

VDPLBPX

PIXEL DAPE

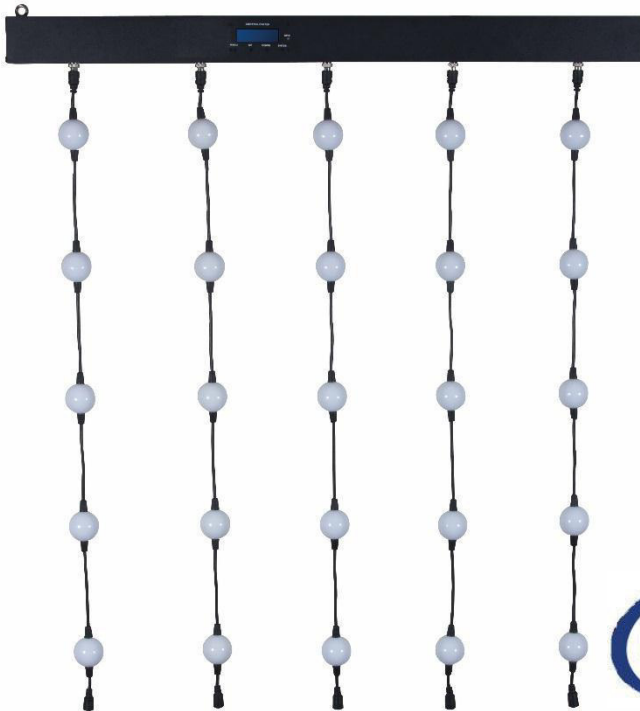
LED BALL CURTAIN - KLING-NET

LED-BALGORDIJN - AANSTURING VIA KLING-NET

RIDEAU LUMINEUX À LED - PILOTAGE PAR KLING-NET

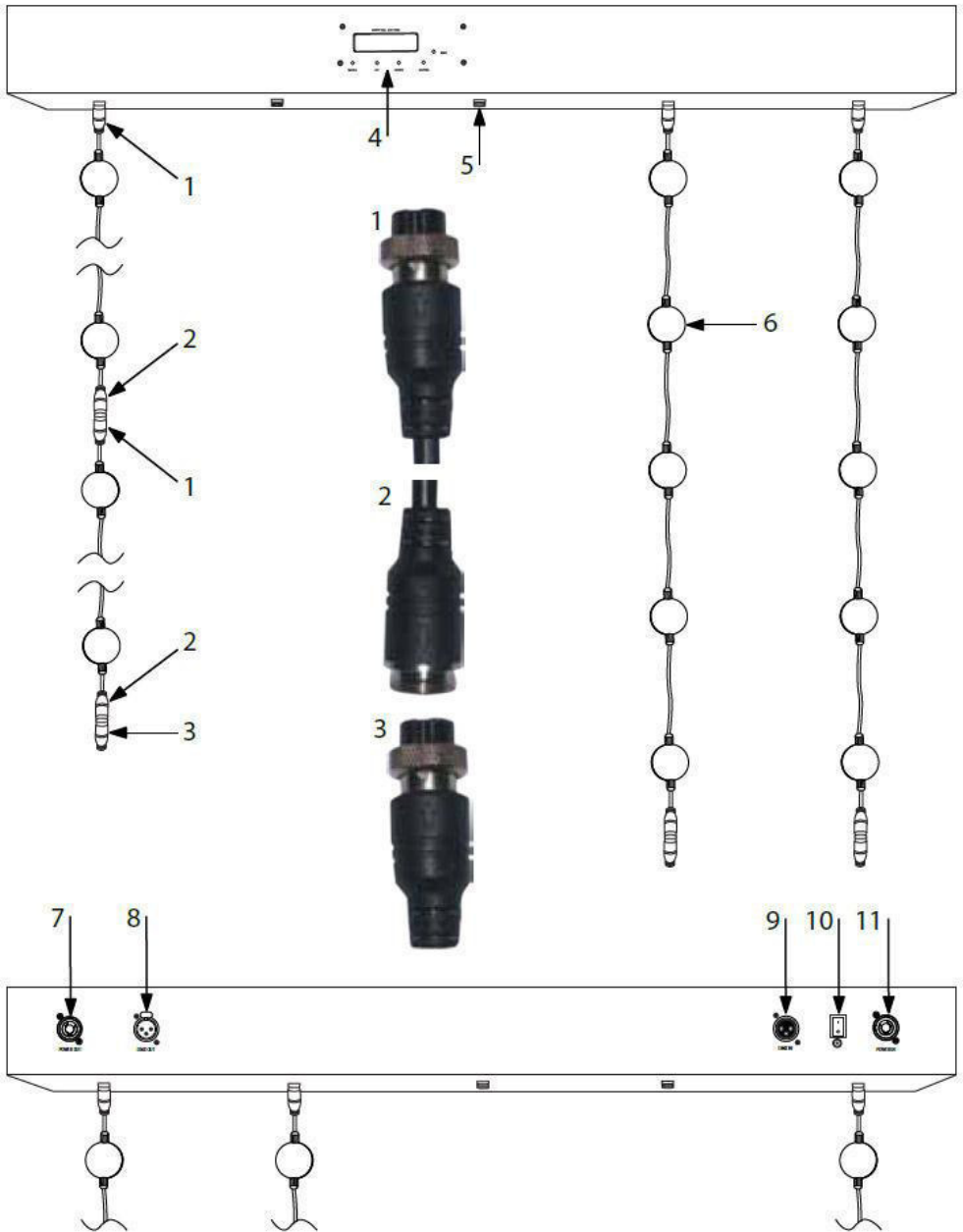
CORTINA LED - CONTROLADO POR KLINGNET

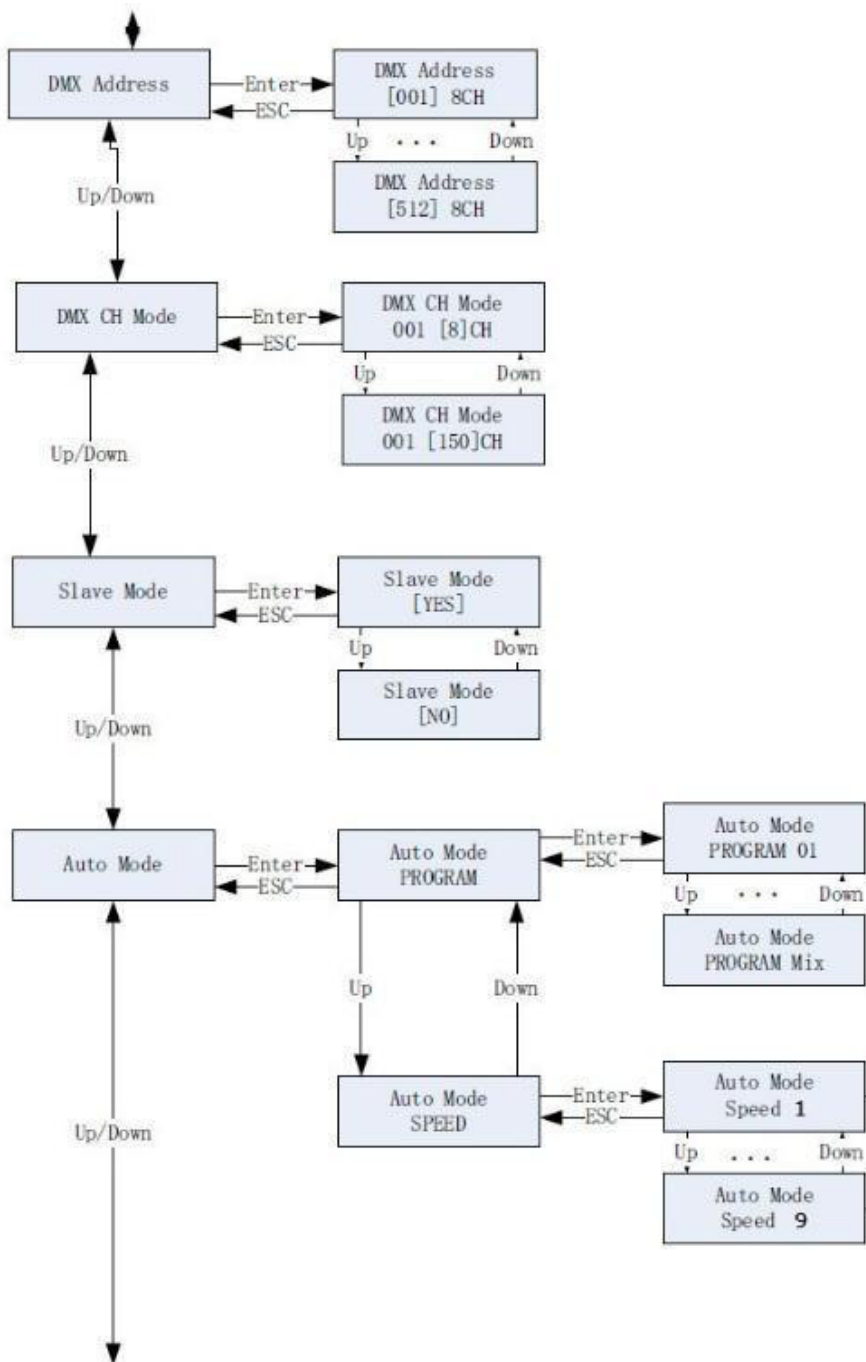
LED-VORHANG - GESTEUERT ÜBER KLINGNET

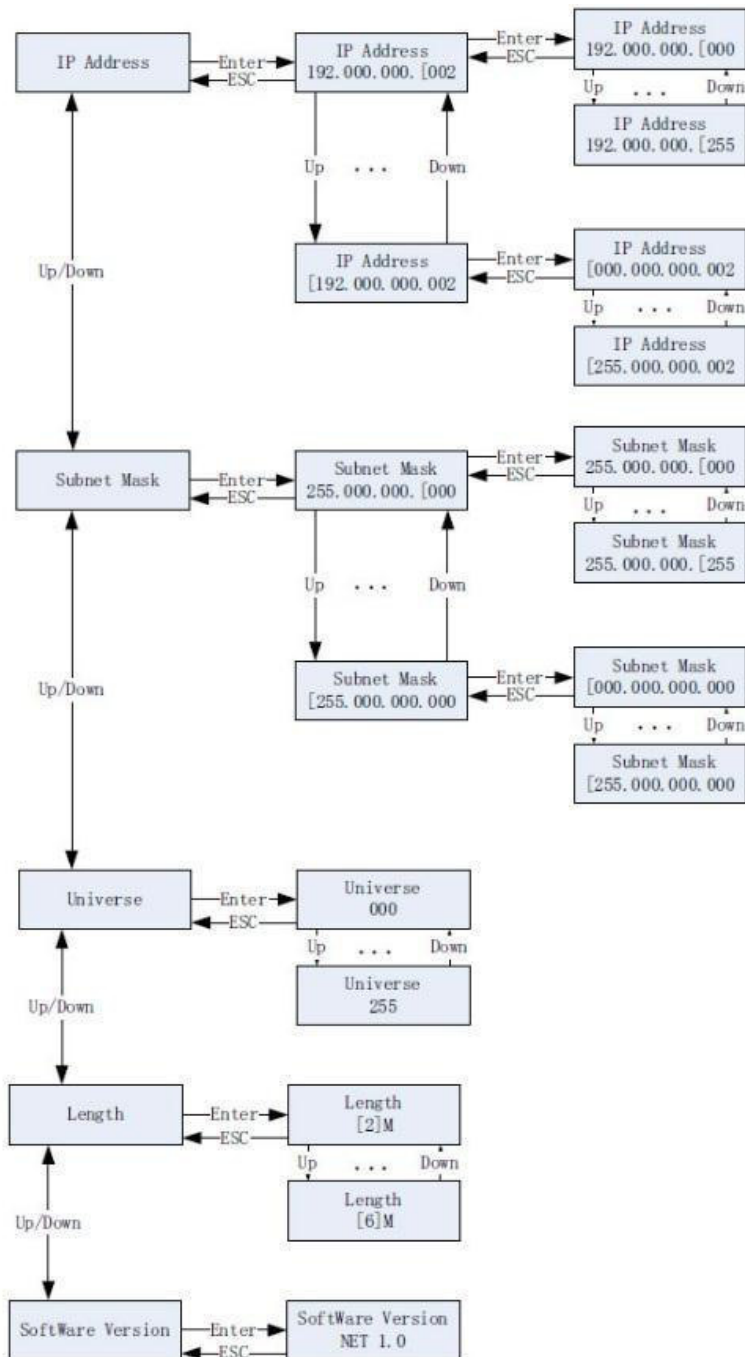


| | |
|-----------------------|----|
| USER MANUAL | 6 |
| GEBRUIKERSHANDLEIDING | 11 |
| MODE D'EMPLOI | 16 |
| MANUAL DEL USUARIO | 21 |
| BEDIENUNGSANLEITUNG | 26 |



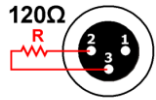




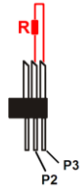




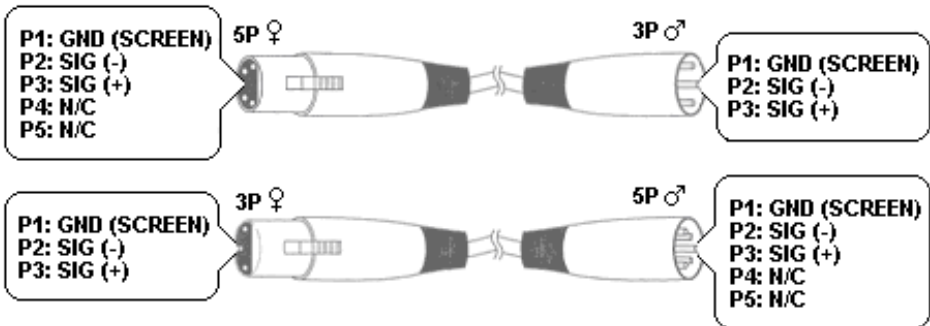
1 = GND
2 = SIG (-)
3 = SIG (+)



terminator
eindweerstand
résistance de terminaison
terminación
Terminierung



How to turn the controller line from 3-pins into 5-pins (plug and socket).
 Controller line van 3-pin naar 5-pin aanpassen (stekker en contact).
 Modifier la ligne du contrôleur de 3 broches en 5 broches (fiche et contact).
 Modificar la línea del controlador de 3 polos y 5 polos (conector y contacto).
 Die Controller-Linie von 3-Pin nach 5-Pin anzupassen (Stecker und Kontakt).



USER MANUAL

1. Introduction

To all residents of the European Union

Important environmental information about this product



This symbol on the device or the package indicates that disposal of the device after its lifecycle could harm the environment. Do not dispose of the unit (or batteries) as unsorted municipal waste; it should be taken to a specialized company for recycling. This device should be returned to your distributor or to a local recycling service. Respect the local environmental rules.

If in doubt, contact your local waste disposal authorities.

Thank you for choosing HQPower™! Please read the manual thoroughly before bringing this device into service. If the device was damaged in transit, do not install or use it and contact your dealer.

2. Safety Instructions

| | |
|--|---|
| | Keep this device away from children and unauthorized users. |
| | Indoor use only. Keep this device away from rain, moisture, splashing and dripping liquids. Never put objects filled with liquids on top of or close to the device. |
| | Risk of electroshock when opening the cover. Touching live wires can cause life-threatening electroshocks. Do not disassemble or open the housing yourself. Have the device repaired by qualified personnel. |
| | There are no user-serviceable parts inside the device. Refer to an authorized dealer for service and/or spare parts. |
| | Do not stare directly at the light source , as this may cause <ul style="list-style-type: none"> • epileptic seizure in sensitive people • temporarily loss of sight (flash blindness) • permanent (irreversible) eye damage. |
| | Have the device installed/repared by a qualified person. |

3. General Guidelines

Refer to the **Velleman® Service and Quality Warranty** on the last pages of this manual.

| | |
|--|---|
| | Keep this device away from dust and extreme temperatures. Make sure the ventilation openings are clear at all times. For sufficient air circulation, leave at least 1" (± 2.5 cm) in front of the openings. |
| | Protect this device from shocks and abuse. Avoid brute force when operating the device. |

- Familiarise yourself with the functions of the device before actually using it.
- All modifications of the device are forbidden for safety reasons. Damage caused by user modifications to the device is not covered by the warranty.
- Only use the device for its intended purpose. Using the device in an unauthorised way will void the warranty.

- Damage caused by disregard of certain guidelines in this manual is not covered by the warranty and the dealer will not accept responsibility for any ensuing defects or problems.
- Due to constant product improvements, the actual product appearance might differ from the shown images.
- Product images are for illustrative purposes only.
- Do not switch the device on immediately after it has been exposed to changes in temperature. Protect the device against damage by leaving it switched off until it has reached room temperature.
- Keep this manual for future reference.

4. Features

A new stage or decorating LED effect with individual colour-changing possibilities via DMX or pixel control via Kling-Net. The ArKaos LEDMaster Mapping Mode allows you to easily use the pixel mapping control. One set exists of 1 controller with 5 outputs and 10 LED ball strings with 5 LED balls each. Each output on the controller can be 6 m long. The auto-mode features up to 30 built-in programmes with speed control.

- these decorative LED orbs are a flexible and innovative solution for all kind of creations and for a scenography set with dynamic and graphical contents
- composed by spheres of LEDs connected in a string with pixel control
- with a resolution of 10 x 5 pixels you get a pitch of 200 mm (total of 50 spheres)
- can be controlled by DMX, master/slave or video mapping via the Kling-Net protocol
- due to the spherical shape and the translucent material of the globes, the projection angle is 360° which allows multi-directional and 3D animations
- comes with carrying bag for easy transportation
- DMX-controlled via 150, 225, 300, 375 or 450 channels depending on the length of the strings

5. Overview

Refer to the illustrations on page 2 of this manual.

| | |
|----------|-------------------------------|
| 1 | signal connector male |
| 2 | signal connector female |
| 3 | signal cable termination |
| 4 | control panel |
| 5 | connection for male connector |
| 6 | LED ball |

| | |
|-----------|---------------|
| 7 | power output |
| 8 | DMX output |
| 9 | DMX input |
| 10 | on-off switch |
| 11 | power input |

6. Mounting and Connection

Choose a suitable mounting spot. Mount the device in the desired angle using the included bracket. Connect the power cord to the mains. Disconnect after use.

6.1 Mounting the Device

- Have the device installed by a qualified person, respecting EN 60598-2-17 and all other applicable norms.
- The carrying construction must be able to support 10 times the weight of the device for 1 hour without deforming.
- The installation must always be secured with a secondary attachment e.g. a safety cable.
- Never stand directly below the device when it is being mounted, removed or serviced. Have a qualified technician check the device once a year and once before you bring it into service.
- Install the device in a location with few passers-by that is inaccessible to unauthorised persons.
- Overhead mounting requires extensive experience: calculating workload limits, determining the installation material to be used... Have the material and the device itself checked regularly. Do not attempt to install the device yourself if you lack these qualifications as improper installation may result in injuries.
- For truss mounting, use an appropriate clamp (not incl.) and fit an M10 bolt through the centre of the (folded) bracket.
- Adjust the desired inclination angle via the mounting bracket and tighten the bracket screws.
- Make sure there is no flammable material within a 0.5 m radius of the device.

- Have a qualified electrician carry out the electric connection.
- Connect the device to the mains with the power plug. All devices must be powered directly off a grounded switched circuit. Do not connect to a dimmer pack.
- The device has a power output to supply power to another device. When connecting several devices in a daisy chain via this output, make sure that the total current does not exceed the power line's nominal current. Use power cables with an adequate section.
- The installation has to be approved by an expert before the device is taken into service.

6.2 Connecting the Device

Assembly

Refer to the illustrations on page 2 of this manual.

1. Take out your VDPLBPX from the package. We recommend assembling the device on a flat surface.
2. Connect each string to the controller. If desired, you can connect multiple strings into one output, provided that the total length of a single string does not exceed 6 m.
3. Make sure to terminate each string with a signal cable termination.

Power

Connect the device to the mains with the power plug.

Power all devices directly off a grounded switched circuit.

Do not connect the device to a rheostat or dimmer circuit, even when using the rheostat or dimmer channel solely for 0 % to 100 % switching.

- Have a qualified electrician carry out the electric connection.

DMX-512 Connection

- When applicable, connect an XLR cable to the female XLR output of a controller (not incl.) and the other side to the male XLR input of the device. Multiple devices can be linked through serial linking. The linking cable shall be a dual core, screened cable with XLR input and output connectors.
- A DMX terminator is recommended for installations where the DMX cable has to run a long distance or is in an electrically noisy environment (e.g. discos). The terminator prevents corruption of the digital control signal by electrical noise. The DMX terminator is simply an XLR plug with a 120 Ω resistor between pins 2 and 3, which is then plugged into the XLR output socket of the last device in the chain.

7. Operation

The device can be used in the following modes:

- stand-alone mode
- master/slave
- with a DMX-512 controller.

7.1 Control Panel

Access the control panel functions using the four panel buttons located around the display:

| Button | Function |
|---------------|--|
| MENU | <ul style="list-style-type: none"> • access the menu • return to a previous menu option |
| ENTER | <ul style="list-style-type: none"> • select menu option • store the current menu or option within the menu |
| UP | <ul style="list-style-type: none"> • scroll through the menu options in ascending order • increase value |
| DOWN | <ul style="list-style-type: none"> • scroll through the menu options in descending order • decrease value |

Menu

Refer to the illustrations on page 3 of this manual.

7.2 Software Version

1. Press MENU to enter the menu.
2. Navigate to <SoftWare Version> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.

7.3 Selecting the String Length

Select the string length depending on the connected number of strings to the controller.

1. Press MENU to enter the menu.
2. Navigate to <Length> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
3. Select the length with UP or DOWN and press ENTER to confirm.

7.4 Stand-Alone Mode

The device starts running in stand-alone mode after connection to the mains. This mode allows you to use the device without controller.

1. Connect the device to the mains to switch it on.
2. Press MENU to enter the menu.
3. Navigate to <Auto Mode> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
4. Select <PROGRAM> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
5. Select an option with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
6. Select <SPEED> with UP or DOWN and press ENTER to confirm. Select a speed with UP or DOWN and press ENTER to confirm.

7.5 Master/Slave Mode

Notes

- The master/slave mode allows for connecting several devices to a single master device in a daisy chain.
- All slave devices will then work synchronously with the master device.
- Configure all slave units before connecting the master unit to the daisy chain.
- The maximum number of slave units you can connect to a master unit is 25.

Slave units:

1. Connect the DMX input from your slave device to the DMX output of the previous device in the chain.
2. Connect the slave device to the mains to switch it on.
3. Press MENU to enter the menu.
4. Navigate to <Slave Mode> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
5. Select <Slave Mode [YES]> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
6. Repeat these steps for all slave units.

Master unit

1. Connect the master device to the mains to switch it on.
2. Press MENU to enter the menu.
3. Navigate to <Slave Mode> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
4. Select <Slave Mode [YES]> with UP or DOWN and press ENTER to confirm.
5. Set the master unit to work in one of the running modes.
6. Connect the master unit as the first unit in the chain by connecting the DMX output of the master device to the DMX input of the first slave unit.

7.6 DMX Mode

The DMX mode allows you to control the device with any universal DMX controller.

- All DMX-controlled devices need a digital start address so that the correct device responds to the signals. This digital start address is the channel number from which the device starts to "listen" to the DMX controller. The same starting address can be used for a whole group of devices or an individual address can be set for every device.
- When all devices have the same address, all the units will "listen" to the control signal on one particular channel. In other words: changing the settings of one channel will affect all devices simultaneously. If you set individual addresses, each device will "listen" to a separate channel number. Changing the settings of one channel will only affect the device in question.

To set the device to work with a DMX controller:

1. Press MENU until <DMX CH Mode> is displayed and press ENTER.
2. Use UP and DOWN to select a channel mode and press ENTER.
3. Press MODE until <DMX Address> is displayed and press ENTER.
4. Use <UP> and <DOWN> to set the DMX start address and press ENTER.

Start addresses

Use the table below to define the correct address. The table shows the settings for units 1 to 3. Apply the same principle for the other units. Example:

| Channel mode | | First unit | Second unit | Third unit | Highest start address |
|--------------|---------------|------------|-------------|------------|-----------------------|
| 8 | start address | 1 | 9 (1 + 8) | 17 (9 + 8) | 505 |
| | channel | 1 - 8 | 9 - 16 | 17 - 24 | |

7.7 Kling-Net Mode

At power-up, the VDPLBPX is detected and configured automatically by Kling-Net. Refer to your Kling-Net LEDMaster software manual for more information.

8. Cleaning and Maintenance

- All screws should be tightened and free of corrosion.
- The housing, the lenses, the mounting supports and the installation location (e.g. ceiling, suspension, trussing) should not be deformed, modified or tampered with; e.g. do not drill extra holes in mounting supports, do not change the location of the connections...
- Mechanically moving parts must not show any signs of wear and tear.
- The electric power supply cables must not show any damage. Have a qualified technician maintain the device.
- Disconnect the device from the mains prior to maintenance activities. Let the device cool down.
- Wipe the device regularly with a moist, lint-free cloth. Do not use alcohol or solvents.
- Do not immerse the device in any liquid.
- There are no user-serviceable parts.
- Contact your dealer for spare parts if necessary.

9. Technical Specifications

| | |
|-------------------|----------------------------|
| power supply | |
| controller | 100-240 VAC, 50/60 Hz |
| power consumption | 43 W |
| DMX connector | 3-pin XLR |
| LED source | 2 x SMD5050 each ball |
| IP rate | IP20 |
| dimensions | |
| controller | 1000 x 82 x 65 mm |
| LED ball string | 1000 mm (length) |
| weight | |
| controller | 2.2 kg |
| LED ball string | 230 g |
| options | |
| VDPLBPXS | set of 10 LED ball strings |

Use this device with original accessories only. Velleman nv cannot be held responsible in the event of damage or injury resulting from (incorrect) use of this device. For more info concerning this product and the latest version of this manual, please visit our website www.hqpower.eu. The information in this manual is subject to change without prior notice.

© COPYRIGHT NOTICE

The copyright to this manual is owned by Velleman nv. All worldwide rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated or reduced to any electronic medium or otherwise without the prior written consent of the copyright holder.

GEBRUIKERSHANDLEIDING

1. Inleiding

Aan alle burgers van de Europese Unie

Belangrijke milieu-informatie betreffende dit product



Dit symbool op het toestel of de verpakking geeft aan dat, als het na zijn levenscyclus wordt weggeworpen, dit toestel schade kan toebrengen aan het milieu. Gooi dit toestel (en eventuele batterijen) niet bij het gewone huishoudelijke afval; het moet bij een gespecialiseerd bedrijf terecht komen voor recycling. U moet dit toestel naar uw dealer of naar een lokaal recyclingepunt brengen. Respecteer de plaatselijke milieuwetgeving.

Hebt u vragen, contacteer dan de plaatselijke autoriteiten betreffende de verwijdering.

Dank u voor uw aankoop! Lees deze handleiding grondig voor u het toestel in gebruik neemt. Werd het toestel beschadigd tijdens het transport, installeer het dan niet en raadpleeg uw dealer.

2. Veiligheidsinstructies

| | |
|--|--|
| | Houd dit toestel buiten het bereik van kinderen en onbevoegden. |
| | Gebruik het toestel enkel binnenshuis. Bescherm het toestel tegen regen, vochtigheid en opspattende vloeistoffen. Plaats nooit objecten gevuld met vloeistof op of naast het toestel. |
| | Elektrocutiegevaar bij het openen van de behuizing. Raak geen kabels aan die onder stroom staan om dodelijke elektrische schokken te vermijden. Open de behuizing niet zelf. Laat het onderhoud van het toestel over aan een geschoolde vakman. |
| | Er zijn geen door de gebruiker vervangbare onderdelen in dit toestel. Voor onderhoud of reserveonderdelen, contacteer uw dealer. |
| | Kijk niet rechtstreeks in de lichtbron , om het volgende te vermijden <ul style="list-style-type: none"> • epilepsieaanvallen bij gevoelige personen • tijdelijke blindheid (flitsblindheid) • permanente en onherroepelijke schade aan de ogen. |
| | Laat het toestel installeren/repareren door een technicus. |

3. Algemene richtlijnen

Raadpleeg de **Velleman® service- en kwaliteitsgarantie** achteraan deze handleiding.

| | |
|--|---|
| | Bescherm tegen stof en extreme temperaturen. Zorg ervoor dat de verluchtingsopeningen niet verstopt geraken. Voorzie een ruimte van minstens 1" ($\pm 2,5$ cm) tussen het toestel en elk ander object. |
| | Bescherm tegen schokken. Vermijd brute kracht tijdens de bediening van het toestel. |

- Leer eerst de functies van het toestel kennen voor u het gaat gebruiken.
- Om veiligheidsredenen mag u geen wijzigingen aanbrengen. Schade door wijzigingen die de gebruiker heeft aangebracht aan het toestel valt niet onder de garantie.
- Gebruik het toestel enkel waarvoor het gemaakt is. De garantie vervalt automatisch bij ongeoorloofd gebruik.

- De garantie geldt niet voor schade door het negeren van bepaalde richtlijnen in deze handleiding. Uw dealer is niet aansprakelijk voor defecten of problemen die hierdoor veroorzaakt zijn.
- We streven voortdurend naar verbetering van onze producten. Daarom kan dit product uiterlijk verschillen van de afbeeldingen.
- De afbeeldingen van het product zijn enkel ter illustratie.
- Schakel het toestel niet onmiddellijk in nadat het werd blootgesteld aan temperatuurschommelingen. Om beschadiging te vermijden, moet u wachten tot het toestel de kamertemperatuur heeft bereikt.
- Bewaar deze handleiding voor verdere raadpleging.

4. Eigenschappen

Een nieuw LED-effect met individuele kleurwissel via DMX of pixelcontrole via Kling-Net. Dankzij de Arkaos LEDMaster mapping-modus kunt u de pixelmapping-controle gemakkelijk aansturen. Een set bestaat uit 1 controller met 4 uitgangen en 10 snoeren met elk 5 LED-ballen. Elke uitgang van de controller is max. 6 m lang. De autonome modus beschikt over 30 ingebouwde programma's met instelbare snelheid.

- deze decoratieve LED-ballen zijn ideaal om lichteffecten te creëren
- snoer met LED-ballen, met pixelaansturing
- resolutie: 10 x 5 pixels, pitch: 200 mm (totaal 50 ballen)
- DMX-sturing, master/slave-sturing of videomapping via Kling-Net
- dankzij de ronde vorm en het doorschijnend materiaal van de ballen, is de stralingshoek 360° om multidirectionele en 3D-animaties te creëren
- geleverd met draagtas voor een eenvoudig transport
- DMX-gestuurd via 150, 225, 300, 375 of 450 kanalen (afh. van de lengte van de snoeren)

5. Omschrijving

Raadpleeg de afbeeldingen op pagina 2 van deze handleiding.

| | |
|----------|---------------------------------------|
| 1 | signaalconnector, mannelijk |
| 2 | signaalconnector, vrouwelijk |
| 3 | eindafsluiting |
| 4 | controlepaneel |
| 5 | aansluiting voor mannelijke connector |
| 6 | LED-bal |

| | |
|-----------|-----------------|
| 7 | voedingsuitgang |
| 8 | DMX-uitgang |
| 9 | DMX-ingang |
| 10 | aan/uit-knop |
| 11 | voedingsingang |

6. Montage en aansluiting

Kies een geschikte montageplaats. Monteer het toestel in de gewenste hoek met de meegeleverde beugel. Koppel de voedingskabel aan het lichtnet. Ontkoppel na gebruik.

6.1 Het toestel monteren

- Laat het toestel installeren door een geschoolde technicus, conform EN 60598-2-17 en andere toepasselijke normen.
- De draagconstructie waaraan het toestel wordt bevestigd, moet gedurende 1 uur 10 x het gewicht van dit toestel kunnen dragen zonder te vervormen.
- Maak het toestel ook altijd vast met een tweede bevestigingsmiddel bv. een veiligheidskabel.
- Sta nooit recht onder het toestel wanneer u het monteert, verwijdt of herstelt. Laat het toestel controleren door een geschoolde technicus voor u het in gebruik neemt en laat het 1 x per jaar volledig nakijken.
- Installeer dit toestel op een plaats waar weinig mensen voorbijkomen en die niet toegankelijk is voor onbevoegden.
- Het ophangen vereist een degelijke praktijkervaring: u moet de maximumbelasting van de draagconstructie kunnen berekenen, weten welk constructiemateriaal u kunt gebruiken, ... Laat het materiaal en het toestel regelmatig nakijken. Monteer het toestel niet zelf indien u er geen ervaring mee heeft. Een slechte montage kan leiden tot verwondingen.
- Voor montage op een lichtbrug, gebruik een geschikte klem (niet meegelev.) en draai een M10-bout doorheen het midden van de (geplooid) beugel.
- Regel de gewenste invalshoek door middel van de montagebeugel en draai de regelschroeven stevig aan.

- Verwijder al het brandbaar materiaal in een straal van 0.5 m rond het toestel.
- Laat het toestel aansluiten door een geschoolde elektricien.
- Sluit het toestel via de stekker aan op het lichtnet. Alle toestellen moeten via een geaard stopcontact gevoed worden. Niet aansluiten op een dimmerpack.
- Het toestel heeft een voedingsuitgang waar een volgend toestel kan op aangesloten worden. Bij het aansluiten van meerdere toestellen in een reeks via deze uitgang mag de totale stroom de nominale stroom van de stroomkring niet overschrijden. Gebruik voedingskabels met een geschikte diameter.
- De installatie moet voor het eerste gebruik gekeurd worden door een expert.

6.2 Het toestel aansluiten

Montage

Raadpleeg de afbeeldingen op pagina 2 van deze handleiding.

1. Neem de VDPLBPX uit de verpakking. Monteer het toestel op een vlak oppervlak.
2. Sluit ieder snoer aan op de controller. Indien nodig kunt u meerdere snoeren op één uitgang aansluiten, op voorwaarde dat de totale lengte van een enkel snoer niet langer is dan 6 m.
3. Plaats een eindafsluiting op het uiteinde van elk snoer.

Voeding

Sluit het toestel via de stekker aan op het lichtnet.

Alle toestellen moeten via een geaard stopcontact gevoed worden.

Sluit het toestel niet aan op een variabele weerstand of dimcircuit, ook al gebruikt u de variabele weerstand of het dimcircuit als een 0% tot 100% inschakeling.

- Laat het toestel aansluiten door een geschoolde elektricien.

DMX-512-aansluiting

- Indien nodig, sluit een XLR-kabel aan op de vrouwelijke XLR-uitgang van een controller (niet meegelev.) en het andere uiteinde op de mannelijke XLR-ingang van het toestel. U kunt meerdere toestellen in serie aan elkaar koppelen. Gebruik daarvoor een 2-aderige afgeschermde kabel met XLR-ingangs- en uitgangsaansluitingen.
- Een DMX-eindweerstand is aanbevolen als de DMX-kabel vrij lang is of wordt gebruikt in een omgeving met veel elektrische ruis (bv. een discotheek). De eindweerstand voorkomt corruptie van het digitale controlesignaal door elektrische ruis. De DMX-eindweerstand is niets meer dan een XLR-stekker met een weerstand van 120 Ω van pin 2 naar 3. Deze XLR-stekker wordt dan aangesloten op de XLR-uitgang van het laatste toestel in de reeks.

7. Gebruik

Het toestel kan in gebruikt worden in:

- autonome modus
- master/slave-modus
- met een DMX-512-controller.

7.1 Controlepaneel

Bedien het controlepaneel met de vier knoppen onderaan de display:

| Knop | Functie |
|-------|--|
| MENU | <ul style="list-style-type: none"> • toegang tot het menu • naar de vorige menuoptie terugkeren |
| ENTER | <ul style="list-style-type: none"> • een menuoptie selecteren • het huidige menu of de menuoptie opslaan |
| UP | <ul style="list-style-type: none"> • in de menuopties naar boven scrollen • waarde verhogen |
| DOWN | <ul style="list-style-type: none"> • in de menuopties naar beneden scrollen • waarde verlagen |

Menu

Raadpleeg de afbeeldingen op pagina 3 van deze handleiding.

7.2 Softwareversie

1. Druk op MENU om het menu te openen.
2. Navigeer naar <Software Version> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.

7.3 De lengte van het snoer selecteren

Selecteer de lengte van het snoer, afhankelijk van het aantal snoeren die aangesloten zijn op de controller.

1. Druk op MENU om het menu te openen.
2. Navigeer naar <Length> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
3. Selecteer de lengte met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.

7.4 Autonome modus

Het toestel start op in autonome modus, nadat u het gekoppeld hebt aan het lichtnet. In deze modus kunt u het toestel zonder controller gebruiken.

1. Koppel het toestel aan op de netspanning om het in te schakelen.
2. Druk op MENU om het menu te openen.
3. Navigeer naar <Auto Mode> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
4. Selecteer <PROGRAM> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
5. Stel een optie in met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
6. Selecteer <SPEED> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen. Stel de snelheid in met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.

7.5 Master/slave-modus

Opmerkingen

- In master/slave-modus kunt u meerdere toestellen aansluiten op één mastertoestel in een serie.
- Alle slavetoestellen zullen vervolgens synchroon functioneren met het mastertoestel.
- Configureer alle slavetoestellen vooraleer u het mastertoestel aansluit op de reeks.
- U kunt maximum 25 slavetoestellen aansluiten op een mastertoestel.

Slavetoestellen:

1. Sluit de DMX-ingang van het slavetoestel aan op de DMX-uitgang van het vorige toestel in de reeks.
2. Koppel het slavetoestel aan op de netspanning om het in te schakelen.
3. Druk op MENU om het menu te openen.
4. Navigeer naar <Slave Mode> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
5. Selecteer <Slave Mode [YES]> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
6. Herhaal deze stappen voor alle slavetoestellen.

Mastertoestel

1. Koppel het mastertoestel aan de netspanning om het in te schakelen.
2. Druk op MENU om het menu te openen.
3. Navigeer naar <Slave Mode> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
4. Selecteer <Slave Mode [YES]> met UP of DOWN en druk op ENTER om te bevestigen.
5. Selecteer een van de bedrijfsmodi.
6. Sluit het mastertoestel als eerste toestel in de reeks aan door de DMX-uitgang van het mastertoestel aan te sluiten op de DMX-ingang van het eerste slavetoestel.

7.6 DMX-modus

In de DMX-gestuurde modus kunt u het toestel aansturen via een universele DMX-controller.

- Alle DMX-gestuurde toestellen hebben een digitaal startadres nodig, zodat het juiste toestel reageert op de signalen. Dit digitale startadres is het kanaalnummer van waarop het toestel "luistert" naar het signaal van de DMX-controller. U kunt één enkel startadres gebruiken voor een groep toestellen of u kunt per toestel een nieuw startadres ingeven.
- Wanneer u een enkel startadres instelt, zullen alle toestellen 'luisteren' naar hetzelfde kanaal. Met andere woorden: wanneer u de instellingen voor 1 kanaal verandert, zullen alle toestellen er tegelijk op reageren. Wanneer u verschillende adressen instelt, luistert elk toestel naar een ander kanaal. Wanneer u de instellingen van een kanaal verandert, zal enkel het toestel op dat kanaal reageren.

Om het toestel in te stellen met DMX-sturing:

1. Druk op MENU tot <DMX CH Mode> op de display verschijnt en druk op ENTER.
2. Gebruik UP en DOWN om een kanaalmodus te selecteren en druk op ENTER.

3. Druk op MODE tot <DMX Address> op de display verschijnt en druk op ENTER.
4. Gebruik <UP> en <DOWN> om het DMX-adres in te stellen en druk op ENTER.

Startadressen

Gebruik de volgende tabel om het juiste adres in te stellen. De tabel geeft de instellingen weer voor toestel 1 tot 3. Pas hetzelfde toe voor de andere toestellen. Bijvoorbeeld:

| Kanaalmodus | | Eerste toestel | Tweede toestel | Derde toestel | Hoogste startwaarde |
|-------------|------------|----------------|----------------|---------------|---------------------|
| 8 | startadres | 1 | 9 (1 + 8) | 17 (9 + 8) | 505 |
| | kanaal | 1 - 8 | 9 - 16 | 17 - 24 | |

7.7 Kling-Net-modus

Bij het opstarten wordt de VDPLBPX automatisch gedetecteerd en geconfigureerd door Kling-Net. Raadpleeg de handleiding van uw Kling-Net LEDMaster software voor meer informatie

8. Reiniging en onderhoud

- Alle gebruikte schroeven moeten goed zijn aangespannen en mogen geen sporen van roest vertonen.
- De behuizing, de lenzen, de montagebeugels en de montageplaats (bijvoorbeeld plafond, ophanging of gebinte) mogen niet vervormd of aangepast worden; bv. geen extra gaten in montagebeugels boren, locatie van de aansluitingen niet verplaatsen...
- Mechanisch bewegende delen mogen geen sporen van slijtage vertonen en mogen niet onregelmatig bewegen.
- De voedingskabels mogen niet beschadigd zijn. Laat het toestel onderhouden door een geschoolde technicus.
- Trek de stekker uit het stopcontact voor u aan onderhoudswerkzaamheden begint. Laat het toestel afkoelen.
- Maak het toestel geregeld schoon met een vochtige, niet pluizende doek. Gebruik geen alcohol of oplosmiddelen.
- Dompel het toestel niet onder.
- Er zijn geen onderdelen die de gebruiker zelf kan vervangen.
- Bestel eventuele reserveonderdelen bij uw dealer.

9. Technische specificaties

| | |
|-----------------|------------------------|
| voeding | |
| controller | 100-240 VAC, 50/60 Hz |
| verbruik | 43 W |
| DMX-aansluiting | 3-pin XLR |
| leds | 2 x SMD5050 (per bal) |
| IP-norm | IP20 |
| afmetingen | |
| controller | 1000 x 82 x 65 mm |
| LED-snoer | 1000 mm (lengte) |
| gewicht | |
| controller | 2.2 kg |
| LED-snoer | 230 g |
| opties | |
| VDPLBPXS | set met 10 LED-snoeren |

Gebruik dit toestel enkel met originele accessoires. Velleman nv is niet aansprakelijk voor schade of kwetsuren bij (verkeerd) gebruik van dit toestel. Voor meer informatie over dit product en de laatste versie van deze handleiding, zie www.hqpower.eu. De informatie in deze handleiding kan te allen tijde worden gewijzigd zonder voorafgaande kennisgeving.

© AUTEURSRECHT

Velleman nv heeft het auteursrecht voor deze handleiding. Alle wereldwijde rechten voorbehouden. Het is niet toegestaan om deze handleiding of gedeelten ervan over te nemen, te kopiëren, te vertalen, te bewerken en op te slaan op een elektronisch medium zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de rechthebbende.

MODE D'EMPLOI

1. Introduction

Aux résidents de l'Union européenne

Informations environnementales importantes concernant ce produit



Ce symbole sur l'appareil ou l'emballage indique que l'élimination d'un appareil en fin de vie peut polluer l'environnement. Ne pas jeter un appareil électrique ou électronique (et des piles éventuelles) parmi les déchets municipaux non sujets au tri sélectif ; une déchetterie traitera l'appareil en question. Renvoyer l'appareil à votre fournisseur ou à un service de recyclage local. Il convient de respecter la réglementation locale relative à la protection de l'environnement.

En cas de questions, contacter les autorités locales pour élimination.

Nous vous remercions de votre achat ! Lire attentivement le présent mode d'emploi avant la mise en service de l'appareil. Si l'appareil a été endommagé pendant le transport, ne pas l'installer et consulter votre revendeur.

2. Consignes de sécurité

| | |
|--|---|
| | Garder l'appareil hors de la portée des enfants et des personnes non autorisées. |
| | Utiliser cet appareil uniquement à l'intérieur. Protéger cet appareil de la pluie, de l'humidité et des projections d'eau. Ne jamais placer d'objets contenant du liquide sur ou près de l'appareil. |
| | Risque d'électrocution lors de l'ouverture du boîtier. Toucher un câble sous tension peut causer des électrochocs mortels. Ne jamais démonter ni ouvrir le boîtier soi-même. Confier la réparation de l'appareil à du personnel qualifié. |
| | Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur. Commander des pièces de rechange éventuelles chez votre revendeur. |
| | Ne pas regarder directement dans la source lumineuse , afin d'éviter les risques <ul style="list-style-type: none"> • de crise d'épilepsie chez les personnes sujettes • d'aveuglement temporaire (aveuglement par éclair) • d'endommagement permanent (irréversible) de l'œil. |
| | Confier l'installation et la réparation de l'appareil à du personnel qualifié. |

3. Directives générales

Se référer à la **garantie de service et de qualité Velleman®** en fin de ce mode d'emploi.

| | |
|--|--|
| | Protéger contre la poussière et les températures extrêmes. Veiller à ce que les fentes de ventilation ne soient pas bloquées. Laisser une distance de minimum 1" (± 2.5 cm) entre l'appareil et tout autre objet. |
| | Protéger l'appareil des chocs et de l'abus. Traiter l'appareil avec circonspection pendant l'opération. |

- Se familiariser avec le fonctionnement de l'appareil avant de l'utiliser.
- Toute modification est interdite pour des raisons de sécurité. Les dommages occasionnés par des modifications par le client ne tombent pas sous la garantie.

- N'utiliser l'appareil qu'à sa fonction prévue. Un usage impropre annule d'office la garantie.
- La garantie ne s'applique pas aux dommages survenus en négligeant certaines directives de ce mode d'emploi et votre revendeur déclinera toute responsabilité pour les problèmes et les défauts qui en résultent.
- Dans le souci d'une amélioration constante de nos produits, l'apparence du produit peut différer légèrement des images affichées.
- Les images des produits sont à titre indicatif seulement.
- Ne pas brancher immédiatement l'appareil après exposition à des variations de température. Afin d'éviter des dommages, attendre jusqu'à ce que l'appareil ait atteint la température ambiante.
- Garder ce mode d'emploi pour toute référence ultérieure.

4. Caractéristiques

Nouvel effet LED avec changement de couleurs individuel par DMX ou contrôle des pixels par Kling-Net. Grâce au mode LEDMaster Mapping de ArKaos, il est possible de contrôler facilement le mappage de pixels. Le jeu inclut 1 contrôleur avec 4 sorties et 10 cordons avec 5 boules LED. La longueur de chaque sortie du contrôleur est max. 6 m. Le mode automatique inclut jusqu'à 30 programmes intégrés avec vitesse réglable.

- ces boules LED décoratives sont idéales pour créer des effets lumineux
- cordon avec boules LED, avec contrôle de pixels
- résolution : 10 x 5 pixels, au pas de : 200 mm (50 boules)
- pilotage par DMX, pilotage maître/esclave ou mappage vidéo par Kling-Net
- grâce à la forme sphérique et le matériel translucide des boules, l'angle de projection est de 360° permettant de créer des animations multidirectionnelles et 3D
- livraison avec housse pour un transport facile
- pilotage DMX par 150, 225, 300, 375 ou 450 canaux (selon la longueur des cordes)

5. Description

Se référer aux illustrations en page 2 de ce mode d'emploi.

| | |
|----------|--------------------------------|
| 1 | connecteur de signal, mâle |
| 2 | connecteur de signal, femelle |
| 3 | connecteur de terminaison |
| 4 | panneau de contrôle |
| 5 | connexion pour connecteur mâle |
| 6 | boule LED |

| | |
|-----------|-----------------------|
| 7 | sortie d'alimentation |
| 8 | sortie DMX |
| 9 | entrée DMX |
| 10 | bouton on-off |
| 11 | entrée d'alimentation |

6. Montage et connexion

Choisir un emplacement de montage approprié. Monter l'appareil dans l'angle souhaité à l'aide du support inclus. Brancher le cordon d'alimentation sur une prise de courant. Déconnecter après usage.

6.1 Monter l'appareil

- Un technicien qualifié doit installer l'appareil en respectant la norme EN 60598-2-17 et toute autre norme applicable.
- La construction portante de l'appareil doit être capable de supporter 10 fois le poids de l'appareil pendant une heure, sans qu'une déformation de la construction en résulte.
- Toujours fixer l'appareil avec une sécurité additionnelle, p.ex. un câble de sécurité.
- Éviter de se positionner en dessous de l'appareil pour l'enlever ou lors du montage ou du nettoyage. Un technicien qualifié doit réviser l'appareil avant la mise en service et ensuite une fois par an.
- Installer l'appareil à un endroit où il n'y a pas beaucoup de passage et inaccessible à des personnes non autorisées.
- L'installation de cet appareil exige une solide expérience pratique : le calcul de la charge max. de la construction, les matériaux d'installation requis,... Un technicien qualifié doit vérifier régulièrement la construction portante et l'appareil même. Ne pas essayer d'installer cet appareil si vous n'avez pas les qualifications requises; une installation incorrecte peut entraîner des blessures.
- Pour un montage en suspension, utiliser un crochet de suspension approprié (non incl.) et passer un boulon M10 à travers le support (plié).
- Ajuster l'angle d'inclinaison avec un support de montage et serrer les vis de support.

- Enlever tout matériau inflammable dans un rayon de 0.5 m autour de l'appareil.
- Un électricien qualifié doit établir la connexion électrique.
- Brancher l'appareil sur le réseau électrique par la fiche d'alimentation. Tout appareil doit être branché sur une prise de courant avec mise à la terre. Ne pas connecter à un bloc de puissance.
- L'appareil dispose d'une sortie secteur à laquelle un autre appareil peut être branché. En connectant plusieurs appareils en série via cette sortie, il faut s'assurer que le courant total ne dépasse pas le courant nominal du circuit électrique. Utiliser des câbles d'alimentation avec une section appropriée.
- Un expert doit approuver l'installation avant qu'elle puisse être mise en service.

6.2 Connexion de l'appareil

Montage

Se référer aux illustrations en page 2 de ce mode d'emploi.

1. Retirer le VDPLBPX de l'emballage. Monter l'appareil sur une surface plane.
2. Connecter chaque cordon au contrôleur. Si nécessaire, il est possible de connecter plusieurs cordons à une seule sortie, à condition que la longueur totale d'un cordon ne soit pas supérieure à 6 m.
3. Veiller à mettre un connecteur de terminaison sur l'extrémité de chaque cordon.

Alimentation

Brancher l'appareil sur le réseau électrique par la fiche d'alimentation.

Tout appareil doit être branché sur une prise de courant mise à la terre.

Ne pas connecter l'appareil à un rhéostat ou à un circuit variateur, même si le rhéostat ou le circuit variateur est utilisé comme un interrupteur marche/arrêt (de 0% à 100%).

- Un électricien qualifié doit établir la connexion électrique.

Connexion DMX-512

- Si nécessaire, connecter un câble à fiche XLR à la sortie XLR femelle du contrôleur (non incl.) et l'autre extrémité de la fiche à l'entrée XLR mâle de l'appareil. Il est possible de relier plusieurs appareils en série. Utiliser un câble de connexion blindé à 2 conducteurs avec des connecteurs d'entrée et de sortie XLR.
- Une résistance de terminaison DMX est à recommander si le câble DMX doit couvrir une grande distance ou s'il est utilisé dans un environnement avec beaucoup de bruit électrique (p. ex. une discothèque). La résistance de terminaison prévient la corruption du signal de contrôle numérique par le bruit électrique. La résistance de terminaison DMX n'est rien d'autre qu'une fiche XLR avec une résistance de 120 Ω de broche 2 vers broche 3, qui est à son tour connectée à la sortie XLR du dernier appareil de la série.

7. Emploi

Il est possible d'utiliser l'appareil en :

- mode autonome
- mode maître/esclave
- avec un contrôleur DMX 512.

7.1 Panneau de contrôle

Accéder aux fonctions en utilisant les quatre touches au bas de l'afficheur :

| Bouton | Fonction |
|--------|---|
| MENU | <ul style="list-style-type: none"> • accéder au menu • retourner à une option du menu précédente |
| ENTER | <ul style="list-style-type: none"> • sélectionner une option du menu • stocker le menu ou l'option dans le menu |
| UP | <ul style="list-style-type: none"> • faire défiler vers le haut dans les options du menu • augmenter une valeur |
| DOWN | <ul style="list-style-type: none"> • faire défiler vers le bas dans les options du menu • diminuer une valeur |

Menu

Se référer aux illustrations en page 3 de ce mode d'emploi.

7.2 Version du logiciel

1. Appuyer sur MENU pour accéder au menu.
2. Naviguer à <Software Version> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.

7.3 Sélectionner la longueur du cordon

Sélectionner la longueur du cordon, en fonction du nombre de cordons connectés au contrôleur.

1. Appuyer sur MENU pour accéder au menu.
2. Naviguer à <Length> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
3. Sélectionner la longueur avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.

7.4 Mode autonome

L'appareil démarre en mode autonome après la connexion au réseau. Ce mode vous permet d'utiliser l'appareil sans contrôleur.

1. Connecter l'appareil au réseau électrique pour l'allumer.
2. Appuyer sur MENU pour accéder au menu.
3. Naviguer à <Auto Mode> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
4. Sélectionner <PROGRAM> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
5. Sélectionner une option avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
6. Sélectionner <SPEED> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer. Sélectionner la vitesse avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.

7.5 Mode maître/esclave

Notes

- Le mode maître/esclave vous permet de connecter plusieurs appareils à un appareil de maître en série.
- Tous les appareils d'esclave fonctionneront en synchronisation avec l'appareil de maître.
- Configurer tous les d'appareils esclave avant de connecter l'appareil maître à la série.
- Il est possible de connecter max. 25 appareils esclave à un appareil maître.

Appareils d'esclave :

1. Connecter l'entrée DMX de votre appareil esclave à la sortie DMX de l'appareil précédent dans la série.
2. Raccorder l'appareil esclave au réseau électrique pour l'activer.
3. Appuyer sur MENU pour accéder au menu.
4. Naviguer à <Slave Mode> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
5. Sélectionner <Slave Mode [YES]> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
6. Répéter ces étapes pour tous les appareils esclave.

Appareil maître

1. Connecter l'appareil maître au réseau électrique pour l'activer.
2. Appuyer sur MENU pour accéder au menu.
3. Naviguer à <Slave Mode> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
4. Sélectionner <Slave Mode [YES]> avec UP ou DOWN et appuyer sur ENTER pour confirmer.
5. Sélectionner un des modes de fonctionnement.
6. Connecter l'appareil maître comme premier appareil de la série en connectant la sortie DMX de l'appareil maître à l'entrée DMX du premier appareil esclave.

7.6 Mode DMX

Le mode DMX vous permet de piloter l'appareil avec n'importe quel contrôleur DMX universel.

- Tous les appareils pilotés par un signal DMX demandent une adresse de départ DMX pour assurer que les appareils corrects réagissent sur les signaux de contrôle. Cette adresse de départ numérique indique le numéro de canal sur lequel l'appareil "écoute" le contrôleur DMX. Il est possible de choisir entre une seule adresse de départ pour toute une série d'appareils ou une adresse de départ par appareil.
- Dans le cas d'une seule adresse, tous les appareils "écouteront" les mêmes signaux, sur un seul canal. En d'autres termes : tous les appareils seront donc influencés en changeant les réglages d'un seul canal. Avec des adresses de départ individuelles, chaque appareil "écouterà" son propre canal. Par conséquent, ajuster les réglages d'un seul canal n'influence que l'appareil sur ce canal.

Faire fonctionner l'appareil avec un contrôleur DMX :

1. Enfoncer MENU jusqu'à ce que <DMX CH Mode> s'affiche et appuyer sur ENTER.
2. Utiliser UP et DOWN pour sélectionner un mode de canal et appuyer sur ENTER.

3. Enfoncer MODE jusqu'à ce que <DMX Address> s'affiche et appuyer sur ENTER.
4. Utiliser <UP> et <DOWN> pour régler l'adresse de départ DMX et appuyer sur ENTER.

Adresses de départ

Utiliser la liste suivante pour définir l'adresse correcte. La liste affiche les réglages pour les appareils 1 à 3. Appliquer la même méthode pour les autres appareils. Exemple :

| Mode de canal | | 1 ^{er} appareil | 2 nd appareil | 3 ^{ème} appareil | Valeur de départ max. |
|---------------|-------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|-----------------------|
| 8 | adresse de départ | 1 | 9 (1 + 8) | 17 (9 + 8) | 505 |
| | canal | 1 - 8 | 9 - 16 | 17 - 24 | |

7.7 Mode Kling-Net

Lors de la mise sous tension, le VDPLBPX est détecté et configuré automatiquement par Kling-Net. Pour plus d'informations, consulter le mode d'emploi du logiciel Kling-Net LEDMaster.

8. Nettoyage et entretien

- Serrer toutes les vis et vérifier qu'elles ne rouillent pas.
- Le boîtier, les lentilles, les supports de montage et la construction portante ne peuvent pas être déformés, adaptés ou bricolés p. ex. ne pas forer des trous additionnels dans un support, ne pas déplacer les connexions, etc.
- Les parties mécaniques mobiles ne peuvent pas être usées ou bouger de manière irrégulière.
- Les câbles d'alimentation électriques ne peuvent pas être endommagés. Un technicien qualifié doit réviser l'appareil.
- Débrancher l'appareil avant chaque entretien. Laisser refroidir l'appareil.
- Nettoyer régulièrement l'appareil avec un chiffon humide non pelucheux. Éviter l'usage d'alcool et de solvants.
- Ne jamais immerger l'appareil dans un liquide.
- Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur.
- Commander des pièces de rechange éventuelles chez votre revendeur.

9. Spécifications techniques

| | |
|----------------|-------------------------|
| alimentation | |
| contrôleur | 100-240 VCA, 50/60 Hz |
| consommation | 43 W |
| connecteur DMX | XLR à 3 broches |
| LEDs | 2 x SMD5050 (par boule) |
| indice IP | IP20 |
| dimensions | |
| contrôleur | 1000 x 82 x 65 mm |
| cordon LED | 1000 mm (longueur) |
| poids | |
| contrôleur | 2.2 kg |
| cordon LED | 230 g |
| options | |
| VDPLBPXS | jeu avec 10 cordons LED |

N'employer cet appareil qu'avec des accessoires d'origine. La SA Velleman ne peut, dans la mesure conforme au droit applicable être tenue responsable des dommages ou lésions (directs ou indirects) pouvant résulter de l'utilisation de cet appareil. Pour plus d'information concernant cet article et la dernière version de ce mode d'emploi, visiter notre site web www.hqpower.eu. Toutes les informations présentées dans ce mode d'emploi peuvent être modifiées sans notification préalable.

© DROITS D'AUTEUR

SA Velleman est l'ayant droit des droits d'auteur de ce mode d'emploi. Tous droits mondiaux réservés. Toute reproduction, traduction, copie ou diffusion, intégrale ou partielle, du contenu de ce mode d'emploi par quelque procédé ou sur tout support électronique que ce soit est interdite sans l'accord préalable écrit de l'ayant droit.

MANUAL DEL USUARIO

1. Introducción

A los ciudadanos de la Unión Europea

Importantes informaciones sobre el medio ambiente concerniente a este producto



Este símbolo en este aparato o el embalaje indica que, si tira las muestras inservibles, podrían dañar el medio ambiente. No tire este aparato (ni las pilas, si las hubiera) en la basura doméstica; debe ir a una empresa especializada en reciclaje. Devuelva este aparato a su distribuidor o a la unidad de reciclaje local. Respete las leyes locales en relación con el medio ambiente.

Si tiene dudas, contacte con las autoridades locales para residuos.

¡Gracias por elegir HQPower™! Lea atentamente las instrucciones del manual antes de usar el aparato. Si ha sufrido algún daño en el transporte no lo instale y póngase en contacto con su distribuidor.

2. Instrucciones de seguridad

| | |
|--|---|
| | Mantenga el aparato lejos del alcance de personas no capacitadas y niños. |
| | Utilice el aparato sólo en interiores. No exponga este equipo a lluvia, humedad ni a ningún tipo de salpicadura o goteo. Nunca ponga un objeto con líquido en el aparato. |
| | Riesgo de descargas eléctricas al abrir la caja. Puede sufrir una peligrosa descarga eléctrica al tocar un cable conectado a la red eléctrica. No intente abrir ni reparar el aparato usted mismo. La reparación debe llevarla a cabo un técnico cualificado. |
| | El usuario no habrá de efectuar el mantenimiento de ninguna pieza. Contacte con su distribuidor si necesita piezas de recambio. |
| | No mire directamente a la fuente de luz porque esto podría causar <ul style="list-style-type: none"> • un ataque epiléptico en personas sensibles • pérdida temporal de la vista (por deslumbramiento) • daños irreversibles en los ojos. |
| | La instalación y el mantenimiento deben ser realizados por personal especializado. |

3. Normas generales

Véase la **Garantía de servicio y calidad Velleman®** al final de este manual del usuario.

| | |
|--|--|
| | No exponga este equipo a polvo ni temperaturas extremas. Asegúrese de que los orificios de ventilación no estén bloqueados. Deje una distancia de mín. 2.5 cm entre el aparato y cualquier otro objeto para asegurar una ventilación suficiente. |
| | Proteja el aparato contra choques y golpes. Evite usar excesiva fuerza durante el manejo. |

- Familiarícese con el funcionamiento del aparato antes de utilizarlo.
- Por razones de seguridad, las modificaciones no autorizadas del aparato están prohibidas. Los daños causados por modificaciones no autorizadas, no están cubiertos por la garantía.
- Utilice sólo el aparato para las aplicaciones descritas en este manual. Su uso incorrecto anula la garantía completamente.

- Los daños causados por descuido de las instrucciones de seguridad de este manual invalidarán su garantía y su distribuidor no será responsable de ningún daño u otros problemas resultantes.
- Debido a las continuas mejoras, el producto podría diferir del de las imágenes.
- Las imágenes son meramente ilustrativas.
- No conecte el aparato si ha estado expuesto a grandes cambios de temperatura. Espere hasta que el aparato llegue a la temperatura ambiente.
- Guarde este manual del usuario para cuando necesite consultarlo.

4. Características

Nuevo efecto LED con cambio de colores individual por DMX o control de los píxeles por Kling-Net. Gracias al modo LEDMaster Mapping de ArKaos es posible controlar fácilmente el pixel mapping. El juego consta de 1 controlador con 4 salidas y 10 cadenas con 5 bolas LED. La longitud de cada salida del controlador es de máx. 6 m. El modo automático incluye máx. 30 programas incorporados con velocidad regulable.

- estas bolas LED decorativas son ideales para crear efectos de luz
- cadena con bolas LED, con control de píxeles
- resolución: 10 x 5 píxeles, paso: 200 mm (50 bolas)
- control DMX, control master/esclavo o video mapping con Kling-Net
- gracias a la forma esférica y el material translúcido de las bolas, el ángulo de proyección es de 360° lo que permite crear animaciones multidireccionales y 3D
- se entrega con funda para un fácil transporte
- control DMX por 150, 225, 300, 375 ó 450 canales, depende de la longitud de las cadenas

5. Descripción

Véase las figuras en la página 2 de este manual del usuario.

| | |
|----------|------------------------------|
| 1 | conector de señal, macho |
| 2 | conector de señal, hembra |
| 3 | terminación |
| 4 | panel de control |
| 5 | conexión para conector macho |
| 6 | bola LED |

| | |
|-----------|-------------------------|
| 7 | salida de alimentación |
| 8 | salida DMX |
| 9 | entrada DMX |
| 10 | interruptor ON/OFF |
| 11 | entrada de alimentación |

6. Instalación y conexión

Selección un lugar de montaje adecuado. Monte el aparato con el soporte incluido en un ángulo deseado. Conecte el cable de alimentación a la red eléctrica. Desconecte el aparato de la red eléctrica después del uso.

6.1 Montaje del aparato

- Respete la directiva EN 60598-2-17 y toda norma nacional antes de instalar el aparato. La instalación debe ser realizada por un técnico especializado.
- El soporte donde irá el aparato, debe ser capaz de sostener 10 veces el peso de éste durante una hora, sin que se produzca una deformación de dicho soporte.
- Fije siempre el aparato con un cable de seguridad (seguridad adicional).
- Evite ponerse debajo del aparato durante el montaje, la limpieza, etc. Un técnico especializado debe revisar el aparato antes de la puesta en marcha. Después, debe revisarlo una vez al año.
- Instale el aparato fuera del alcance de personas no autorizadas y en un lugar con poca gente.
- La instalación de este aparato exige una sólida experiencia práctica: debe poder calcular la carga máx. del soporte, debe conocer los materiales necesarios para la instalación, etc. De vez en cuando, una verificación de la estructura y del aparato mismo debe ser llevada a cabo por un técnico especializado. No intente instalar este aparato si no tiene las cualificaciones requeridas; una instalación incorrecta puede causar lesiones.
- Para el montaje en un truss, utilice la abrazadera adecuada (no incl.) y pase un tornillo M10 por el centro del soporte (plegado).
- Ajuste el ángulo de inclinación a su gusto mediante un soporte de montaje y fije los tornillos del soporte.
- Quite todo material inflamable en un radio de 0,5 m alrededor del aparato.

- La conexión eléctrica debe llevarla a cabo un electricista cualificado.
- Enchufe el aparato a la red eléctrica. Todos los aparatos deben estar conectados a un circuito a tierra. No conecte el aparato a un dimmer pack (regulador).
- El aparato tiene otra salida de alimentación a la que es posible conectar otro aparato. Asegúrese de que la corriente total no sobrepase la corriente nominal de la red al conectar varios aparatos en serie a esta salida. Utilice cables de alimentación con un diámetro adecuado.
- Un experto debe probar la instalación antes de la puesta en marcha.

6.2 Conectar el aparato

Montaje

Véase las figuras en la página 2 de este manual del usuario.

1. Desembale el aparato. Monte el aparato en una superficie plana.
2. Conecte cada cadena al controlador. Si lo desea, puede conectar varias cadenas a una salida. Sin embargo, tendrá que asegurarse de que la longitud total de una sola cadena no sobrepase los 6 m.
3. Ponga una terminación en cada cadena.

Alimentación

Enchufe el aparato a la red eléctrica.

Todos los aparatos deben estar conectados a un circuito a tierra. No pueden estar conectados a un reóstato o un circuito dimmer, aunque el reóstato sólo sirva para una conmutación del 0% al 100%.

- La conexión eléctrica debe llevarla a cabo un electricista cualificado.

Conexión DMX512

- Si fuera necesario, conecte un cable con conector XLR a la salida XLR hembra del controlador (no incl.) y el otro conector XLR macho a la entrada del aparato. Es posible conectar varios aparatos en serie. Use un cable blindado de doble hilo conductor con conectores XLR de entrada y de salida.
- Se recomienda una terminación si el cable DMX debe cubrir una gran distancia o si se usa en un medio ambiente con mucho ruido eléctrico (ej. una discoteca). La terminación impide que el ruido eléctrico corrompa la señal de control numérico. La terminación DMX no es más que un conector XLR con una resistencia de 120Ω de polo 2 a polo 3. Este conector XLR está conectado a la salida XLR del último aparato de la serie.

7. Funcionamiento

Hay varios modos de funcionamiento:

- modo autónomo (stand-alone)
- modo maestro/esclavo
- con un controlador DMX-512.

7.1 Panel de control

Acceda a las funciones utilizando las cuatro teclas de la parte inferior de la pantalla:

| Botón | Función |
|-------|--|
| MENU | <ul style="list-style-type: none"> • acceder al menú • volver a la opción del menú anterior |
| ENTER | <ul style="list-style-type: none"> • seleccionar una opción del menú • almacenar el menú actual o la opción del menú |
| UP | <ul style="list-style-type: none"> • desplazarse hacia arriba en las opciones del menú • aumentar un valor |
| DOWN | <ul style="list-style-type: none"> • desplazarse hacia abajo en las opciones del menú • disminuir un valor |

Menú

Véase las figuras en la página 3 de este manual del usuario.

7.2 Versión del software

1. Pulse MENU para entrar en el menú.
2. Diríjase a <SoftWare Version> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.

7.3 Seleccionar la longitud de la cadena

La longitud depende del número de cadenas conectadas al controlador.

1. Pulse MENU para entrar en el menú.
2. Diríjase a <Length> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
3. Seleccione la longitud con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.

7.4 Modo autónomo (stand-alone)

El aparato se inicia en el modo autónomo (stand-alone) después de haberlo activado. Este modo le permite utilizar el aparato sin controlador.

1. Enchufe el aparato a una toma eléctrica para activarlo.
2. Pulse MENU para entrar en el menú.
3. Diríjase a <Auto Mode> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
4. Seleccione <PROGRAM> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
5. Seleccione una opción con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
6. Seleccione <SPEED> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar. Seleccione una velocidad con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.

7.5 Modo maestro/esclavo

Observaciones

- El modo maestro/esclavo le permite conectar varios aparatos en serie a un solo aparato maestro.
- Cada aparato esclavo funcionará de manera sincrónica con el aparato maestro.
- Configure todos los aparatos esclavos antes de conectar el aparato maestro a la cadena.
- Es posible conectar máx. 25 aparatos esclavo a un aparato maestro.

Aparatos esclavo:

1. Conecte la entrada DMX del aparato esclavo a la salida DMX del aparato anterior de la cadena.
2. Conecte el aparato esclavo a la red eléctrica para activarlo.
3. Pulse MENU para entrar en el menú.
4. Diríjase a <Slave Mode> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
5. Seleccione <Slave Mode [YES]> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
6. Repita estos pasos para todos los aparatos esclavo.

Aparato maestro

1. Conecte el aparato maestro a la red eléctrica para activarlo.
2. Pulse MENU para entrar en el menú.
3. Diríjase a <Slave Mode> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
4. Seleccione <Slave Mode [YES]> con UP o DOWN y pulse ENTER para confirmar.
5. Seleccione uno de los modos de funcionamiento.
6. Conecte el aparato maestro como primer aparato de la cadena al conectar la salida DMX del aparato maestro a la entrada DMX del primer aparato esclavo.

7.6 Modo DMX

El modo DMX permite controlar el aparato con cualquier controlador DMX universal.

- Si se usa una señal DMX, cada aparato tiene su propia dirección inicial DMX para asegurar que los aparatos reaccionen a las señales de control correctas. Esta dirección inicial digital es el primer canal en el cual el aparato reaccionará a las señales DMX del controlador DMX. Es posible elegir entre una sola dirección inicial para toda una serie de aparatos o una dirección inicial por aparato.
- Con una sola dirección inicial para una serie de aparatos, todos los aparatos reaccionarán sincronizadamente a la misma señal. Por lo tanto: cambiar los ajustes de un solo canal afecta a los ajustes de todos los canales. Con varias direcciones iniciales, cada aparato reaccionará independientemente. Por lo tanto, cambiar los ajustes de un solo canal sólo afecta al canal en cuestión.

Hacer funcionar el aparato con un controlador DMX:

1. Pulse <MENU> hasta que se visualice <DMX CH Mode> y pulse ENTER.
2. Utilice UP y DOWN para seleccionar un canal y pulse ENTER.
3. Pulse <MODE> hasta que se visualice <DMX Address> y pulse ENTER.
4. Utilice <UP> y <DOWN> para ajustar la dirección inicial DMX y pulse ENTER.

direcciones iniciales

Utilice la siguiente lista para determinar la dirección correcta. La lista visualiza los ajustes para los aparatos de 1 a 3. Utilice el mismo método para los otros aparatos. Ejemplo:

| Modo de canal | | Primera unidad | Segunda unidad | Tercera unidad | Dirección inicial más alta |
|---------------|-------------------|----------------|----------------|----------------|----------------------------|
| 8 | dirección inicial | 1 | 9 (1 + 8) | 17 (9 + 8) | 505 |
| | canal | 1 - 8 | 9 - 16 | 17 - 24 | |

7.7 Modo Kling-Net

La VDPLBPX se detectará y se configurará automáticamente por Kling-Net al encenderla. Para más información, consulte el manual del usuario del software Kling-Net LEDMaster.

8. Limpieza y mantenimiento

- Apriete bien las tuercas y los tornillos y verifique que no hay señales de oxidación.
- No modifique la caja, los soportes y las ópticas p.ej. no taladre agujeros adicionales en un soporte o no modifique las conexiones, etc.
- Las partes móviles no pueden mostrar ningún rastro de desgaste y deben estar bien equilibradas.
- No dañe los cables de alimentación. Contacte con un técnico especializado para instalar el aparato. El mantenimiento debe ser realizado por un técnico cualificado.
- Desconecte el aparato de toda fuente antes de limpiarlo. Deje que el aparato se enfríe.
- Limpie el aparato regularmente con un paño húmedo sin pelusas. No utilice alcohol ni disolventes.
- Nunca sumerja el aparato en un líquido.
- El usuario no habrá de efectuar el mantenimiento de ninguna pieza.
- Contacte con su distribuidor si necesita piezas de recambio.

9. Especificaciones

| | |
|------------------------|-------------------------|
| alimentación | |
| controlador | 100-240 VAC, 50/60 Hz |
| consumo | 43 W |
| conector DMX | XLR de 3 polos |
| LEDs | 2 x SMD5050 (por bola) |
| grado de protección IP | IP20 |
| dimensiones | |
| controlador | 1000 x 82 x 65 mm |
| cadena LED | 1000 mm (longitud) |
| peso | |
| controlador | 2.2 kg |
| cadena LED | 230 g |
| opciones | |
| VDPLBPXS | juego de 10 cadenas LED |

Utilice este aparato sólo con los accesorios originales. Velleman NV no será responsable de daños ni lesiones causados por un uso (indebido) de este aparato. Para más información sobre este producto y la versión más reciente de este manual del usuario, visite nuestra página www.hqpower.eu. Se pueden modificar las especificaciones y el contenido de este manual sin previo aviso.

© DERECHOS DE AUTOR

Velleman NV dispone de los derechos de autor para este manual del usuario. Todos los derechos mundiales reservados. Está estrictamente prohibido reproducir, traducir, copiar, editar y guardar este manual del usuario o partes de ello sin el consentimiento previo por escrito del propietario del copyright.

BEDIENUNGSANLEITUNG

1. Einführung

An alle Einwohner der Europäischen Union

Wichtige Umweltinformationen über dieses Produkt



Dieses Symbol auf dem Produkt oder der Verpackung zeigt an, dass die Entsorgung dieses Produktes nach seinem Lebenszyklus der Umwelt Schaden zufügen kann. Entsorgen Sie die Einheit (oder verwendeten Batterien) nicht als unsortierter Hausmüll; die Einheit oder verwendeten Batterien müssen von einer spezialisierten Firma zwecks Recycling entsorgt werden. Diese Einheit muss an den Händler oder ein örtliches Recycling-Unternehmen retourniert werden. Respektieren Sie die örtlichen Umweltvorschriften.

Falls Zweifel bestehen, wenden Sie sich für Entsorgungsrichtlinien an Ihre örtliche Behörde.

Vielen Dank, dass Sie sich für HQPower™ entschieden haben! Lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor Inbetriebnahme sorgfältig durch. Überprüfen Sie, ob Transportschäden vorliegen. Sollte dies der Fall sein, verwenden Sie das Gerät nicht und wenden Sie sich an Ihren Händler.

2. Sicherheitshinweise



Halten Sie Kinder und Unbefugte vom Gerät fern.



Das Gerät ist nur für den Gebrauch im Innenbereich geeignet. Schützen Sie das Gerät vor Regen und Feuchte. Setzen Sie das Gerät keiner Flüssigkeit wie z.B. Tropf- oder Spritzwasser, aus. Stellen Sie keine mit Flüssigkeit befüllten Gegenstände auf das Gerät.



Stromschlaggefahr beim Öffnen des Gehäuses. Das Berühren von unter Spannung stehenden Leitungen könnte zu lebensgefährlichen elektrischen Schlägen führen. Versuchen Sie nie, selbst das Gerät zu öffnen oder demontieren. Die Reparatur darf nur von einer Fachkraft durchgeführt werden.



Es gibt keine zu wartenden Teile. Bestellen Sie eventuelle Ersatzteile bei Ihrem Fachhändler.



Blicken Sie nicht direkt in die Lichtquelle, um Folgendes zu vermeiden

- epileptische Anfälle bei empfindlichen Menschen
- kurzzeitige Sehstörungen (Blitze)
- permanente und unwiderrufliche Augenschäden



Lassen Sie das Gerät von einem Fachmann installieren und warten.

3. Allgemeine Richtlinien

Siehe **Velleman® Service- und Qualitätsgarantie** am Ende dieser Bedienungsanleitung.



Schützen Sie das Gerät vor Staub und vor extremen Temperaturen. Beachten Sie, dass die Lüftungsschlitze nicht blockiert werden. Beachten Sie eine minimale Entfernung von 2.5 cm zwischen dem Gerät und jedem anderen Gegenstand.



Vermeiden Sie Erschütterungen. Wenden Sie bei der Bedienung keine Gewalt an.

- Nehmen Sie das Gerät erst in Betrieb, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben.

- Eigenmächtige Veränderungen sind aus Sicherheitsgründen verboten. Bei Schäden verursacht durch eigenmächtige Änderungen erlischt der Garantieanspruch.
- Verwenden Sie das Gerät nur für Anwendungen beschrieben in dieser Bedienungsanleitung. Bei falscher Anwendung dieses Gerätes erlischt der Garantieanspruch.
- Bei Schäden, die durch Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch. Für daraus resultierende Folgeschäden übernimmt der Hersteller keine Haftung.
- Durch ständige Verbesserungen, kann das Produkt von den Abbildungen abweichen.
- Die Abbildungen dienen nur zur Illustration.
- Das Gerät bei Temperaturschwankungen nicht sofort einschalten. Schützen Sie das Gerät vor Beschädigung, indem Sie es ausgeschaltet lassen bis es die Zimmertemperatur erreicht hat.
- Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung für künftige Einsichtnahme auf.

4. Eigenschaften

Neuer LED-Effekt mit individuellem Farbwechsel über DMX oder Pixelkontrolle über Kling-Net. Dank des Arkaos LEDMaster Mapping-Modus können Sie die Pixel Mapping-Kontrolle einfach ansteuern. Das Set enthält 1 Controller mit 4 Ausgängen und 10 Ketten mit je 5 LED-Kugeln. Jeder Ausgang des Controllers ist max. 6 m lang. Der automatische Modus verfügt über 30 integrierte Programme mit einstellbarer Geschwindigkeit.

- diese dekorative LED-Kugeln sind ideal zum Kreieren von Licht-Effekten
- Kette mit LED-Kugeln, mit Pixel-Kontrolle
- Auflösung: 10 x 5 Pixel, Pitch: 200 mm (insgesamt 50 Kugeln)
- DMX-Steuerung, Master/Slave-Steuerung oder Video Mapping über Kling-Net
- dank der runden Form und dem durchsichtigen Material der Kugeln, ist der Projektionswinkel 360° zum Kreieren von multi-direktionellen und 3D-Animationen
- Lieferung mit Tragetasche für einen einfachen Transport
- DMX-gesteuert über 150, 225, 300, 375 oder 450 Kanäle, abhängig von der Länge der Ketten

5. Beschreibung

Siehe Abbildungen, Seite 2 dieser Bedienungsanleitung.

| | |
|----------|-----------------------|
| 1 | Signalstecker |
| 2 | Signalbuchse |
| 3 | Abschlusswiderstand |
| 4 | Bedienfeld |
| 5 | Anschluss für Stecker |
| 6 | LED-Kugel |

| | |
|-----------|------------------|
| 7 | Netzausgang |
| 8 | DMX-Ausgang |
| 9 | DMX-Eingang |
| 10 | EIN/AUS-Schalter |
| 11 | Netzeingang |

6. Montage und Anschluss

Wählen Sie einen geeigneten Montageort. Montieren Sie das Gerät mit der Halterung in den geeigneten Winkel. Verbinden Sie das Stromkabel mit dem Netz. Trennen Sie das Gerät nach Gebrauch vom Netz.

6.1 Das Gerät montieren

- Lassen Sie das Gerät von einem Fachmann und gemäß den EN 60598-2-17 und allen anderen zutreffenden Normen installieren.
- Die Konstruktion muss während einer Stunde eine Punktlast von maximal 10 x dem Gewicht des Gerätes tragen können, ohne dass Verformung verursacht wird.
- Das Gerät muss immer mit einer zweiten Befestigung (z.B. Sicherheitsfangseil) gesichert werden.
- Stehen Sie während der Montage, Entfernung oder Wartung nie direkt unter dem Gerät. Lassen Sie das Gerät jährlich und vor der Inbetriebnahme von einem Fachmann prüfen.
- Montieren Sie das Gerät an einem Ort, wo niemand es berühren kann und wo wenige Leute vorübergehen.
- Eine gründliche praktische Erfahrung ist für die Installation des Gerätes notwendig: Sie müssen die max. Belastung der Tragkonstruktion berechnen können, wissen welches Konstruktionsmaterial Sie verwenden dürfen. Außerdem müssen Sie das verwendete Material und das Gerät regelmäßig nachsehen lassen. Montieren Sie das Gerät nie selber wenn Sie damit keine Erfahrung haben. Eine schlechte Montage kann Verletzungen verursachen.

- Für Truss-Montage, verwenden Sie die geeignete Klemme (nicht mitgeliefert) und stecken Sie einen M10-Bolzen durch die Mitte der (gefalteten) Halterung.
- Regeln Sie den Neigungswinkel über den Montagebügel und drehen Sie die Schrauben fest an.
- Entfernen Sie alle entflammaren Materialien in einem Abstand von 0,5 m.
- Lassen Sie das Gerät von einem qualifizierten Elektriker anschließen.
- Verbinden Sie das Gerät über das Stromkabel mit dem Netz. Beachten Sie, dass alle Geräte über eine geerdete Steckdose und nicht über einen Regelwiderstand oder Dimmkreis versorgt werden, Schließen Sie das Gerät nicht an einen Dimmer an.
- Das Gerät hat einen Netzausgang an den ein anderes Gerät angeschlossen werden kann. Verbinden Sie mehrere Geräte in Serie über diesen Ausgang, so beachten Sie, dass der Gesamtstrom den Nennstrom vom Netz nicht überschreitet. Verwenden Sie Stromkabel mit einem geeigneten Durchmesser.
- Die Installation muss vor Inbetriebnahme von einem Experten genehmigt werden.

6.2 Das Gerät anschließen

Montage

Siehe Abbildungen, Seite 2 dieser Bedienungsanleitung.

1. Nehmen Sie den VDPLBPX aus der Verpackung. Montieren Sie das Gerät auf einer ebenen Oberfläche.
2. Verbinden Sie jede Kette mit dem Controller. Wenn gewünscht, können Sie verschiedene Ketten mit einem Ausgang verbinden. Beachten Sie aber, dass die Gesamtlänge einer einzigen Kette 6 m nicht überschreitet.
3. Befestigen Sie einen Abschlusswiderstand an jeder Kette.

Stromversorgung

Verbinden Sie das Gerät über das Stromkabel mit dem Netz.

Beachten Sie, dass alle Geräte über eine geerdete Steckdose und nicht über einen Regelwiderstand oder Dimmkreis versorgt werden, auch wenn Sie den Regelwiderstand oder den Dimmkreis als EIN/AUS-Schalter (0% bis 100%) verwenden.

- Lassen Sie das Gerät von einem qualifizierten Elektriker anschließen.

DMX512-Anschluss

- Wenn nötig, so verbinden Sie ein XLR-Kabel mit dem XLR-Ausgang der Steuerung (nicht mitgeliefert) und die andere Seite mit dem XLR-Eingang [4] des Gerätes. Sie können verschiedene Geräte in Serie schalten. Verwenden Sie ein zweipoliges abgeschirmtes Kabel mit XLR Ein- und Ausgangsanschlüssen.
- Ein DMX-Abschlusswiderstand ist empfehlenswert für Installationen, bei denen das DMX-Kabel lang ist oder in einer Umgebung mit vielem elektrischem Rauschen (z.B. Discos). Der Abschlusswiderstand verhindert Störung des digitalen Steuersignals durch elektrisches Rauschen. Der DMX-Abschlusswiderstand ist nur eine XLR-Buchse mit einem 120 Ω Widerstand zwischen 2 und 3, die den XLR-Ausgang des letzten Geräts in der Kette angeschlossen wird.

7. Anwendung

Nachfolgende Betriebsmodi können ausgewählt werden:

- Stand-Alone-Modus
- Master/Slave-Modus
- mit einem DMX-512-Controller.

7.1 Bedienfeld

Bedienen Sie das Bedienfeld mit den vier Tasten unter dem Display:

| Taste | Function |
|--------------|--|
| MENU | <ul style="list-style-type: none"> • In das Menü zu gelangen • Zur vorigen Menü-Option zurückkehren |
| ENTER | <ul style="list-style-type: none"> • Eine Menü-Option auswählen • Das aktuelle Menü oder die Menü-Option speichern |

| Taste | Function |
|-------|---|
| UP | <ul style="list-style-type: none"> in den Menü-Optionen nach oben scrollen einen Wert erhöhen |
| DOWN | <ul style="list-style-type: none"> in den Menü-Optionen nach unten scrollen einen Wert verringern |

Menü

Siehe Abbildungen, Seite 3 dieser Bedienungsanleitung.

7.2 Software-Version

1. Drücken Sie MENU, um in das Menü zu gelangen.
2. Navigieren Sie zu <SoftWare Version> mit UP oder DOWN und drücken Sie ENTER, um zu bestätigen.

7.3 Die Kettenlänge wählen

Die Länge hängt von der Anzahl Ketten, die am Controller angeschlossenen sind, ab.

1. Drücken Sie MENU, um in das Menü zu gelangen.
2. Navigieren Sie zu <Length> mit UP oder DOWN und drücken Sie ENTER, um zu bestätigen.
3. Wählen Sie die Länge mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen.

7.4 Stand-Alone-Modus

Das Gerät startet im Stand-Alone-Modus, nachdem Sie es mit dem Netz verbunden haben. In diesem Modus können Sie das Gerät ohne Controller verwenden.

1. Verbinden Sie das Gerät mit dem Netz, um es einzuschalten.
2. Drücken Sie MENU, um in das Menü zu gelangen.
3. Navigieren Sie zu <Auto Mode> mit UP oder DOWN und drücken Sie ENTER, um zu bestätigen.
4. Wählen Sie <PROGRAM> mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen.
5. Wählen Sie eine Option mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen.
6. Wählen Sie <SPEED> mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen. Wählen Sie eine Geschwindigkeit mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen.

7.5 Master/Slave-Modus

Bemerkungen

- Im Master/Slave-Modus können Sie verschiedene Geräte mit einem einzigen Master-Gerät in Serie verbinden.
- Alle Slave-Geräte funktionieren dann synchron mit dem Mastergerät.
- Konfigurieren Sie alle Slave-Geräte bevor Sie das Master-Gerät an die Kette anschließen.
- Verbinden Sie max. 25 Slave-Geräte mit einem Master-Gerät.

Slave-Geräte:

1. Verbinden Sie den DMX-Eingang des Slave-Gerätes mit dem DMX-Ausgang des vorigen Gerätes der Kette.
2. Verbinden Sie das Slave-Gerät mit dem Netz, um es einzuschalten.
3. Drücken Sie MENU, um in das Menü zu gelangen.
4. Navigieren Sie zu <Slave Mode> mit UP oder DOWN und drücken Sie ENTER, um zu bestätigen.
5. Wählen Sie <Slave Mode [YES]> mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen.
6. Wiederholen Sie diese Schritte für alle Slave-Geräte.

Master-Gerät

1. Verbinden Sie das Master-Gerät mit dem Netz, um es einzuschalten.
2. Drücken Sie MENU, um in das Menü zu gelangen.
3. Navigieren Sie zu <Slave Mode> mit UP oder DOWN und drücken Sie ENTER, um zu bestätigen.
4. Wählen Sie <Slave Mode [YES]> mit UP oder DOWN aus und drücken Sie danach auf ENTER, um zu bestätigen.

5. Wählen Sie einen der Betriebsmodi aus.
6. Verbinden Sie das Master-Gerät als erste Einheit der Kette, indem Sie den DMX-Ausgang des Master-Gerätes mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Gerätes verbinden.

7.6 DMX-Modus

Im DMX-Modus können Sie das Gerät mit einem DMX-Controller steuern.

- Alle DMX-gesteuerten Geräte brauchen eine digitale Startadresse, sodass das richtige Gerät auf die Signale reagieren kann. Diese digitale Startadresse ist die Kanalnummer, von der das Gerät die Befehle der DMX-Steuerung empfängt und ausführt. Sie können dieselbe Startadresse für eine ganze Gruppe von Geräten verwenden oder eine separate Startadresse für jedes Gerät eingeben.
- Wenn alle Geräte dieselbe Startadresse haben, werden sie auf einem spezifischen Kanal das Steuersignal empfangen. Mit anderen Worten: Wenn Sie die Einstellungen von einem Kanal ändern, werden alle Geräte zur gleichen Zeit beeinflusst. Wenn Sie verschiedene Adressen einstellen, wird jedes Gerät auf einem anderen Kanal Signale empfangen. Wenn Sie die Einstellungen ändern, wird nur das besagte Gerät beeinflusst.

Den DMX-Modus einstellen:

1. Drücken Sie auf MENU bis <DMX CH Mode> im Display erscheint und drücken Sie dann auf ENTER.
2. Verwenden Sie UP und DOWN, um einen Kanal auszuwählen und drücken Sie dann auf ENTER.
3. Drücken Sie auf <MODE/ESC> bis <DMX-Adresse> auf dem Bildschirm erscheint und drücken Sie auf ENTER.
4. Verwenden Sie <UP> und <DOWN>, um die DMX-Startadresse einzustellen und drücken Sie dann auf ENTER.

Startadresse

Verwenden Sie nachfolgende Liste, um die richtige Adresse zu bestimmen. Die Liste zeigt die Einstellungen für 1 bis 3 an. Tun Sie dasselbe für die anderen Einheiten. Beispiel:

| Kanal-Modus | | Erste Einheit | Zweite Einheit | Dritte Einheit | Höchste Startadresse |
|-------------|--------------|---------------|----------------|----------------|----------------------|
| 8 | Startadresse | 1 | 9 (1 + 8) | 17 (9 + 8) | 505 |
| | Kanal | 1 - 8 | 9 - 16 | 17 - 24 | |

7.7 Kling-Net-Modus

Nach dem Starten wird der VDPLBPX automatisch über Kling-Net konfiguriert. Für mehr Informationen, lesen Sie die Bedienungsanleitung der Kling-Net LEDMaster-Software.

8. Reinigung und Wartung

- Verwendete Schrauben müssen fest angespannt werden und dürfen keine Rostspuren zeigen.
- Das Gehäuse, die Linsen, die Montagebügel und der Montageort (z.B. Decke oder Gebinde) dürfen nicht angepasst werden, z.B. bohren Sie keine zusätzlichen Löcher in Montagebügeln, verändern Sie die Anschlüsse nicht, usw.
- Mechanisch bewegende Teile dürfen keine Spuren von Abnutzung aufweisen.
- Sorgen Sie dafür, dass die Netzkabel nicht beschädigt sind. Lassen Sie das Gerät von einer Fachkraft warten.
- Trennen Sie das Gerät vom Netz ehe Sie mit den Servicearbeiten anfangen. Lassen Sie das Gerät abkühlen.
- Verwenden Sie zur Reinigung ein feuchtes, fusselfreies Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder irgendwelche Lösungsmittel.
- Tauchen Sie das Gerät nicht ein.
- Es gibt keine zu wartenden Teile.
- Bestellen Sie eventuelle Ersatzunterteile bei Ihrem Fachhändler.

9. Technische Daten

| | |
|-----------------|-------------------------|
| Stromversorgung | |
| Controller | 100-240 VAC, 50/60 Hz |
| Stromverbrauch | 43 W |
| DMX-Anschluss | 3-pol. XLR |
| LEDs | 2 x SMD5050 (pro Kugel) |
| IP-Schutzart | IP20 |
| Abmessungen | |
| Controller | 1000 x 82 x 65 mm |
| LED-Kette | 1000 mm (Länge) |
| Gewicht | |
| Controller | 2.2 kg |
| LED-Kette | 230 g |
| Optionen | |
| VDPLBPXS | Set mit 10 LED-Ketten |

Verwenden Sie dieses Gerät nur mit originellen Zubehörteilen. Velleman NV übernimmt keine Haftung für Schaden oder Verletzungen bei (falscher) Anwendung dieses Gerätes. Für mehr Informationen zu diesem Produkt und die neueste Version dieser Bedienungsanleitung, siehe www.hqpower.eu. Alle Änderungen ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.

© URHEBERRECHT

Velleman NV besitzt das Urheberrecht für diese Bedienungsanleitung. Alle weltweiten Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Urhebers ist es nicht gestattet, diese Bedienungsanleitung ganz oder in Teilen zu reproduzieren, zu kopieren, zu übersetzen, zu bearbeiten oder zu speichern.

Velleman® Service and Quality Warranty

Since its foundation in 1972, Velleman® acquired extensive experience in the electronics world and currently distributes its products in over 85 countries.

All our products fulfil strict quality requirements and legal stipulations in the EU. In order to ensure the quality, our products regularly go through an extra quality check, both by an internal quality department and by specialized external organisations. If, all precautionary measures notwithstanding, problems should occur, please make appeal to our warranty (see guarantee conditions).

General Warranty Conditions Concerning Consumer Products (for EU):

• All consumer products are subject to a 24-month warranty on production flaws and defective material as from the original date of purchase.

• Velleman® can decide to replace an article with an equivalent article, or to refund the retail value totally or partially when the complaint is valid and a free repair or replacement of the article is impossible, or if the expenses are out of proportion.

You will be delivered a replacing article or a refund at the value of 100% of the purchase price in case of a flaw occurred in the first year after the date of purchase and delivery, or a replacing article at 50% of the purchase price or a refund at the value of 50% of the retail value in case of a flaw occurred in the second year after the date of purchase and delivery.

• Not covered by warranty:

- all direct or indirect damage caused after delivery to the article (e.g. by oxidation, shocks, falls, dust, dirt, humidity...), and by the article, as well as its contents (e.g. data loss), compensation for loss of profits;

- consumable goods, parts or accessories that are subject to an aging process during normal use, such as batteries (rechargeable, non-rechargeable, built-in or replaceable), lamps, rubber parts, drive belts... (unlimited list);

- flaws resulting from fire, water damage, lightning, accident, natural disaster, etc....;

- flaws caused deliberately, negligently or resulting from improper handling, negligent maintenance, abusive use or use contrary to the manufacturer's instructions;

- damage caused by a commercial, professional or collective use of the article (the warranty validity will be reduced to six (6) months when the article is used professionally);

- damage resulting from an inappropriate packing and shipping of the article;

- all damage caused by modification, repair or alteration performed by a third party without written permission by Velleman®.

• Articles to be repaired must be delivered to your Velleman® dealer, solidly packed (preferably in the original packaging), and be completed with the original receipt of purchase and a clear flaw description.

• Hint: In order to save on cost and time, please reread the manual and check if the flaw is caused by obvious causes prior to presenting the article for repair. Note that returning a non-defective article can also involve handling costs.

• Repairs occurring after warranty expiration are subject to shipping costs.

• The above conditions are without prejudice to all commercial warranties.

The above enumeration is subject to modification according to the article (see article's manual).

Velleman® service- en kwaliteitsgarantie

Velleman® heeft sinds zijn oprichting in 1972 een ruime ervaring opgebouwd in de elektronica-wereld en verdeelt op dit moment producten in meer dan 85 landen. Al onze producten beantwoorden aan strikte kwaliteitseisen en aan de wettelijke bepalingen geldig in de EU. Om de kwaliteit te waarborgen, ondergaan onze producten op regelmatige tijdstippen een extra kwaliteitscontrole, zowel door onze eigen kwaliteitsafdeling als door externe gespecialiseerde organisaties. Mocht er ondanks deze voorzorgen toch een probleem optreden, dan kunt u steeds een beroep doen op onze waarborg (zie waarborgvoorwaarden).

Algemene waarborgvoorwaarden consumentengoederen (voor Europese Unie):

• Op alle consumentengoederen geldt een garantietermijn van 24 maanden op productie- en materiaalfouten en dit vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum.

• Indien de klant gegrond is en een gratis reparatie of vervanging van een artikel onmogelijk is of indien de kosten hiervoor buiten verhouding zijn, kan Velleman® beslissen het desbetreffende artikel te vervangen door een gelijkwaardig artikel of de aankoopsom van het artikel gedeeltelijk of volledig terug te betalen. In dat geval krijgt u een vervangend product of terugbetaling ter waarde van 100% van de aankoopsom bij ontdekking van een gebrek tot één jaar na aankoop en

levering, of een vervangend product tegen 50% van de kostprijs of terugbetaling van 50 % bij ontdekking na één jaar tot 2 jaar.

• Val niet onder waarborg:

- alle rechtstreekse of onrechtstreekse schade na de levering veroorzaakt aan het toestel (bv. door oxidatie, schokken, val, stof, vuil, vocht...), en door het toestel, alsook zijn inhoud (bv. verlies van data), verderging voor eventuele winstderving.

- verbruiksgoederen, onderdelen of hulpstukken die onderhevig zijn aan veroudering door normaal gebruik zoals bv. batterijen (zowel oplaadbare als niet-oplaadbare, ingebouwd of vervangbaar), lampen, rubberen onderdelen, aandrijfriemen... (onbeperkte lijst).

- defecten ten gevolge van brand, waterschade, bliksem, ongevallen, natuurrampen, enz.

- defecten veroorzaakt door opzet, nalatigheid of door een onoordkundige behandeling, slecht onderhoud of abnormaal gebruik of gebruik van het toestel strijdig met de voorschriften van de fabrikant.

- schade ten gevolge van een commercieel, professioneel of collectief gebruik van het apparaat (bij professioneel gebruik wordt de garantietermijn herleid tot 6 maanden).

- schade veroorzaakt door onvoldoende bescherming bij transport van het apparaat.

- alle schade door wijzigingen, reparaties of modificaties uitgevoerd door derden zonder toestemming van Velleman®.

• Toestellen dienen ter reparatie aangeboden te worden bij uw Velleman®-verdelers. Het toestel dient verzegeld te zijn van het oorspronkelijke aankoopbewijs. Zorg voor een degelijke verpakking (bij voorkeur de originele verpakking) en voeg een duidelijke foomtschrijving bij.

• Tip: alvorens het toestel voor reparatie aan te bieden, kijk nog eens na of er geen voor de hand liggende reden is waarom het toestel niet naar behoren werkt (zie handleiding). Op deze wijze kunt u kosten en tijd besparen. Denk eraan dat er ook voor niet-defecte toestellen een kost voor controle aangerekend kan worden.

• Bij reparaties buiten de waarborgperiode zullen transportkosten aangerekend worden.

• Elke commerciële garantie laat deze rechten onverminderd.

Bovenstaande opsomming kan eventueel aangepast worden naargelang de aard van het product (zie handleiding van het betreffende product).

Garantie de service et de qualité Velleman®

Depuis 1972, Velleman® a gagné une vaste expérience dans le secteur de l'électronique et est actuellement distributeur dans plus de 85 pays.

Tous nos produits répondent à des exigences de qualité rigoureuses et à des dispositions légales en vigueur dans l'UE. Afin de garantir la qualité, nous soumettons régulièrement nos produits à des contrôles de qualité supplémentaires, tant par notre propre service qualité que par un service qualité externe. Dans le cas improbable d'un défaut malgré toutes les précautions, il est possible d'invoquer notre garantie (voir les conditions de garantie).

Conditions générales concernant la garantie sur les produits grand public (pour l'UE) :

• tout produit grand public est garanti 24 mois contre tout vice de production ou de matériaux à dater du jour d'acquisition effective ;

• si la plainte est justifiée et que la réparation ou le remplacement d'un article est jugé impossible, ou lorsque les coûts s'avèrent disproportionnés, Velleman® s'autorise à remplacer ledit article par un article équivalent ou à rembourser la totalité ou une partie du prix d'achat.

Le cas échéant, il vous sera consenti un article de remplacement ou le remboursement complet du prix d'achat lors d'un défaut dans un délai de 1 an après l'achat et la livraison, ou un article de remplacement moyennant 50% du prix d'achat ou le remboursement de 50% du prix d'achat lors d'un défaut après 1 à 2 ans.

• sont par conséquent exclus :

- tout dommage direct ou indirect survenu à l'article après livraison (p.ex. dommage lié à l'oxydation, choc, chute, poussière, sable, impureté...) et provoqué par l'appareil, ainsi que son contenu (p.ex. perte de données) et une indemnisation éventuelle pour perte de revenus ;

- toute pièce ou accessoire nécessitant un remplacement causé par un usage normal comme p.ex. piles (rechargeables comme non rechargeables, intégrées ou remplaçables), ampoules, pièces en caoutchouc, courroies... (liste illimitée) ;

- tout dommage qui résulte d'un incendie, de la foudre, d'un accident, d'une catastrophe naturelle, etc. ;

- out dommage provoqué par une négligence, volontaire ou non, une utilisation ou un entretien incorrect, ou une utilisation de l'appareil contraire aux prescriptions du fabricant ;

- tout dommage à cause d'une utilisation commerciale, professionnelle ou collective de l'appareil (la période de garantie sera réduite à 6 mois lors d'une utilisation professionnelle);

- tout dommage à l'appareil qui résulte d'une utilisation incorrecte ou différente que celle pour laquelle il a été initialement prévu comme décrit dans la notice;

- tout dommage engendré par un retour de l'appareil emballé dans un conditionnement non ou insuffisamment protégé.

- toute réparation ou modification effectuée par une tierce personne sans l'autorisation explicite de SA Velleman®; - frais de transport de et vers Velleman® si l'appareil n'est plus couvert sous la garantie.

• toute réparation sera fournie par l'endroit de l'achat. L'appareil doit nécessairement être accompagné du bon d'achat d'origine et être dûment conditionné (de préférence dans l'emballage d'origine avec mention du défaut);

• tuyau : il est conseillé de consulter la notice et de contrôler câbles, piles, etc. avant de retourner l'appareil. Un appareil retourné jugé défectueux qui s'avère en bon état de marche pourra faire l'objet d'une note de frais à charge du consommateur;

• une réparation effectuée en-dehors de la période de garantie fera l'objet de frais de transport;

• toute garantie commerciale ne porte pas atteinte aux conditions susmentionnées.

La liste susmentionnée peut être sujette à une complémentation selon le type de l'article et être mentionnée dans la notice d'emploi.

ES

Garantía de servicio y calidad Velleman®

Desde su fundación en 1972 Velleman® ha adquirido una amplia experiencia como distribuidor en el sector de la electrónica en más de 85 países. Todos nuestros productos responden a normas de calidad rigurosas y disposiciones legales vigentes en la UE. Para garantizar la calidad, sometemos nuestros productos regularmente a controles de calidad adicionales, tanto a través de nuestro propio servicio de calidad como de un servicio de calidad externo. En el caso improbable de que surgirían problemas a pesar de todas las precauciones, es posible recurrir a nuestra garantía (véase las condiciones de garantía).

Condiciones generales referentes a la garantía sobre productos de venta al público (para la Unión Europea):

• Todos los productos de venta al público tienen un período de garantía de 24 meses contra errores de producción o errores en materiales desde la adquisición original;

• Si la queja está fundada y si la reparación o sustitución de un artículo no es posible, o si los gastos son desproporcionados, Velleman® autoriza reemplazar el artículo por un artículo equivalente o reembolsar la totalidad o una parte del precio de compra. En este caso, usted recibirá un artículo de recambio o el reembolso completo del precio de compra si encuentra algún fallo hasta un año después de la compra y entrega, o un artículo de recambio al 50% del precio de compra o el reembolso del 50% del precio de compra si encuentra un fallo después de 1 año y hasta los 2 años después de la compra y entrega.

Por consiguiente, están excluidos entre otras cosas:

- todos los daños causados directa o indirectamente al aparato (p.ej. por oxidación, choques, caída,...) y a su contenido (p.ej. pérdida de datos) después de la entrega y causados por el aparato, y cualquier indemnización por posible pérdida de ganancias;

- partes o accesorios, que estén expuestos al desgaste causado por un uso normal, como por ejemplo baterías (tanto recargables como no recargables, incorporadas o reemplazables), bombillas, partes de goma, etc. (lista ilimitada);

- defectos causados por un incendio, daños causados por el agua, rayos, accidentes, catástrofes naturales, etc.;

- defectos causados a conciencia, descuido o por malos tratos, un mantenimiento inapropiado o un uso anormal del aparato contrario a las instrucciones del fabricante;

- daños causados por un uso comercial, profesional o colectivo del aparato (el período de garantía se reducirá a 6 meses con uso profesional);

- daños causados por un uso incorrecto o un uso ajeno al que está previsto el producto inicialmente como está descrito en el manual del usuario;

- daños causados por una protección insuficiente al transportar el aparato.

- daños causados por reparaciones o modificaciones efectuadas por una tercera persona sin la autorización explícita de Velleman®;

- se calcula gastos de transporte de y a Velleman® si el aparato ya no está cubierto por la garantía.

• Cualquier artículo que tenga que ser reparado tendrá que ser devuelto a su distribuidor Velleman®. Devuelva el aparato con la factura de compra original y transfórtele en un embalaje sólido (preferentemente el embalaje original). Incluya también una buena descripción del fallo;

• Consejo: Lea el manual del usuario y controle los cables, las pilas, etc. antes de devolver el aparato. Si no se encuentra un defecto en el artículo los gastos podrían correr a cargo del cliente;

• Los gastos de transporte correrán a carga del cliente para una reparación efectuada fuera del período de garantía.

• Cualquier gesto comercial no disminuye estos derechos.

La lista previamente mencionada puede ser adaptada según el tipo de artículo (véase el manual del usuario del artículo en cuestión).

DE

Velleman® Service- und Qualitätsgarantie

Seit der Gründung in 1972 hat Velleman® sehr viel Erfahrung als Verteiler in der Elektronikwelt in über 85 Ländern aufgebaut.

Alle Produkte entsprechen den strengen Qualitätsforderungen und gesetzlichen Anforderungen in der EU. Um die Qualität zu gewährleisten werden unsere Produkte regelmäßig einer zusätzlichen Qualitätskontrolle unterworfen, sowohl von unserer eigenen Qualitätsabteilung als auch von externen spezialisierten Organisationen. Sollten, trotz aller Vorsichtsmaßnahmen, Probleme auftreten, nehmen Sie bitte die Garantie in Anspruch (siehe Garantiebedingungen).

Allgemeine Garantiebedingungen in Bezug auf Konsumgüter (für die Europäische Union):

• Alle Produkte haben für Material- oder Herstellungsfehler eine Garantieperiode von 24 Monaten ab Verkaufsdatum.

• Wenn die Klage berechtigt ist und falls eine kostenlose Reparatur oder ein Austausch des Gerätes unmöglich ist, oder wenn die Kosten dafür unverhältnismäßig sind, kann Velleman® sich darüber entscheiden, dieses Produkt durch ein gleiches Produkt zu ersetzen oder die Kaufsumme ganz oder teilweise zurückzuzahlen. In diesem Fall erhalten Sie ein Ersatzprodukt oder eine Rückzahlung im Werte von 100% der Kaufsumme im Falle eines Defektes bis zu 1 Jahr nach Kauf oder Lieferung, oder Sie bekommen ein Ersatzprodukt im Werte von 50% der Kaufsumme oder eine Rückzahlung im Werte von 50 % im Falle eines Defektes im zweiten Jahr.

• Von der Garantie ausgeschlossen sind:

- alle direkten oder indirekten Schäden, die nach Lieferung am Gerät und durch das Gerät verursacht werden (z.B. Oxidation, Stöße, Fall, Staub, Schmutz, Feuchtigkeit, ...), sowie auch der Inhalt (z.B. Datenverlust), Entschädigung für eventuellen Gewinnausfall.

- Verbrauchsgüter, Teile oder Zubehörteile, die durch normalen Gebrauch dem Verschleiß ausgesetzt sind, wie z.B. Batterien (nicht nur aufladbare, sondern auch nicht aufladbare, eingebaute oder ersetzbare), Lampen, Gummiteile, Treibriemen, usw. (unbeschränkte Liste).

- Schäden verursacht durch Brandschaden, Wasserschaden, Blitz, Unfälle, Naturkatastrophen, usw.

- Schäden verursacht durch absichtliche, nachlässige oder unsachgemäße Anwendung, schlechte Wartung, zweckentfremdete Anwendung oder Nichtbeachtung von Benutzerhinweisen in der Bedienungsanleitung.

- Schäden infolge einer kommerziellen, professionellen oder kollektiven Anwendung des Gerätes (bei gewerblicher Anwendung wird die Garantieperiode auf 6 Monate zurückgeführt).

- Schäden verursacht durch eine unsachgemäße Verpackung und unsachgemäßen Transport des Gerätes.

- alle Schäden verursacht durch unautorisierte Änderungen, Reparaturen oder Modifikationen, die von einem Dritten ohne Erlaubnis von Velleman® vorgenommen werden.

• Im Fall einer Reparatur, wenden Sie sich an Ihren Velleman®-Verteiler. Legen Sie das Produkt ordnungsgemäß verpackt (vorzugsweise die Originalverpackung) und mit dem Original-Kaufbeleg vor. Fügen Sie eine deutliche Fehlerbeschreibung hinzu.

• Hinweis: Um Kosten und Zeit zu sparen, lesen Sie die Bedienungsanleitung nochmals und überprüfen Sie, ob es keinen auf der Hand liegenden Grund gibt, ehe Sie das Gerät zur Reparatur zurückschicken. Stell sich bei der Überprüfung des Gerätes heraus, dass kein Geräteschaden vorliegt, könnte dem Kunden eine Untersuchungspauschale berechnet.

• Für Reparaturen nach Ablauf der Garantiefrist werden Transportkosten berechnet.

• Jede kommerzielle Garantie lässt diese Rechte unberührt.

Die oben stehende Aufzählung kann eventuell angepasst werden gemäß der Art des Produktes (siehe Bedienungsanleitung des Gerätes).