événement Duress d'un système d'alarme.

REMARQUE : L'événement Duress ne peut pas être reporté si le mode fonctionnement est uniquement la carte EM. Il est requis de saisir directement le code Duress si nécessaire.

### CODES VISITEUR (POUR CANAL USER GROUP 1 UNIQUEMENT) (EMPLACEMENT 40)

Les codes visiteur sont des codes utilisateur temporaires pour le fonctionnement du canal User Group 1. Ils peuvent être programmés comme des « codes à utilisation unique » ou des « codes avec limite de temps ». Les codes visiteur à utilisation unique sont automatiquement effacés après utilisation. Les codes visiteur avec limite de temps sont effacés lorsque le temps d'autorisation est expiré.

Emplacement	ID visiteur	Période de validité	Code visiteur	Validation
4 0	0 1 – 5 0	0 0 ou 0 1 – 9 9	4-8 chiffres	#
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)

1. Emplacement
  - Saisissez l'emplacement 4 0
2. ID visiteur
  - 0 1 – 0 1 : 50 ID visiteurs pour stocker les 50 codes visiteur. Ils sont représentés par un numéro ID à 2 chiffres
  - 0 9 9 9 : Effacer tous les codes visiteurs de l'emplacement 40. Veuillez vous référer aux exemples de programmation ci-dessous pour plus de détails.
3. Période de validité
  - Les codes de ce champ de saisie DOIVENT avoir 2 chiffres et représentent la durée de fonctionnement en heures.
  - 0 0 : Code à utilisation unique. Un code à utilisation unique n'a pas de limite de temps mais ne peut être utilisé qu'UNE SEULE FOIS. Il est automatiquement supprimé après utilisation.
  - 0 1 – 9 9 : Limite de temps en heure(s). Le code visiteur peut être réglé avec une validité limitée dans le temps, entre 1 et 99 heures, avec un numéro composé de 2 chiffres, de 01 à 99. Le code visiteur est supprimé dès l'expiration du temps de validité. Le minuteur commence le comptage après avoir validé la programmation (touche #).
4. Codes visiteur
  - Le code visiteur peut être de 4 à 8 chiffres pour la saisie d'un code en Mode Manuel (voir « Mode de saisie du Code utilisateur - Auto ou Manuel (emplacement 70) » à la page 29).
  - Le code visiteur DOIT être de la même longueur que le Code Maître pour la saisie d'un code en Mode Auto (voir « Mode de saisie du Code utilisateur - Auto ou Manuel (emplacement 70) » à la page 29).
  - Le code visiteur ne peut pas réinitialiser la sortie Duress (voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 9).
  - Lorsqu'un nouveau code visiteur est saisi dans le même champ de saisie de code, l'ancien code est remplacé.
  - **REMARQUE : Tous les Codes visiteur sont effacés après une mise hors tension, afin d'éviter toute extension/confusion de leur période de validité.**
5. Validation

<sup>6</sup>voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 10

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

## Exemples

### Exemple 1

Réglez un « Code visiteur à utilisation unique » avec le numéro « 1 2 6 8 » pour User Group 1

4 0    0 1    0 0    1 2 6 8    #  
 (1)    (2)    (3)    (4)            (5)

1. Programmation code visiteur
2. ID visiteur
3. Code à utilisation unique
4. Code visiteur
5. Confirmation de saisie

### Exemple 2

Réglez un « Code visiteur » avec le numéro « 1 3 7 8 » avec une validité de 3 heures

4 0    0 2    0 3    1 3 7 8    #  
 (1)    (2)    (3)    (4)            (5)

1. Programmation code visiteur
2. ID visiteur
3. Validité de 3 heures
4. Code visiteur
5. Confirmation

### Exemple 3

Effacer un « Code visiteur » de l'ID visiteur 02.

4 0    0 2    #  
 (1)    (2)    (3)

1. Programmation code visiteur
2. ID visiteur
3. Confirmation de suppression

### Exemple 4

Supprimer tous les « Codes visiteur ».

4 0    0 9 9 9 #  
 (1)    (2)    (3)

1. Programmation Code visiteur
2. Commande de suppression
3. Confirmation, tous les codes visiteur sont supprimés

## CODES DURESS (POUR USER GROUP 1 & 2) (EMPLACEMENTS 41 & 42)

Les codes Duress sont conçus pour des **Personnes Importantes** en cas d'une **URGENCE**, lorsqu'elles commandent le clavier pour le contrôle d'accès. Le code Duress fonctionne comme un Code utilisateur normal pour User Group 1 ou 2 et active en

même temps la sortie Duress<sup>7</sup> sans aucune indication. L'utilisateur peut l'utiliser pour reporter une urgence et demander de l'aide de façon silencieuse lorsqu'il est forcé de faire fonctionner le clavier. Pour cela, la sortie Duress doit être connectée à un système de sécurité (p. ex. un automate d'appel)

REMARQUE : Les codes Duress sont toujours valables. Ils ne sont pas dominés par les fonctions inhibition ou blocage du système.

<u>Emplacements</u>	<u>ID code Duress</u>	<u>Code Duress</u>	<u>Validation</u>
4 1 - 4 2	0 1 - 5 0	4-8 chiffres	#
(1)	(2)	(3)	(4)

#### 1. Emplacements

- 4 1 : Code Duress pour User Group 1
- 4 2 : Code Duress pour User Group 2

#### 2. ID code Duress

- 0 1 - 5 0 : 50 codes Duress pour User Group 1
- 0 1 - 1 0 : 10 codes Duress pour User Group 2
- 0 9 9 9 : Supprimer tous les codes Duress de l'emplacement sélectionné. Veuillez vous référer aux exemples de programmation ci-dessous pour plus de détails.

#### 3. Codes Duress

- 50 codes Duress peuvent être programmés pour User Group 1 et 10 codes Duress pour User Group 2. Lorsqu'un nouveau code Duress est saisi dans le même code champ de saisie ID, l'ancien code est remplacé.
- Le Code Duress peut être de 4 à 8 chiffres pour la saisie d'un code en Mode Manuel (voir « Mode de saisie du Code utilisateur - Auto ou manuel (emplacement 70) » à la page 30).
- Les codes Duress DOIVENT avoir la même longueur que le Code Maître pour la saisie de code en mode Auto (voir « Mode de saisie du Code utilisateur - Auto ou manuel (emplacement 70) » à la page 30).
- Les Codes Duress sont de 4 à 8 chiffres pour la saisie d'un code en Mode Manuel (voir emplacement 70).
- Définissez toujours un Code Duress dont vous pouvez vous rappeler facilement en cas de situation d'urgence. Seulement un numéro différent du Code utilisateur quotidiennement est très recommandé. Par exemple : Si le Code utilisateur est 1 3 6 9, 3 3 6 9 ou 1 3 6 0 sont de bons choix pour le Code Duress.
- Le Code Duress peut aussi être utilisé pour remplacer le Code utilisateur secondaire ou le Code utilisateur commun lors de la lecture de carte pour reporter la contrainte.

#### 4. Validation

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

## Exemples

### Exemple 1

Réglez un « Code Duress » avec le numéro « 3 3 6 9 » pour User Group 1

4 1	0 1	3 3 6 9	#
(1)	(2)	(3)	(5)

1. Code Duress pour User Group 1
2. ID code Duress
3. Code Duress
4. Confirmation de saisie

### Exemple 2

Réglez un « Code Duress » avec le numéro « 2 3 9 8 0 » pour User Group 2

<sup>7</sup>Voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 8 Pour plus d'informations

4 2 0 1 2 3 9 8 0 #

(1) (2) (3) (4)

1. Code Duress pour User Group 2
2. ID code Duress
3. Code Duress
4. Confirmation de saisie

#### Exemple 3

Supprimer un User Group 1 « Code Duress » de l'ID Code Duress 01 de la mémoire.

4 1 0 1 #

(1) (2) (3)

1. Code Duress pour User Group 1
2. ID code Duress
3. Confirmation de suppression

#### Exemple 4

Supprimer l'ensemble des groupes de Codes Duress pour User Group 1.

4 1 0 9 9 9 #

(1) (2) (3)

1. Emplacement de groupe 41 (Code Duress pour User Group 1)
2. Commande de suppression de groupe
3. Confirmation, tous les Codes Duress de l'emplacement 41 sont supprimés

### Fonctionnement et fonction du Code Duress

Le Code Duress a une double action lorsqu'il est saisi. Il active la Sortie Duress<sup>8</sup> (pour l'alarme Duress) et active en même temps la sortie du Canal User Group 1 ou 2, tout comme un code utilisateur normal. Le Code Duress active toujours le Canal User Group dans son groupe, mais ne désactive pas la Sortie Duress. SEUL un Code utilisateur normal ou une carte de n'importe quelle personne d'un groupe d'utilisateurs, ou bien un Super code utilisateur peut réinitialiser (désactiver) la Sortie Duress.

#### Exemples

En mode normal, saisissez le Code Duress 3 3 6 9 du User Group 1 pour commander la fonction Duress :

3 3 6 9: La sortie Duress (connectée à la terre (-)) et Canal User Group 1 sont activés.

Saisissez le Code Duress 3 3 6 9 du User Group 1 à nouveau :

3 3 6 9: La Sortie Duress reste activée (reste connectée à la terre (-) & Canal User Group 1 est de nouveau activé.

Saisissez un Code utilisateur normal pour réinitialiser la sortie Duress (p. ex., 1 3 6 9 est un code utilisateur pour Canal User Group 1) :

1 3 6 9: La Sortie Duress est réinitialisée (retour vers état OFF) mais n'active pas Canal User Group 1.

#### Notification d'urgence en fonctionnement avec des cartes EM

Les Codes Duress sont des Codes utilisateur Principaux dans le système (voir « Codes principaux » à la page 13). Lors du fonctionnement « Carte EM + Code utilisateur secondaire » ou « Carte EM + Code utilisateur commun », ils peuvent être

<sup>8</sup>voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 10

utilisés pour remplacer le Code utilisateur secondaire ou le Code utilisateur commun pour faire fonctionner le Canal User Group spécifique et pour déclencher une alarme Duress (voir « Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements 41 & 42) » à la page 25 pour plus d'informations). Une programmation n'est pas requise. Le système a automatiquement la fonction tant que le Code Duress existe.

### Fonctionnement

Prenez le Code Duress 3 3 6 9 dans User Group 1 comme exemple :

Lecture carte	3 3 6 9	#
(1)	(2)	(3)

1. Passez la carte EM près du lecteur. Deux bips confirment la lecture et un délai de 30 secondes est alloué pour saisir le Code Duress. La LED ambre continue de clignoter.
2. Saisissez le Code Duress 3 3 6 9 pour le fonctionnement du Canal User Group 1
3. Confirmez avec la touche #. Canal User Group 1 est activé de façon normale et la Sortie Duress est également activée pour notifier l'événement à un système d'alarme, si connectée.

REMARQUE : Un événement Duress ne peut être notifié lors du fonctionnement des cartes EM seules.

## MODES DE SORTIE & COMPTEUR POUR CANAUX USER GROUP 1 & 2 (EMPLACEMENTS 51 & 52)

### Emplacement   Mode de sortie & compteur   Validation

51-520 ou 1-99999	#
-------------------	---

(1)	(2)	(3)
-----	-----	-----

1. Emplacement
  - 51 : Emplacement pour User Group 1
  - 52 : Emplacement pour User Group 2
2. Mode de sortie & compteur
  - 0 : Mode marche/arrêt (Bascule). Le canal est activé lorsqu'un Code utilisateur et/ou une Carte est saisi(e)/lu(e) ; Le canal est désactivé lorsqu'un Code utilisateur et/ou une Carte est à nouveau saisi(e)/lu(e).
  - 1-99999 : Minuteur en secondes (par défaut - 5 secondes) Le Canal User Group est activé lorsqu'un Code utilisateur et/ou une Carte est saisi(e)/lu(e) et reste activée pendant le temps réglé (de 1 à 99,999 s). Le Canal User Group est désactivé automatiquement lorsque le temps est expiré
3. Validation
  - Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

### Réinitialiser le minuteur de sortie avec le super code utilisateur

Le Minuteur de Sortie peut être RÉINITIALISÉ manuellement à tout moment avec le Super code utilisateur avant que le temps expire, suivi par # et le numéro du User Group.

#### Exemple

SUPER USER CODE # 1 : Le canal User Group 1 est désactivé (et le minuteur est réinitialisé)

SUPER USER CODE # 2 : Le canal User Group est désactivé (et le minuteur est réinitialisé)

## SECURITE PERSONNELLE ET BLOCAGE SYSTEME (EMPLACEMENT 60)

### Emplacement   Options de blocage   Validation

41	1 à 2 chiffres	#
----	----------------	---

(1)	(2)	(3)
-----	-----	-----

4. Emplacement
  - Saisissez l'emplacement 60
5. Options de blocage

- 1 : Après 10 essais successifs d'un Code utilisateur/d'une Carte erroné/e, le clavier est bloqué pendant 60 secondes (par défaut).
  - 2 : Après 10 essais successifs d'un Code utilisateur/d'une Carte erroné/e, la sortie Duress est activée (voir « DUR O/P (Sortie Duress) » à la page 9 pour plus d'informations). La Sortie Duress peut être désactivée avec n'importe quel Code utilisateur dans User Group 1 ou avec le Super code utilisateur.
  - 5 - 1 0 : après 5 à 10 essais successifs de Codes utilisateur/Cartes, le clavier se bloque pendant 15 minutes. Le clavier peut être réinitialisée pour désactiver le blocage avec le Super code utilisateur de la façon suivante : SUPER USER CODE # 9 (voir également « Super code utilisateur (Emplacement O2) » à la page 18 pour plus d'informations).
  - 0 0 : Supprimer toutes les sécurités de blocage ci-dessus.
6. Validation
- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

## MODE DE SAISIE DU CODE UTILISATEUR - AUTO OU MANUEL (EMPLACEMENT 70)

### Emplacement   Modes de saisie   Validation

7 0	1 ou 2	#
(1)	(2)	(3)

#### 1. Emplacement

- Saisissez l'emplacement 7 0

#### 2. Modes de saisie du Code utilisateur Deux modes, 1 et 2, sont disponibles pour les options de saisie du Code utilisateur. La carte EM est toujours en Mode Saisie Auto et n'est pas affectée par cette sélection.

- **1:** Mode de Saisie Auto

Le Mode de Saisie Auto ne nécessite pas de pression de la touche # suivant le Code utilisateur pour la confirmation du code. **En Mode de Saisie Auto, le Code utilisateur DOIT avoir la même longueur que le Code Maître.** (Par exemple, si le Code Maître est de 5 chiffres, alors tous les Codes utilisateur doivent aussi faire 5 chiffres. Tous les autres Codes utilisateur ne faisant pas 5 chiffres sont alors invalides). Lorsque le nombre de chiffres est atteint, le système va automatiquement vérifier le Code utilisateur. Idéal pour les contrôles d'accès fortement fréquentés.

- **2:** Mode de Saisie Manuelle (par défaut)

Le Mode de Saisie Manuelle nécessite toujours la pression de la touche # suivant le Code utilisateur pour la confirmation du code. Le Code utilisateur peut être de 4 à 8 chiffres arbitraires et ne doit pas avoir la même longueur que le Code Maître. Le Mode de saisie manuelle augmente le niveau de sécurité.

#### 3. Validation

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

## SELECTION ON/OFF DES BIPS DE CONFIRMATION (EMPLACEMENT 71)

### Emplacement   Modes de fonctionnement   Validation

7 1	1 ou 0	#
(1)	(2)	(3)

#### 1. Emplacement

- Saisissez l'emplacement 7 1

#### 2. Modes de fonctionnement : Le bip de confirmation est émis par le clavier, ce qui inclut les bips de saisie réussie (1 bip) et un échec de saisie du Code utilisateur/Carte (5 bips). (Voir « Signaux sonores et indicateurs LED » à la page 11 pour plus d'informations)

**REMARQUE :** Les bips d'avertissement et de Délai de Démarrage ne font pas partie des bips de confirmation et ne peuvent pas être DÉACTIVÉS.

- **1:** Bip de confirmation ON (par défaut)

Tous les bips de confirmation disponibles sur le clavier peuvent être activés. Ils sont une indication sonore sur l'état de fonctionnement du clavier une fois qu'un Code utilisateur/une Carte est saisi.

- **2:** Bip de confirmation OFF

Tous les bips de confirmation sont désactivés. Idéal pour les endroits nécessitant un environnement silencieux.

## 3. Validation

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

### NOTIFICATION DE L'ÉTAT DU CANAL (EMPLACEMENT 72)

<u>Emplacement</u>	<u>Modes de fonctionnement</u>	<u>Validation</u>
--------------------	--------------------------------	-------------------

72	1 ou 0	#
(1)	(2)	(3)

## 1. Emplacement

- Saisissez l'emplacement 7 2

## 2. Modes de fonctionnement La Notification émet un bip informant les utilisateurs et les visiteurs sur l'état des canaux User Group. La Notification est également OFF lorsque le bip de confirmation est sélectionné à l'emplacement 71 est réglé sur OFF.

- : **Pas de notification**

La notification est OFF mais le bip de confirmation normal n'est pas affecté (voir emplacement 71 ci-dessus).

- : **Notification d'une seconde** (par défaut)

Un bip de notification d'une seconde est émis lorsque le Canal User Group est activé. Il est conçu pour notifier les personnes à l'extérieur de la porte que le verrou est libéré et que la porte peut être ouverte. Idéal pour les systèmes où la porte n'émet pas de son lorsque l'ouverture est activée, tels que les verrous magnétiques.

- : **2 bips de notification courts**

2 bips de notification courts sont émis lorsque le Canal User Group est activé.

## 3. Validation

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

### CLIGNOTEMENT ON/OFF DE LA LED D'ETAT EN MODE VEILLE (EMPLACEMENT 73)

<u>Emplacement</u>	<u>Modes de fonctionnement</u>	<u>Validation</u>
--------------------	--------------------------------	-------------------

73	1 ou 0	#
(1)	(2)	(3)

## 1. Emplacement

- Saisissez l'emplacement 7 3

## 2. Modes de fonctionnement : Certaines personnes sont dérangées par le clignotement de la LED d'état (couleur ambre) lorsque le clavier est en veille, plus particulièrement la nuit. Le clignotement en mode veille peut être activé ou désactivé.

- : **Clignotement en mode veille ON** (par défaut)

La LED d'état clignote en continu pour indiquer que le clavier est en veille. Elle informe également sur l'état de fonctionnement du système.

- : **Clignotement en mode veille OFF**

Le clignotement en mode veille est désactivé mais cela n'affecte pas les indications d'état du système (voir «Signaux sonores et indicateurs LED» à la page 11).

## 3. Validation

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

### AVERTISSEMENT D'OUVERTURE DE PORTE FORCEE (EMPLACEMENT 80)

<u>Emplacement</u>	<u>Modes de fonctionnement</u>	<u>Validation</u>
--------------------	--------------------------------	-------------------

80	0 ou 1 – 9 9 9	#
(1)	(2)	(3)

## 1. Emplacement

- Saisissez l'emplacement 8 0

2. Modes de fonctionnement : La fonction d'avertissement d'ouverture de porte forcée nécessite un interrupteur de capteur de position de porte (généralement un contact magnétique) et connecté à l'entrée DOOR SENS<sup>9</sup>.
  - 0: **Ouverture de porte forcée avertissement OFF** (par défaut)
  - 1 – 9 9 9: **Ouverture de porte forcée Avertissement et Alarme ON (avec durée réglable)**  
 La durée de l'avertissement est réglable de 1-999 secondes. Le clavier génère des bips d'avertissement en cas d'ouverture de porte forcée et active la sortie d'alarme<sup>10</sup> immédiatement si la porte est forcée sans un Code utilisateur/une Carte valide ou pression du Bouton de sortie<sup>11</sup>. Les bips et l'alarme durent le temps réglé sur le minuteur et peuvent être désactivés à tout moment par un Code utilisateur/une Carte dans User Group 1.
3. Validation
  - Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

## AVERTISSEMENT EN CAS DE PORTE OUVERTE (EMPLACEMENT 81)

### Emplacement    Modes de fonctionnement    Validation

81	0 ou 1 – 9 9 9	#
(1)	(2)	(3)

1. Emplacement
  - Saisissez l'emplacement 81
2. Modes de fonctionnement : Si porte reste ouverte plus longtemps que le temps autorisé, le clavier va générer un Avertissement en cas de porte ouverte jusqu'à ce que la porte soit refermée. Il s'agit uniquement de bips d'avertissement du clavier, mais cela n'active pas la sortie alarme. Cette fonction nécessite un interrupteur de capteur de position de porte et connecté à l'entrée DOOR SENS<sup>12</sup>.
  - 0: **Avertissement en cas de porte ouverte OFF** (par défaut)
  - 1 – 9 9 9: **Avertissement en cas de porte ouverte ON (avec délai réglable en secondes)**  
 La durée du délai peut être de 1 à 999 secondes. C'est le temps autorisé pour l'ouverture de porte sans déclencher l'alarme.
3. Validation
  - Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

## BOUTON DE SORTIE INTELLIGENT - UNE CARACTERISTIQUE UNIQUE POUR LE CLAVIER

### Introduction

La plupart des claviers de contrôle d'accès est juste conçue pour le contrôle « entrer » depuis l'intérieur. Cela n'est pas suffisant pour les systèmes de contrôle d'accès actuels. En fait, le contrôle des « sorties » est aussi très important dans de nombreuses aires de passage de public. Ils ne sont pas autorisés à utiliser des serrures ou des claviers numériques pour arrêter les « sorties » pour des raisons de sécurité. Tels que les hôpitaux, les écoles maternelles, les maisons de retraite, les petits commerces, les sorties de secours, etc. Les gardiens, les enseignants, les commerçants sont toujours tenus de garder un œil sur les gens afin d'éviter toute sortie inattendue, du vol à l'étalage et l'utilisation illégale des sorties de secours.

Le Bouton de sortie peut être programmé de façon à attirer l'attention du personnel surveillant avant que la porte ne soit ouverte. Le bouton propose un délai d'évacuation, un délai avec ou sans avertissement, un maintien du bouton nécessaire pour le délai de sortie (le bouton doit être maintenu enfoncé pendant un certain temps avant que User Group 1 ne s'active), un contact momentané du bouton (un simple appui suffit) et même une alarme lorsqu'une porte contrôlée est ouverte.

Les réglages pour le Bouton de sortie sont sauvegardés dans l'emplacement 90.

<sup>9</sup>voir « DOOR SENS (entrée pour la surveillance de la position de la porte -- Normalement Fermé) » à la page

<sup>10</sup>voir « ALM O/P (sortie d'alarme) » à la page 8

<sup>11</sup>voir « Bouton de sortie Intelligent - Une caractéristique unique pour le clavier » à la page 31

<sup>12</sup>voir « DOOR SENS (entrée pour la surveillance de la position de la porte -- Normalement Fermé) » à la page 8

Les fonctions du Bouton de sortie n'affectent pas le fonctionnement normal du clavier. Pour des raisons de sécurité, le fonctionnement du clavier avec Code ou Carte a toujours la plus grande priorité, pour activer le Canal User Group 1.

Il n'est pas nécessaire de programmer le bouton de sortie avec une fonction spéciale lors d'une utilisation normale. Vous pouvez garder les valeurs par défaut.

## Exemples de zones nécessitant un bouton de sortie et délai optionnels et alarmes

### Hôpital

Certains patients ne sont pas autorisés à quitter la salle sans l'autorisation du médecin. Un bouton de sortie avec délai de sortie et des bips d'avertissement permettra au personnel soignant d'être plus attentif à la porte, lorsque le bouton de sortie est actionné. D'autres réglages du bouton de sortie avec contact de maintien pour le délai augmentent la sécurité au niveau de la porte surveillée.

### École maternelle

Certains enfants seraient bien susceptibles de vouloir aller dehors, partir en exploration ou tout simplement pour jouer. Quitter l'école sans être accompagné par un parent ou un enseignant est très dangereux pour les jeunes enfants. Un bouton de sortie avec temporisation et bips d'avertissement, permet d'éviter que les enfants quittent le bâtiment sans surveillance.

### Maison de retraite

Certaines personnes âgées possèdent une mauvaise mémoire. Lorsqu'ils quittent seuls la maison de retraite, ils peuvent oublier comment y revenir. Un bouton de sortie avec temporisation et bips d'avertissement, permet aux superviseurs d'être attentifs avant que la porte ne soit ouverte.

### Les petits commerces

Généralement, et dans la plupart des petits commerces, il y a seulement un ou deux employés, qui sont bien souvent caissiers. Le vol à l'étalage peut facilement se produire lorsque le commerçant est occupé à servir les clients au niveau de la caisse. Un bouton de sortie à contact maintenu avec temporisation et des bips d'avertissement peut aider à arrêter la plupart des vols. En effet, le voleur sait qu'il est observé par le commerçant avant que la porte ne s'ouvre.

### Passage fortement fréquenté

Une courte période tampon peut être nécessaire après actionnement du bouton de sortie pour ouvrir la porte vers l'extérieur, donnant sur un passage fortement fréquenté. Un bouton de sortie avec temporisation et bips d'avertissement permet aux utilisateurs d'avertir les gens qui passent que la porte va s'ouvrir et éviter tout accident.

### Sortie de secours

Les sorties de secours ne sont pas conçues pour une utilisation quotidienne mais uniquement en cas d'urgence. Le bouton de sortie peut être programmé avec une temporisation et des bips d'avertissement. Une sortie alarme permet de déclencher un système d'alarme lorsque l'ouverture de la porte est forcée ou lorsque la porte est ouverte après expiration du délai de sortie. Cela facilite la surveillance de la sortie par le gardien en service.

## **AVERTISSEMENT**

**N'activez pas le délai de sortie si vous voulez ouvrir immédiatement la porte pour sortir.**

**Assurez-vous que le délai de sortie n'affecte pas la sécurité dans votre zone de service avant d'activer la fonction à l'emplacement 90.**

**Le réglage par défaut du système est PAS DE TEMPORISATION.**

## MODE DE SORTIE, TEMPORISATION, BIP D'AVERTISSEMENT ET ALARME (EMPLACEMENT 90)

<u>Emplacement</u>	<u>Configurations</u>	<u>Temporisation</u>	<u>Validation</u>
9 0	1 - 6	0 ou 1 - 9 9 9	#
(1)	(2)	(3)	(4)

1. Emplacement
  - Saisissez l'emplacement 9 0
2. Configuration de l'avertissement et de l'alarme de sortie :
  - **1:** **Mode contact momentané, sans avertissement** (par défaut). Dans ce mode, User Group 1 est activé après un simple appui sur le bouton de sortie. Aucun avertissement ou alarme n'est émis pendant la temporisation de sortie. Idéal pour les zones silencieuses. Les personnes doivent attendre que la porte s'ouvre jusqu'à ce que la temporisation de sortie soit expirée.
  - **2:** **Mode contact momentané avec bips d'avertissement**. Dans ce mode, User Group 1 est activé après un simple appui sur le bouton de sortie. Le clavier émet des bips d'avertissement pendant la temporisation de sortie. Idéal pour les zones nécessitant de l'attention. Le clavier émet des bips lorsque les personnes attendent pour l'ouverture de la porte.
  - **3:** **Mode contact momentané avec bips d'avertissement et alarme**. Dans ce mode, User Group 1 est activé après un simple appui sur le bouton de sortie. Le clavier émet des bips d'avertissement et active ainsi sa sortie alarme<sup>13</sup> pendant la temporisation de sortie. Idéal pour les portes ne devant être utilisée que par un personnel autorisé. Il s'agit généralement d'une sortie de secours. La porte peut être ouverte avec le clavier/lecteur de cartes sans déclencher l'alarme ou la sortie alarme.
  - **4:** **Mode contact maintenu sans bips d'avertissement, sans alarme**. Dans ce mode, User Group 1 est activé après maintenir le bouton enfoncé jusqu'à ce que la temporisation de sortie soit expirée. Aucun avertissement ou alarme n'est émis pendant la temporisation de sortie. Idéal pour les zones silencieuses. En Mode contact maintenu, les personnes doivent maintenir le bouton appuyé jusqu'à ce que la temporisation de sortie soit expirée.
  - **5:** **Mode contact maintenu avec bips d'avertissement, sans alarme**. Dans ce mode, User Group 1 est activé après maintenir le bouton enfoncé jusqu'à ce que la temporisation de sortie soit expirée. Le clavier émet des bips d'avertissement pendant la temporisation de sortie. Idéal pour les zones nécessitant de l'attention. Le clavier émet des bips lorsque le bouton est maintenu enfoncé lorsque les personnes attendent pour l'ouverture de la porte.
  - **6:** **Mode contact maintenu avec bips d'avertissement et alarme**. Dans ce mode, User Group 1 est activé après maintenir le bouton enfoncé jusqu'à ce que la temporisation de sortie soit expirée. Le clavier émet des bips d'avertissement et active également sa sortie alarme<sup>13</sup> pendant la temporisation de sortie. Il s'agit généralement d'une sortie de secours. La porte peut être ouverte avec le clavier/lecteur de cartes sans déclencher l'alarme ou la sortie alarme.
3. Minuteur temporisation de sortie
  - **0:** **Pas de temporisation** (par défaut). Le Canal User Group 1 est activé immédiatement lorsque le bouton de sortie est actionné.
  - **1-99:** **Timing temporisation de sortie**. Saisissez un numéro de 1 à 99 dans le champ de saisie pour activer la temporisation de sortie. Le numéro correspond au temps indiqué en secondes, qui commencent à compter lorsque le bouton de sortie est actionné. Le Canal User Group 1 est activé lorsque la temporisation de sortie est expirée

#### REMARQUES :

- 1) **Contact momentané**: La temporisation de sortie commence à compter lorsque le bouton de sortie est momentanément actionné. Le Canal User Group 1 est automatiquement activé lorsque la temporisation est expirée.
- 2) **Contact maintenu** : L'utilisateur DOIT maintenir le bouton de sortie enfoncé pendant la durée de la temporisation de sortie, jusqu'à ce que le Canal User Group 1 soit activé. Lorsque le bouton de sortie est relâché avant la fin de la temporisation de sortie, le minuteur va se réinitialiser et Canal User Group 1 n'est pas activé.

Pour des raisons de sécurité, il est conseillé de poser un autocollant à côté du bouton de sortie expliquant comment ouvrir la porte si le mode contact maintenu est activé.

Exemple : Un autocollant pour un bouton de sortie programmé en mode contact maintenu avec une temporisation de sortie de 5 secondes.

<sup>13</sup> Voir « ALM O/P (Sortie d'alarme) » à la page 12

Maintenir le bouton  
enfoncé  
pendant au moins 5  
secondes,

3) La temporisation de sortie n'affecte pas le fonctionnement des Codes utilisateur / Cartes pour User Group 1 Les Codes utilisateur / Cartes déclenchent toujours une action IMMÉDIATE.

#### 4. Validation

- Appuyez une fois sur la touche #. Deux bips confirment une entrée valide.

### Exemples

#### Exemple 1

Réglez le bouton de sortie comme un contact momentané de 5 secondes avec temporisation et bips d'avertissement

9 0 2 5 #

(1) (2) (3) (4)

1. Programmation fonction de sortie
2. Contact momentané avec avertissement
3. Temporisation de 5 secondes avant d'activer Canal User Group 1
4. Confirmation de saisie

#### Exemple 2

Réglez le bouton de sortie comme un contact maintenu de 10 secondes avec temporisation et bips d'avertissement

9 0 5 10 #

(1) (2) (3) (4)

1. Programmation fonction de sortie
2. Mode contact maintenu avec bips d'avertissement
3. Temporisation de 5 secondes avant que Canal User Group ne soit activé (bouton de sortie doit être maintenu enfoncé pendant la temporisation)
4. Confirmation de saisie

#### Exemple 3

Réglez le bouton de sortie en mode contact momentané sans temporisation (réglage par défaut)

9 0 1 0 #

(1) (2) (3) (4)

1. Programmation fonction de sortie
2. Mode contact momentané sans temporisation
3. Activation immédiate du Canal User Group 1
4. Confirmation de saisie

### QUITTER LE MODE PROGRAMMATION (\* \*)

Quittez toujours le mode programmation avec  pour remettre le clavier en mode de fonctionnement normal après la programmation.

#### Validation

\* \*

Clavier revient au mode de fonctionnement normal.

## LISTE DE PROGRAMMATION

EMPLACEMENT	FONCTION	OPTIONS DE CODE	SAISIE DE CODE	RÉGLAGE PAR DÉFAUT
01	Code maître	4-8 chiffres	0 1 MASTER CODE #	NIL
02	Super code utilisateur		0 2 SUPER USER CODE #	NIL
03	Code utilisateur commun pour User Group 1		0 3 COMMON USER CODE 1 #	NIL
04	Code utilisateur commun pour User Group 2		0 4 COMMON USER CODE 1 #	NIL
10	Codes/cartes utilisateur pour User Group 1	CODE 1 : MEDIA 1 : Carte EM 2 : Code utilisateur personnel 3 : Carte EM + Code utilisateur secondaire 4 : Carte EM + Code utilisateur commun 5 : Supprimer code utilisateur	1 0 CODE 1 CODE 2 CODE 3 #	NIL
20	Codes/cartes utilisateur pour User Group 2	CODE 2 : ID UTILISATEUR 000-999 : Groupe 1 (emplacement 10) 001-100 : Groupe 2 (emplacement 20)  CODE 3 : CODES/CARTES UTILISATEUR 4-8 chiffres ou lire carte EM	2 0 CODE 1 CODE 2 CODE 3 #	NIL

EMPLACEMENT	FONCTION	OPTIONS DE CODE	SAISIE DE CODE	RÉGLAGE PAR DÉFAUT
40	Codes visiteur	CODE 1 : ID VISITEUR 01-50  CODE 2 : PÉRIODE DE VALIDITÉ 00 : Une fois 01-99 heures  CODE 3 : Code visiteur 4-8 chiffres	4 0 CODE 1 CODE 2 CODE 3 #	NIL
41	Code Duress pour User Group 1	CODE ID 01-50  CODE DURESS : 4-8 chiffres	4 1 CODE ID DURESS CODE #	NIL
42	Code Duress pour User Group 2	CODE ID 01-10  CODE DURESS : 4-8 chiffres	4 1 CODE ID DURESS CODE #	NIL
60	Sécurité personnelle & blocage	CODE DE BLOCAGE 1 : après 10 tentatives, blocage 60s 2 : après 10 tentatives, activer la sortie Duress 5-10 : après 5-10 tentatives, blocage 15 minutes 00 : pas de blocage	6 0 LOCK-UP CODE #	1 (blocage pendant 60s après 10 tentatives)
70	Mode de saisie du code	MODE DE SAISIE 1 : Mode Auto 2 : Mode manuel	7 0 ENTRY MODE #	2 (Manuel)
71	Sélection Bip Sonore ON-OFF	MODE 0 : OFF 1 : ON	7 1 MODE #	1 (ON)

EMPLACEMENT	FONCTION	OPTIONS DE CODE	SAISIE DE CODE	RÉGLAGE PAR DÉFAUT
72	Notification état de canal ON-OFF	MODE 0 : Notification 1 : Bip 1s 2 : 2 bips courts	7 2 MODE #	1 (Bip 1s)
73	Clignotement LED d'état en veille	MODE 0 : OFF 1 : ON	7 3 MODE #	1 (ON)
80	Avertissement ouverture porte forcée et durée	MODE/DURÉE 0 : OFF 1-999 : Durée d'avertissement en secondes	8 0 MODE/DURÉE #	0 (OFF)
81	Avertissement porte maintenue et durée	MODE/DURÉE 0 : OFF 1-999 : Durée d'avertissement en secondes	8 1 MODE/TIME #	0 (OFF)

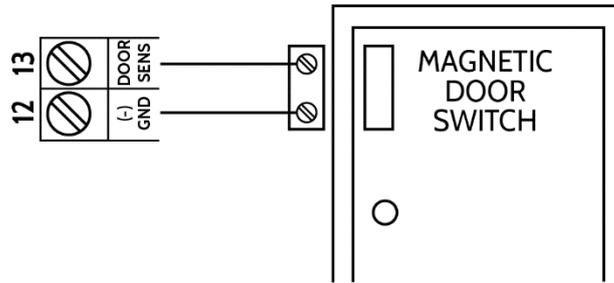
EMPLACEMENT	FONCTION	OPTIONS DE CODE	SAISIE DE CODE	RÉGLAGE PAR DÉFAUT
90	Mode egress, temporisation bip d'avertissement et alarme	<p>CODE 1 : MODE DE FONCTIONNEMENT</p> <p>1 : Contact momentané, sans avertissement</p> <p>2 : Contact momentané, avec bip d'avertissement</p> <p>3 : Contact momentané, avec bip d'avertissement et alarme</p> <p>4 : Contact maintenu, sans bip d'avertissement</p> <p>5 : Contact maintenu, avec bip d'avertissement</p> <p>6 : Contact maintenu, avec bip d'avertissement et alarme</p> <p>CODE 2 : TEMPORISATION</p> <p>0 : pas de temporisation</p> <p>1-99 : temporisation en secondes entre pression sur bouton et activation du canal User Group 1</p>	9 0 CODE 1 CODE 2 #	1 (contact momentané, sans bip d'avertissement, sans temporisation)

CODE DE SYSTÈME	FONCTION	SAISIE DE CODE	RÉSULTATS
0 0 0 0	<p>CODE MAÎTRE</p> <p>Code maître par défaut (pour régler le clavier en mode programmation).</p> <p>CE N'EST PAS UN CODE DE SYSTÈME PERMANENT, IL N'EXISTE PLUS LORSQU'UN NOUVEAU CODE MAÎTRE EST PROGRAMMÉ PAR L'UTILISATEUR.</p>	<p>0 0 0 0 * *</p> <p>OU</p> <p>NOUVEAU CODE MAÎTRE * *</p>	<p>Système en mode de programmation</p>
9 9 9 9	<p>RÉINITIALISER LE CODE</p> <p>Réinitialiser le système et les paramètres à leur valeur d'usine (à l'exception du Code Maître).</p>	9 9 9 9 #	<p>Toutes les données programmées sont supprimées et les valeurs sont rétablies (à l'exception du Code Maître).</p>

CODE DE SYSTÈME	FONCTION	SAISIE DE CODE	RÉSULTATS
2 8 2 8	CODE DAP Accès direct au code de programmation. Uniquement valide pendant le délai de démarrage.	2 8 2 8 #	Système en mode de programmation
0 9 9 9	SUPPRIMER LES CODES/CARTES UTILISATEUR POUR L'EMPLACEMENT SÉLECTIONNÉ  EMPLACEMENTS : 10 : User Group 1 20 : User Group 2 40 : Groupe visiteurs 41 : Duress groupe 1 42 : Duress groupe 2	EMPLACEMENT 0 9 9 9 #	Groupe d'utilisateurs supprimé pour l'emplacement sélectionné
**	QUITTER LE CODE DE PROGRAMMATION	**	Système revient au mode de fonctionnement normal après programmation

## DIRECTIVES D'APPLICATION POUR LES BORNES AUXILIAIRES

### DOOR SENS



Utilisez un capteur de position de porte normalement fermé (généralement un interrupteur de porte magnétique) sur la porte pour régler les fonctions suivantes :

#### Reverrouillage automatique de la porte

Le système referme immédiatement la porte après un accès valide, afin d'éviter toute entrée frauduleuse. Cette fonction est automatiquement activée et ne nécessite aucune configuration supplémentaire.

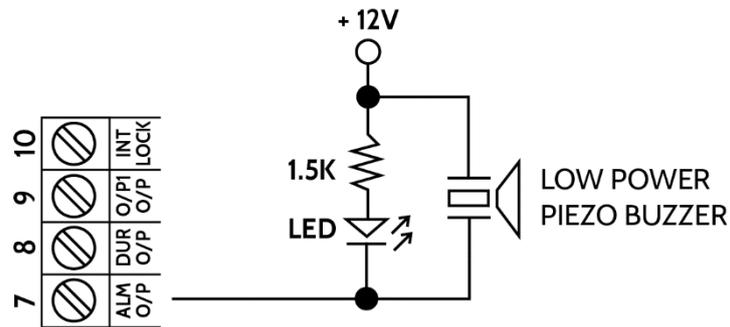
#### Alarme ouverture de porte forcée

Le clavier émet des bips d'alarme et ferme ALM O/P<sup>14</sup> dès que l'ouverture de la porte est forcée. Activez la fonction à l'emplacement 80. Pour plus d'informations, voir « Avertissement d'ouverture de porte forcée (emplacement 80) » à la page 30.

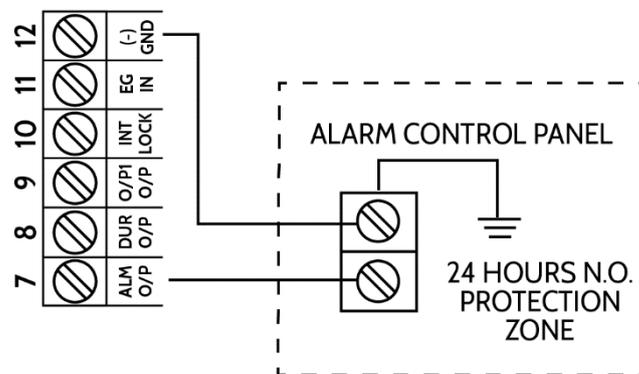
#### Alarme porte maintenue

Le clavier émet des bips d'alarme et ferme ALM O/P<sup>14</sup> lorsque la porte reste ouverte plus longtemps que le délai pré réglé. Activez la fonction à l'emplacement 81. Pour plus d'informations, voir « Avertissement en cas de porte ouverte (emplacement 81) » à la page 31.

<sup>14</sup>Voir « ALM O/P (Sortie d'alarme) » à la page 10

**SORTIE D'ALARME**


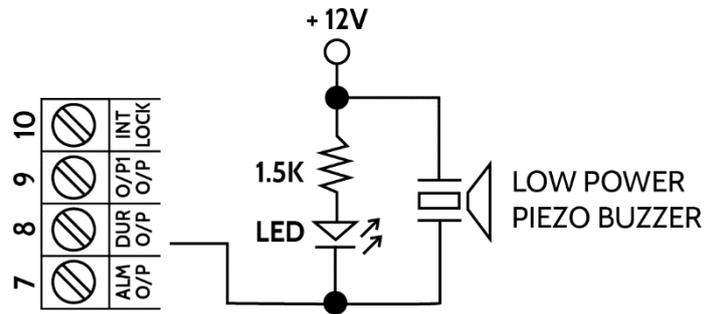
OU



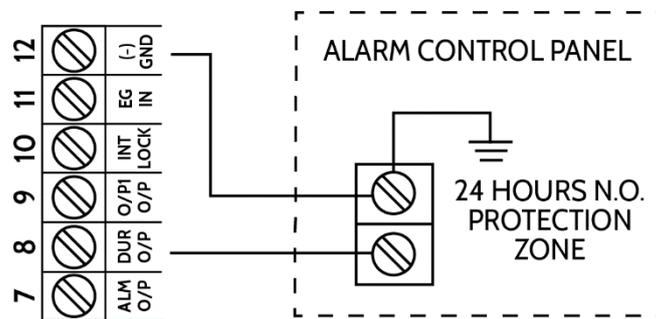
La sortie d'alarme (ALM O/P) peut commuter entre la terre (-) en cas d'ouverture de porte forcée ou de porte ouverte avec délai de sortie. Vous pouvez l'utiliser pour allumer une lampe LED et/ou un petit ronfleur pour prévenir un gardien ; ou la connecter à une zone de protection normalement ouverte 24h d'un système d'alarme. Voir « Avertissement d'ouverture de porte forcée (emplacement 80) » à la page 30, « Avertissement en cas de porte ouverte (emplacement 81) » à la page 31 et « Mode de sortie, temporisation, bip d'avertissement et alarme (emplacement 90) » à la page 32 pour plus d'informations sur ces fonctions.

Assurez-vous que le courant de chute n'exécède pas la valeur max. de 100 mA.

## SORTIE DURESS



OU



La sortie Duress (DUR O/P) commute à la terre (-) lorsque le code Duress est saisi. Vous pouvez l'utiliser pour faire fonctionner une lampe LED et/ou un petit ronfleur pour prévenir un gardien ; ou pour la connecter à une zone de protection normalement ouverte 24h d'un système d'alarme. Voir « Codes Duress (pour User Group 1 & 2) (emplacements 41 & 42) » à la page 25 pour plus d'informations.

Seule une option de connexion est recommandée. Assurez-vous que le courant de chute n'excède pas la valeur max. de 100 mA.

## INFORMATIONS SUPPLEMENTAIRES

### CONTACT SANS POTENTIEL

Un contact sans potentiel est un contact qui n'est connectée à la tension d'alimentation.

#### N.C.

Normally Closed, le contact a un circuit fermé à l'état normal. Lorsqu'il est actif, un circuit ouvert est disponible.

#### N.O.

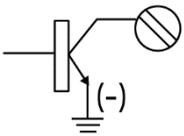
Normally Open, le contact a un circuit ouvert à l'état normal. Lorsqu'il est actif, un circuit fermé est disponible.

### TRANSISTOR AVEC SORTIE COLLECTEUR OUVERT

Une sortie à collecteur ouvert est l'équivalent d'un contact N.O., relié à la masse, similaire à un contact relais relié à la masse. A l'état normal, le transistor est OFF et sa sortie se connecte en état actif sur la masse (-). Le collecteur ouvert peut fournir une fonction de commutation seulement pour un faible courant. Cela suffit généralement pour la commande d'un système d'alarme. Les sorties de détresse (Duess) et d'alarme du clavier sont des sorties à collecteur ouvert.

#### Sortie à collecteur ouvert

La sortie se connecte à la masse, lorsqu'elle est activée



#### Sortie contact N.O.

La sortie se connecte à la masse, lorsqu'elle est activée.

